## Tarea para PSP04.

# Tarea para PSP04.

|  |
| --- |
| **Detalles de la tarea de esta unidad.** |
| **Enunciado.** |
| La tarea de la unidad está dividida en 3 actividades.  **Actividad 4.1.** Modifica el ejercicio 1 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes pero con un límite máximo de 10 clientes simultáneos.  **Actividad 4.2.** Modifica el ejercicio 2 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes.  **Actividad 4.3.** A partir del ejercicio anterior crea un servidor que una vez iniciada sesión a través de un nombre de usuario y contraseña específico (por ejemplo arturo / secreta) el sistema permita Ver el contenido del directorio actual, mostrar el contenido de un determinado archivo y salir.  Para realizar el ejercicio primero debes crear un diagrama de estados que muestre el funcionamiento del servidor. |
| **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.** |
| * **Actividad 4.1** (2 puntos). * **Actividad 4.2** (2 puntos). * **Actividad 4.3** (6 puntos).    1. Diagrama de estados - 1 punto.   2. Cliente – 1 punto.   3. Servidor – 4 puntos. |
| **Recursos necesarios para realizar la Tarea.** |
| Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java. |
| **Consejos y recomendaciones.** |
| Leer detenidamente el contenido de la unidad. |
| **Indicaciones de entrega.** |
| Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:  **apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**    Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de PSP**, debería nombrar esta tarea como...  **sanchez\_manas\_begona\_PSP04\_Tarea** |