# Banco de Dados II



# BDII – Apresentação da disciplina

#### **COMPETÊNCIAS**

- 1. Construir banco de dados relacional utilizando o Sistema Gerenciador de banco de dados.
- 2. Otimizar a linguagem de consulta estruturada forma de informação relevante para a tomada de decisão.

#### **HABILIDADES**

- 1.1 Utilizar sistema de gerenciamento para banco de dados.
- 2.1 Executar linguagem de consulta estruturada objetivando melhor desempenho.
- 2.2 Compilar relatórios analíticos a partir dos dados coletados.

#### **AVALIAÇÕES**

Exercícios práticos – Avaliação teórica – Projeto – Observação direta



# BDII – Apresentação da disciplina

#### **BASES TECNOLÓGICAS**

Implementação de banco de dados

Criação e exclusão de banco de dados.

Variáveis e constantes

Conceitos e utilização.

Comandos SQL

• DDL, DML, DQL:

√ conceitos e utilização.

Linguagem de definição de dados - DDL

• utilização da linguagem SQL (Query).

Linguagem de manipulação de dados - DML

#### **HABILIDADES**

Linguagem de consulta de dados – DQL

Blocos de linguagem de consulta estruturada (SQL)

Exceções (tratamentos de erros)

Funções

Gatilhos

Visões Controladas

Índices

Merge e Permissões



# **BDII – Revisão**



#### **BDII - Conceito**



#### O que é um banco de dados?

É uma coleção de dados relacionados

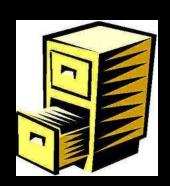
Possui as seguintes propriedades:

- Representa aspectos do mundo real (minimundo).
- Coleção lógica e coerente de dados
- Dados devem ter significado inerente
- É projetado, construído e povoado por dados, atendendo a uma proposta específica.



### **BDII – Conceito**

Pode ser gerado e mantido manualmente



Pode ser automatizado





### **BDII – Entidade**



### O que é uma entidade

- Objeto concreto ou abstrato onde serão armazenadas as informações necessárias para amparar o projeto em desenvolvimento ou em manutenção
- Uma entidade é algo do mundo real que possui uma existência independente

Objeto

Pessoa

Conceito Abstrato

Acontecimento



### **BDII – Entidade**



### Classificação

- Forte ou Primária
- Fraca ou Dependente
- Associativa



### **BDII – Atributos**



### O que é um atributo

- Menor porção de informação
- Propriedades particulares de uma entidade
- Descreve uma entidade

#### Exemplo:

Funcionário (matricula, nome, endereço, telefone, dataNascimento)



### **BDII – Atributos**

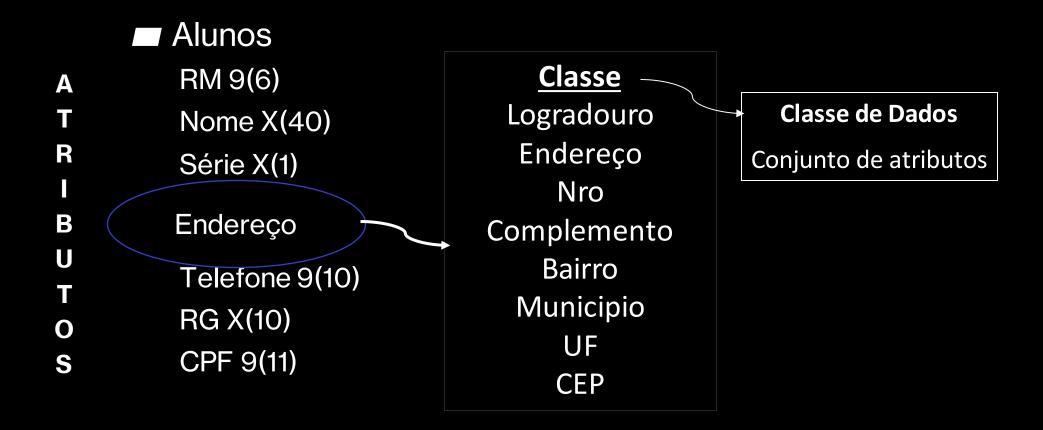


### Classificação

- Atributo simples
- Atributo composto
- Atributo multivalorado
- Atributo derivado



