


Interface de usuário CRIAR OBREROS

1. *Leiaute sugerido* (Tela onde o Pastor pode cadastrar um membro como obreiro no sistema)

<



Pastor

CRIAR OBREIRO

NOME

Digite o nome do membro a virar obreiro

USERNAME

Digite o username do membro a virar obreiro

CRIAR

2. *Relacionamentos com outras interfaces*

Relacionada ao sistema de gerenciamento de obreiro

3. *Campos*

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Form ato	Tipo	Restrições
1	Nome	Nome completo do membro			Texto	Obrigatório
2	Username	Usuário do membro			Texto	Obrigatório

4. *Comandos*


Número	Nome	Ação	Restrições
--------	------	------	------------

Nome do projeto

1	Cadastrar	Verificar se os campos condizem com um membro já existente, após realizar o cadastro de um obreiro.	Campos devem estar preenchidos conforme suas restrições
2	Voltar	Retorna para a tela anterior	Não há restrições


Interface de usuário VISUALIZAR OBREROS

5. *Leiaute sugerido* (Tela onde o pastor pode visualizar todos os obreiros cadastrados, seus nomes e apelidos)



Pastor

VISUALIZAR OBRERIOS


OBREIROS




NOME: Fulano 1
USUARIO: Usu1




NOME: Fulano 2
USUARIO:



NOME: Fulano 3
USUARIO:



NOME: Fulano 4
USUARIO:



NOME: Fulano 5
USUARIO:

6. Relacionamentos com outras interfaces

Relacionada ao sistema de gerenciamento de obreiro

7. Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Form ato	Tipo	Restrições
1	Nome	Nome completo do membro			Texto	Obrigatório
2	Username	Usuário do membro			Texto	Obrigatório

8. Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
3	Voltar	Retorna para a tela anterior	Não há restrições

Interface de usuário EXCLUIR OBREROS**9. Leiaute sugerido** (Tela de remoção de obreiro, onde ele passa a ser um membro novamente)

10. Relacionamentos com outras interfaces

Relacionada ao sistema de gerenciamento de obreiro

11. Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Form ato	Tipo	Restrições
1	Nome	Nome completo do membro			Texto	Obrigatório
2	Username	Usuário do membro			Texto	Obrigatório

12. Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
--------	------	------	------------

Nome do projeto

3	Excluir	Exclui um obreiro, tornando o novamente apenas um membro	Não há restrições
4	Cancelar	Cancela a Ação de excluir um obreiro	Não há restrições
5	Voltar	Retorna para a tela anterior	Não há restrições