

LISTA DE EXERCÍCIOS PARA ALOCAÇÃO DINÂMICA

1. Crie uma estrutura que represente uma pessoa, contendo nome, data de nascimento e CPF. Crie uma variável que é um ponteiro para esta estrutura (no programa principal). Depois crie uma função que receba este ponteiro e preencha os dados da estrutura e também uma função que receba este ponteiro e imprima os dados da estrutura. Na função principal pergunte ao usuário o número n de pessoas a serem representadas e utilize "n" para alocar a memória para seu ponteiro de estrutura. Ao final das chamadas das funções, não esqueça de liberar a memória alocada!
2. Faça um programa que leia do teclado os dados de n alunos. Utilize vetor de registro para armazenar os dados de cada aluno. Esse vetor deve ser obtido através de uma alocação dinâmica, a partir do valor de n informado pelo usuário. O registro contém NumMat (tipo inteiro) e um vetor de reais de tamanho 3 chamado NOTAS. Ao final, imprima seus dados, seguido da média das três notas de cada aluno e sua situação (aprovado – média ≥ 7 , reprovado – média < 3 , exame final – média entre 3 e 6);