### **BDII – Atributos**



# **BDII – Restrições de Integridade**

#### Integridade

- ✓ Correção
- ✓ Consistência
- ✓ Segurança dos dados armazenados

#### Chave de acesso.

Garantir integridade significa garantir o acesso individualizado a todas as ocorrências de uma tabela



# **BDII – Tipo de Chave de Acesso**

- Chave Candidata
- Chave Primária (PK)
- Chave Composta ou Concatenada
- Chave Secundária
- Chave Estrangeira (FK)



# SQL – Struct Query Language

#### Linguagem de Consulta Estruturada

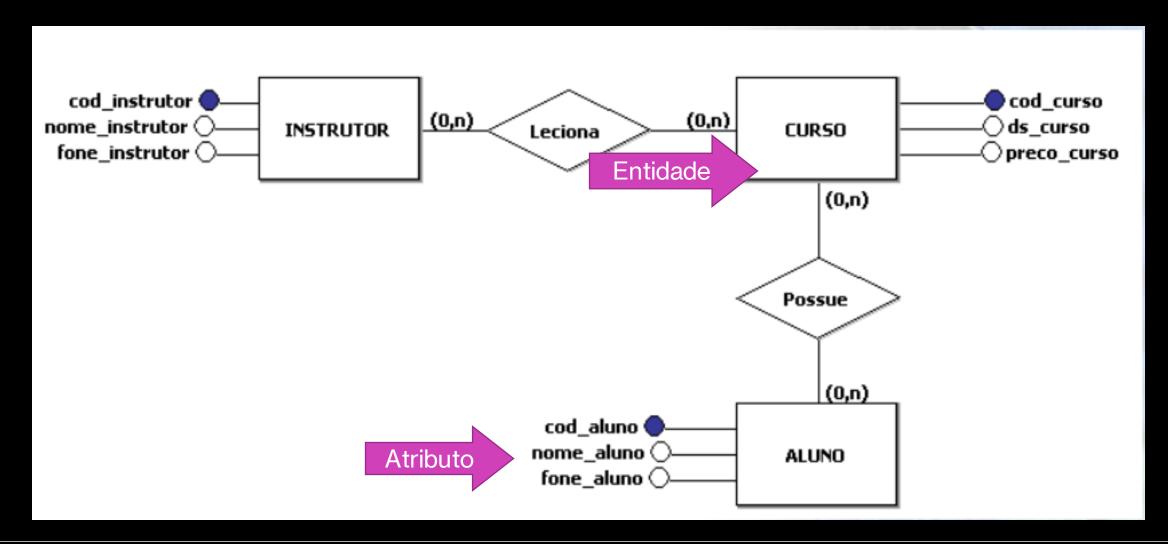
Uma programação baseada em SQL pode ser usada para realizar tarefas complexas, como por exemplo, escrever queries e fazer consultas ou manipulações. No entanto, ela também pode executar tarefas simples em tabelas. Tais como:

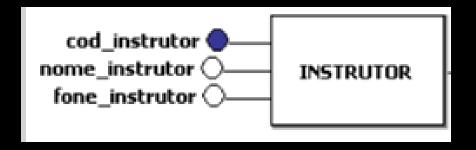
- Insert (inserir);
- Delete (excluir);
- Update (atualizar);
- Search (pesquisar)



Ela é dividida em alguns subgrupos, como:

- DML Data Manipulation Language: comandos que alteram informações nas tabelas, seja para inserir ou excluir dados (ex: select, delete e insert);
- DDL Data Definition Language: são comandos que modificam o banco de dados (ex: drop apaga algum objeto e create - permite a criação de novos objetos);
- DCL Data Control Language: é o grupo responsável pelas permissões, restrições ou bloqueios (ex: grant permite o acesso e/ou modificações no banco de dados);
- DTL Linguagem de Transição de Dados: é responsável por salvar as alterações feitas pelos usuários (ex: commit - autoriza que as alterações sejam salvas).





