#### SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS



4		]	<u> </u>				
Curso:	Engenharia da Computação		Disciplina:	Laboratório de Linguagens de Programação		Período	$4^a$
Professor(a):	Charlene Cássia d	valor:					
Data de Entrega:	08/09/22	Trabalho	1				

# Instruções

- 1. Este é um trabalho avaliativo e deve ser entregue em formato relatório.
- 2. Respostas idênticas serão anuladas.
- 2. Ao término do prazo final estabelecido para resolução do trabalho, o aluno será deverá apresentar a solução para os colegas e a sua nota terá base na solução apresentada.

# 1) **Etapa 1**

- a. Entender a aplicação e escolher 2 linguagens com características diferentes e fazer os cálculos de acordo com as instruções.
- Estudar a especificação das linguagens e avaliar a sua capacidade de resolução da aplicação;
- c. Argumentar sobre o critério de escolha de tais linguagens.
- d. Avaliar as linguagens de acordo com os critérios de:
  - i. Nível de segurança;
  - ii. Confiabilidade;
  - iii. Paradigma da linguagem;
  - iv. Classe (Compilada, interpretada ou híbrida);

v.

e.

### 2) Etapa 2

- a. Escolhidas as linguagens, ler o arquivo "FECHAMENTO\_MAIS\_ NEGOCIADAS 5minutos" com a base de dados.
- b. Tratar os dados e retirar possíveis NAN.
- c. Construir n matrizes 12x12 deslizando por todo o arquivo ( a cada passo de tempo).
- d. A cada matriz gerada, calcular a sua inversa.
- e. Avaliar os seguintes aspectos na resolução deste problema específico:
  - Custo de execução de cada linguagem (Pode ser tempo de processamento).



## SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS



Curso:	Engenharia da Computação		Disciplina:	Laboratório de Linguagens de Programação		Período	4ª	
Professor(a):	Charlene Cássia d	valor:						
Data de Entrega:	08/09/22	Trabalho	1					

- ii. Tratamento de erros.
- iii. Tratamento de exceções.
- iv. Verificação de erros.
- v. Verificação de tipo.
- vi. Confiabilidade.
- vii. Legibilidade.
- viii. Facilidade de escrita.
  - ix. Simplicidade