

 Instituto Nacional de Telecomunicações	Exercícios Propostos	Turma: L4
	C206 – Programação Orientada a Objetos.	
	Monitor: Gabriel Ilian Fonseca Barboza	
	Assunto(s): Introdução a orientação a objetos.	

1. Crie uma aplicação em Java para gerenciar carros em geral. Cada carro **contém** uma **cor**, **marca**, **modelo**, **velocidade máxima** e **velocidade atual**. Os carros também **possuem** **motor**, que por sua vez tem como **atributo** **potência** e **tipo**.

Os carros podem ser **ligados** e também podem **acelerar**. Use o método `mostrarInfos()` para mostrar as informações do Carro e do Motor.

- Crie no mínimo 2 objetos diferentes e preencha seus atributos.
- Chame todos os métodos para todos os objetos criados.

