









«controller»

MainController

+play()
+stop()

«controller»

MenuController

- +playStory()
- +stopStory()
- +playFrame()
- +stopFrame()
- +playStimulus()
- +stopStimulus()
- +addFrame()
- +addStimulus(label)
- +about()
- +removeStimulus()
- +removeFrame()

«controller»

ToolbarController

+addTimeline(label)

«controller»
FramesController

+addFrame()

+remove(int i)

+open(int i)
+play()

+stop()

+Timeline getTimeline()

Los controladores se encargan de responder a los eventos de los usuarios y coordinar a los objetos necesarios para llevar a cabo las tareas que el usuario desea











