

## Exercícios do Capítulo 3 – Family Time

Baseando em seus conhecimentos de Cypher e utilizando do Neo4j (seja Desktop ou Sandbox), crie um projeto que contemple as seguintes partes:



### PARTE 1: GRAFO DA SUA FAMÍLIA obedecendo pelo menos as seguintes restrições:

#### 1. Restrições de Nós (Nodes):

- O Grafo deverá ter ao menos 10 Nós;
- Cada Nó deverá possuir ao menos 2 Labels;
  - Por exemplo, se for uma pessoa, poderá ter os Labels Pessoa e Engenheiro (o segundo Label veja que pode ser uma Profissão que ela possui). Se for um pet, poderá ter os Labels Pet e Cachorro, por exemplo;
- Cada Node deverá ter ao menos 3 Propriedades (Ex: nome, sexo, idade etc.);

#### 2. Restrições de Relacionamentos (Relationships):

- O Grafo deve ter pelo menos 4 tipos de relacionamentos diferentes;
  - Por exemplo, PAI\_DE, IRMAO\_DE, DONO\_DE, NAMORADO\_DE, ESPOSO\_DE etc;
  - A fim de facilitar e criar menos tipos de Relacionamentos, não os crie levando o sexo em consideração. Ex: em vez de criar PAI\_DE e MAE\_DE, use por exemplo apenas o PAI\_DE para mostrar que alguém é pai ou mãe de alguém;
- Ao menos um dos Relacionamentos deverá ter ao menos uma Propriedade;

### PARTE 2: CLIENT DE CONSULTA ao Grafo criado:

- Por meio de uma linguagem de programação (de preferência o Python), criar um Client de consulta ao Grafo criado;
- O Client deverá responder, no mínimo, a 3 perguntas sobre sua família se baseando nas informações do Grafo;
  - Exemplo de perguntas: “Quem da família é Engenheiro?”, “Fulano de tal é pai de quem?”, “Sicrana de tal namora com quem desde quando?” etc.

Bom trabalho a todos!