

Prácticas tema 1 – DWC – DAW2 – 2025/2026 – IES Miguel Hernández de Alhama de Murcia.

Instrucciones: Los ejercicios que requieran tareas en el ordenador deben ir acompañados de capturas de pantalla en las que se vea el nombre del alumno capturado del aula virtual, y la fecha y hora del sistema (ejercicios 4, 5, 6 y 7).

Esta práctica sirve para evaluar el tema 1. Recordatorio: las faltas de ortografía se penalizan con 0,1 puntos cada una (todos los tipos), hasta llegar a un máximo de 3 puntos.

1) Diseña una página web con HTML y CSS en la que ponga el texto “Hola mundo”, además de tu nombre y tu NRE, todo formateado a tu gusto, y con uno o con dos ficheros.

2) De todas las tecnologías del lado cliente que se han citado a lo largo de la unidad, selecciona cuatro de ellas para cada uno de estos desarrollos. Razona tu respuesta en cada caso:

a. Un sitio web estéticamente muy llamativo cuyo único propósito es recabar direcciones de correo electrónico a través de un formulario.

- HTML y CSS

b. Un sitio web de alto tráfico dedicado a la votación de las mejores noticias del día, con comentarios, reacciones y discusiones en línea.

- HTML, CSS Y JavaScript

c. Un sitio web estático cuyo único objetivo es informar de las condiciones de acceso a una beca.

- HTML Y CSS

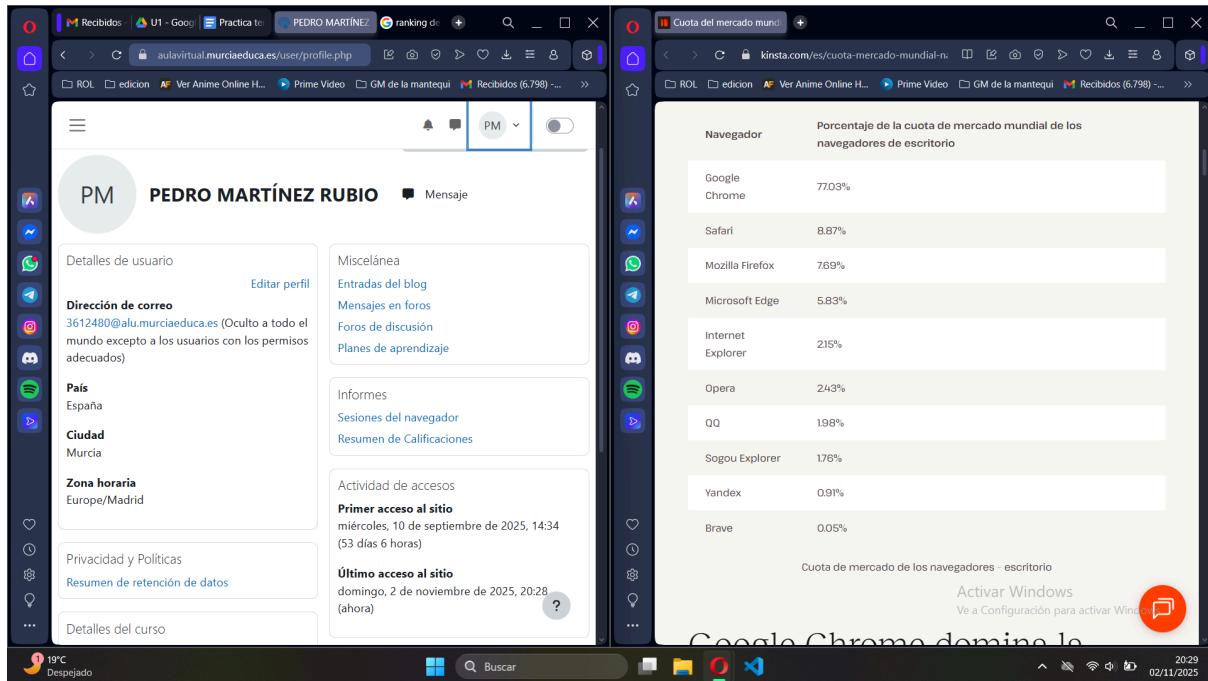
3) Una de las características que se han estudiado sobre JavaScript es que aportan dinamismo sin tener que esperar a que el servidor reaccione y muestre otra página. Pero, ¿por qué es esto tan importante? ¿Sólo por no hacer esperar al usuario? Reflexiona y escribe una lista con todas las ventajas adicionales que esto supone en tu opinión.

JavaScript permite que el contenido de la página se cargue de forma asíncrona, esto permite que el usuario/cliente reciba lo que necesita sin tener que recargar toda la página.

