

Histórias de usuário

US1 - Cadastrar-se

- Título História: Cadastro de Aluno
- Descrição: Como um aluno, eu quero me cadastrar no sistema para que eu possa acessar as funcionalidades de moedas estudantis.
- Valor entregue: O aluno é registrado no sistema e pode acessar sua conta.
- Prioridade: Alta

US2 - Login e Autenticação

- Título História: Login e Autenticação
- Descrição: Como um aluno ou professor, eu quero fazer login no sistema para acessar as funcionalidades disponíveis de acordo com meu perfil.
- Valor entregue: Autenticação bem-sucedida e acesso garantido às funcionalidades correspondentes ao perfil do usuário.
- Prioridade: Alta

US3 - Consultar Saldo e Extrato

- Título História: Consulta de Saldo e Extrato
- Descrição: Como um aluno, eu quero consultar meu saldo de moedas e extrato de transações para acompanhar minha atividade no sistema.
- Valor entregue: O aluno pode visualizar corretamente seu saldo de moedas e histórico de transações.
- Prioridade: Média

US4 - Distribuir Moedas

- Título História: Distribuição de Moedas
- Descrição: Como um professor ou administrador, eu quero distribuir moedas para os alunos para recompensá-los por suas atividades ou desempenho.
- Valor entregue: Moedas distribuídas com sucesso para os alunos selecionados.
- Prioridade: Alta

US5 - Receber Moedas

- Título História: Recebimento de Moedas
- Descrição: Como um aluno, eu quero receber moedas de acordo com as regras estabelecidas no sistema para que eu possa resgatar vantagens.

- Valor entregueado: Moedas corretamente recebidas pelo aluno após sua atividade.
- Prioridade: Alta

US6 - Resgatar Vantagem

- Título História: Resgatar Vantagens
- Descrição: Como um aluno, eu quero resgatar minhas moedas em vantagens disponíveis no sistema para obter benefícios práticos.
- Valor entregueado: O aluno resgata com sucesso suas moedas por vantagens específicas.
- Prioridade: Média

US7 - Cadastrar Vantagens

- Título História: Cadastro de Vantagens
- Descrição: Como uma empresa parceira ou administrador, eu quero cadastrar novas vantagens no sistema para oferecer opções de resgate aos alunos.
- Valor entregueado: Vantagens cadastradas e disponíveis no sistema para resgate.
- Prioridade: Média

US8 - Notificar Aluno

- Título História: Notificação para Aluno
- Descrição: Como um professor ou administrador, eu quero notificar os alunos sobre novas moedas ou oportunidades no sistema para mantê-los informados.
- Valor entregueado: Alunos notificados com sucesso sobre atualizações no sistema.
- Prioridade: Média

US9 - Notificar Empresa

- Título História: Notificação para Empresa Parceira
- Descrição: Como um administrador, eu quero notificar as empresas parceiras quando um aluno resgatar uma vantagem para que a empresa possa processar o benefício.
- Valor entregueado: Empresas notificadas quando uma vantagem é resgatada por um aluno.
- Prioridade: Média