

Sistema Operativo  
(kernel mode)

Hardware

Programa  
(user mode)

OS boot

Inicialización de la  
trap table

Recordar dirección  
para el  
syscall handler  
timer handler

Comienza  
timer interrupt

Empieza el timer  
a los X ms  
interrupción de CPU

OS run

**Cambia la trap**  
Llama a la rutina switch() donde  
*regs(A) -> proc\_t(A)*  
*restore regs(B) <- proc\_t(B)*  
*switch to k-stack(B9)*

return from trap

**timer interrupt**  
Guarda *regs(A) -> k-stack(A)*  
Mueve a modo kernel  
Va al **trap handler**

Restaura *regs(B) <- k-stack(B)*  
Mueve a modo usuario  
Va al PC del proceso B

Proceso A

Proceso B