**Descrição do Projeto**

Como foi mencionado no ficheiro README.me, o tema escolhido para este projeto foi o Teorema de Euler, pois enquadra-se com o que foi sugerido, e onde iremos utilizar a estrutura de dados dinâmica, grafos. Achamos que seria um tema interessante, visto que foi algo que abordámos no primeiro semestre na disciplina de Matemática Discreta, e aproveitamos para impor o conhecimento teórico do tema em código.

**Teorema de Euler-** Um grafo G conexo sem lacetes é euleriano se e só se o grau de cada vértice é par.

Com base nesta definição, o objetivo é tentar fazer um programa que irá construir grafos, e segundo algumas restrições que irão ser impostas, verificar se se trata de um grafo euleriano ou não.