

Trabalho de recuperação

O objetivo do trabalho era criar funcionalidades que simulem o jogo Resident Evil.

Foram solicitadas coisas como gerenciamento de inventário usando matrizes adicionar e remover itens e eliminar inimigos e salvar e recarregar o jogo

Eu utilizei principalmente as funcionalidades de remover(Splice), adicionar(Push),encontrar elementos no array(Find).Foram utilizados laços de repetição como while e for a principal funcionalidade as funções

Passo 1 -

Eu comecei criando os objetos que eu utilizaria como : personagem, armas, zombies, boss, erva e munições

Passo 2-Criei primeiramente as funcionalidades de adicionar e remover os itens para que pudessem já ser testadas e junto criei o menu com switch

Passo 3 – Foram criadas as funções de salvamento para que o usuário pudesse salvar seu progresso no jogo

Passo 4-Foram criadas por último as funções de eliminar inimigos como os zombie e o boss e foi feita a documentação

Melhorias :

- 1- Criação de um mapa : Criar um mapa para que o jogador possa se movimentar e encontrar itens ou zombies
- 2-Sistema de mercador para comprar armas ou itens
- 3-Sistema de dinheiro para usar no mercador
- 4-Sistema de joia para serem vendidas
- 5-Sistema de ervas vermelhas para curar a vida do jogador por completo
- 6-Sistema de ervas amarelas para aumentar a vida máxima do jogador

Como jogar :

Verificação de status:

Verifique o status da vida do personagem,durabilidade das armas e número de inimigos

Sistema de inventário:

Você pode adicionar itens ou armas no seu inventario,porem ele tem um espaço máximo de 10 slots se chegar nesse limite você não poderá adicionar nenhum tipo de item,você terá que descartar algo ou usar algum item.

Uso de itens:

Os itens principais são as ervas que curam o jogador e as munições que aumentam a durabilidade das armas.

Sistema de combate:

Você pode tentar matar os zombies com as armas disponíveis, porém os zombie causam dano no jogador e abaixam a durabilidade das armas .

Vencer ou perder

Você pode ganhar o jogo quando matar todos os zombies, porem você perdera o jogo caso a vida do seu personagem chegar a zero.