#### Tabela no SQL

Modelo (DER)

Entidade

|   | Name                        | Owr | Owner T |            | Туре |                         | Created_datetime |          |       |       |
|---|-----------------------------|-----|---------|------------|------|-------------------------|------------------|----------|-------|-------|
| 1 | itemPedido                  | dbo |         | user table |      | 2021-03-01 11:52:18.053 |                  |          |       |       |
|   | Column_name                 | 9 7 | Гуре    |            | (    | Comput                  | ed               | Length   | Prec  | Sc    |
| 1 | valor                       | ١   | varchar |            | no   |                         | 12               |          |       |       |
| 2 | quantidade                  | ı   | numeric |            | no   |                         | 5                | 6        | 0     |       |
| 3 | idProduto                   | ı   | numeric |            | no   |                         | 17               | 30       | 0     |       |
| 4 | idPedido                    | 1   | numeric |            | no   |                         | 17               | 30       | 0     |       |
| 5 | idItemPedido                | ı   | numeric |            | no   |                         |                  | 17       | 30    | 0     |
|   | Identity                    |     |         |            |      | Seed                    | I                | ncrement | Not F | or Re |
| 1 | No identity column defined. |     |         | )          | NULL | L NULL                  |                  | NUL      | NULL  |       |



# **SQL: Struct Query Language**

#### TIPOS DE DADOS

- A varchar(n)
- C char(n)
- D date
- N numeric(n) tamanho inteiro numeric(n,x) n inteiro x casas decimais

n = tamanho



Para criar a tabela usamos um comando

```
CREATE TABLE nome_tabela (
    cod_instrutor (
  nome_instrutor ( )
                      INSTRUTOR
   fone_instrutor (
                                           CREATE TABLE instrutor(
                                                  atributo tipo_dado restrição(se houver),
                                                  atributo2 tipo_dado restrição(se houver)
CREATE TABLE instrutor(
                       numeric(3) not null primary key,
       codinstrutor
       nomeinstrutor varchar(30) not null,
       foneinstrutor varchar (15)
```

### Instrução CREATE TABLE

#### Regras para nomeação de tabelas e colunas:

- Devem ser iniciadas por uma letra;
- Devem ter de 1 a 30 caracteres;
- Devem conter somente AZ, az, 09, \_, \$ e #;
- Não devem duplicar o nome de outro objeto de propriedade do mesmo usuário;
- Não devem ser uma palavra reservada do servidor;
- Não é case sensitive;



### Restrições

Restrições impõem regras no nível da tabela, evitam que uma tabela seja deletada se houver dependências.

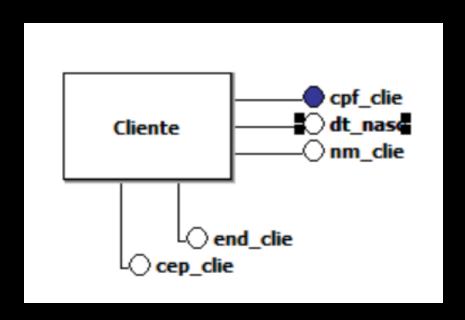
#### Tipos válidos:

- NOT NULL
- UNIQUE
- PRIMARY KEY
- FOREIGN KEY
- CHECK.



#### **EXERCÍCIOS**

1. Dado o Der, crie o MLR (sem código SQL)

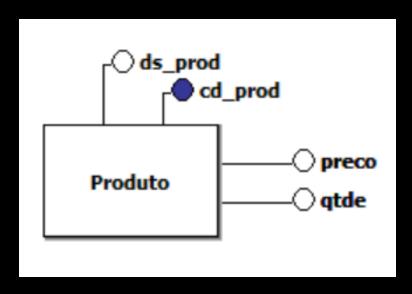


| Atributo | Tipo | Tamanho | Regra |
|----------|------|---------|-------|
| cpf_clie | С    | 11      | PK    |
| dt_nasc  | D    | -       | NN    |
| nm_clie  | Α    | 30      | NN    |
| end_clie | Α    | 50      | -     |
| cep_clie | С    | 8       | -     |



#### **EXERCÍCIOS**

1. Dado o Der, crie o MLR (sem código SQL)



| Atributo | Tipo | Tamanho | Regra |
|----------|------|---------|-------|
| ds_prod  | А    | 50      | NN    |
| cd_prod  | N    | 6       | PK    |
| preco    | N    | 10,2    | NN    |
| qtde     | N    | 8,2     | NN    |