También es un lenguaje que está soportado por casi todos (si no todos) los navegadores. Además, es muy fácil de implementar, solo hay que colocarlo en el código html con la etiqueta de script o pasarse en esa misma etiqueta un archivo con todas las funciones de JavaScript

Le da mucha funcionalidad y reacción a la página web, pudiendo cambiar de estilos, generar menús desplegables u ocultar/mostrar información requerida.

4) Busca en los sitios web de referencia de estadísticas más conocidos sobre tecnología qué porcentaje de aplicaciones web se crean con JavaScript en la actualidad, y cuál es el ranking de navegadores más utilizados.

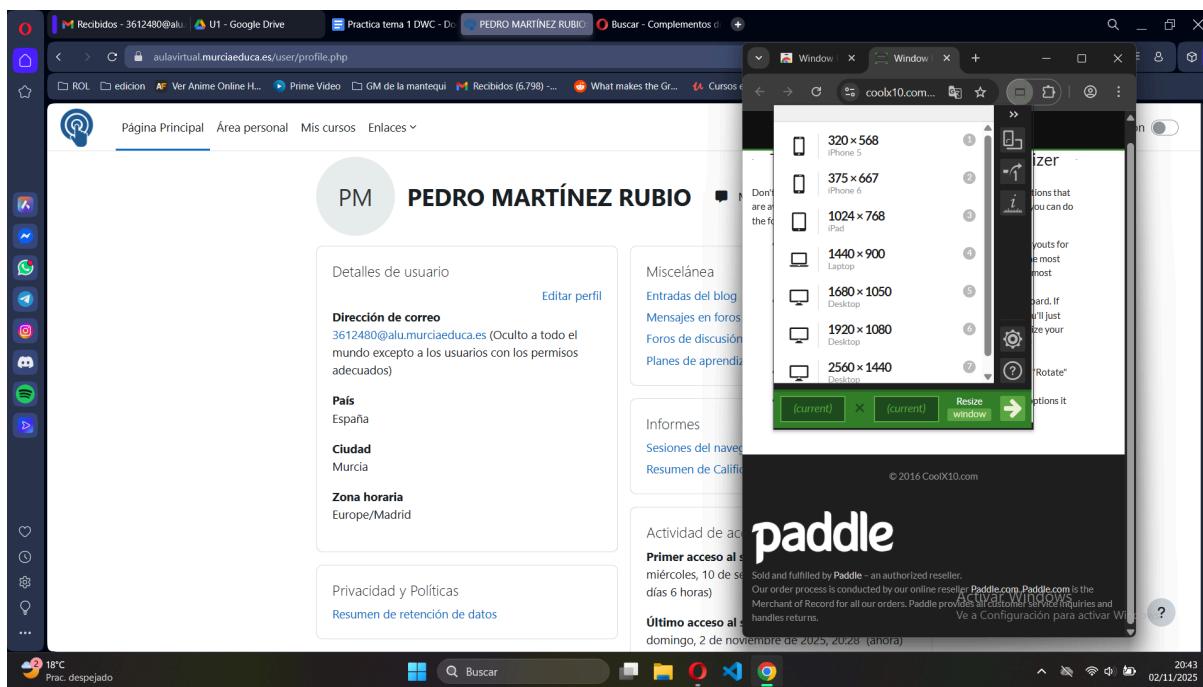


Según esparkinfo, JavaScript es el lenguaje más utilizado (Junto con HTML y CSS) a la hora de la creación de páginas web por los profesionales a día de hoy.

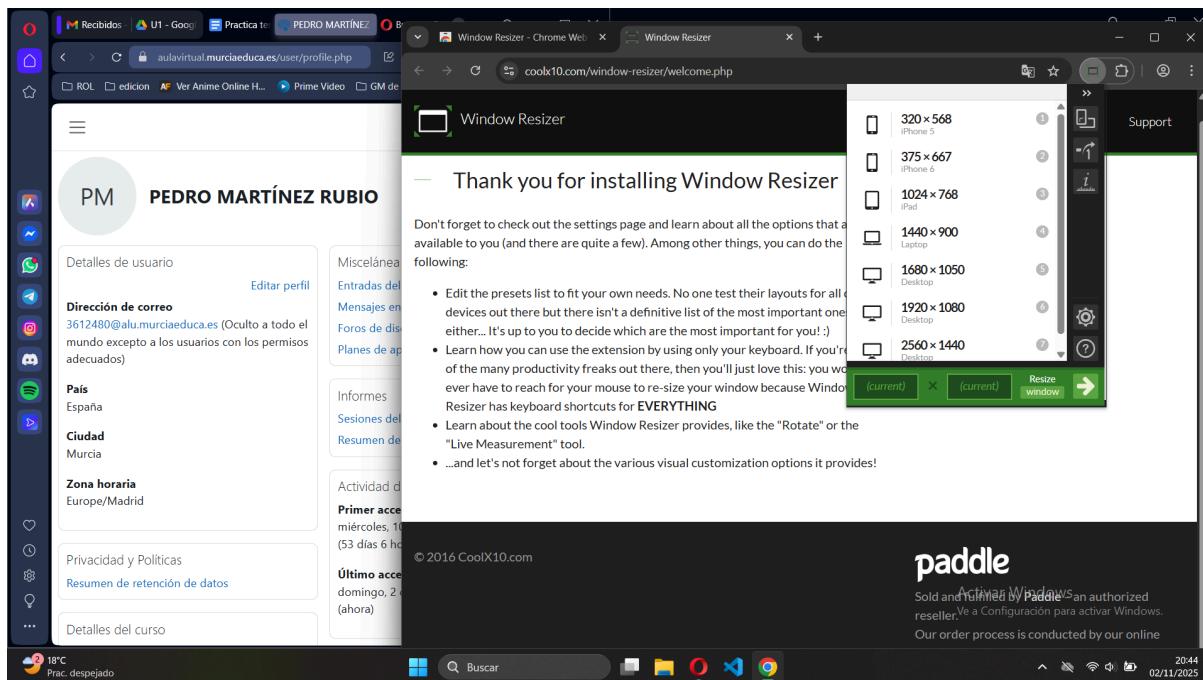
Actualmente el ranking de navegadores es el siguiente:

- Google Chrome
- Safari
- Microsoft Edge
- Mozilla
- Opera

5) Busca e instala en tu navegador preferido un plugin o extensión que te permita simular cómo se vería cualquier web en cualquier tamaño de pantalla de los dispositivos más usados en la actualidad.



- Aquí se está utilizando la opción de un dispositivo móvil.

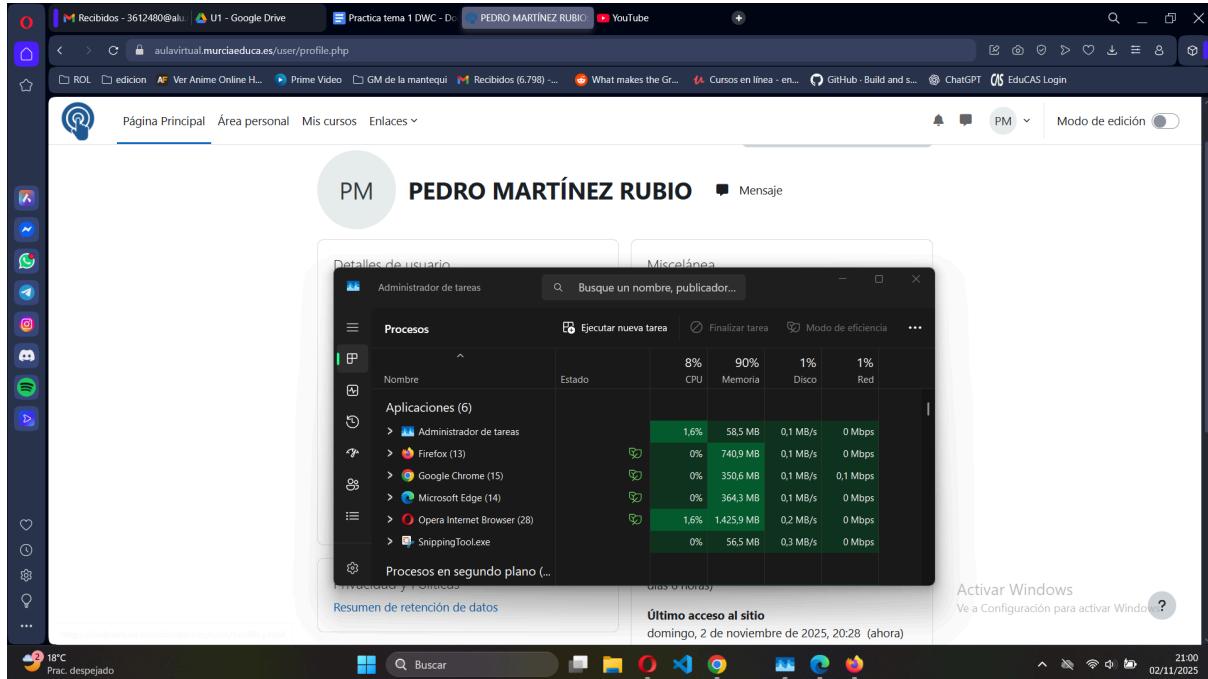


- En esta segunda imagen se usa la opción de ipad.

6) Instala en tu sistema operativo los cuatro navegadores más usados (ejercicio 3) del momento, ejecuta en cada uno de ellos la misma tarea y observa en los monitores de recursos del sistema operativo el consumo de cada navegador. ¿Cuál de ellos ha consumido menos recursos? Repite el ejercicio seleccionando diferentes tareas: cargando una web sencilla, una web de alto tráfico, un juego, un vídeo de alta calidad...

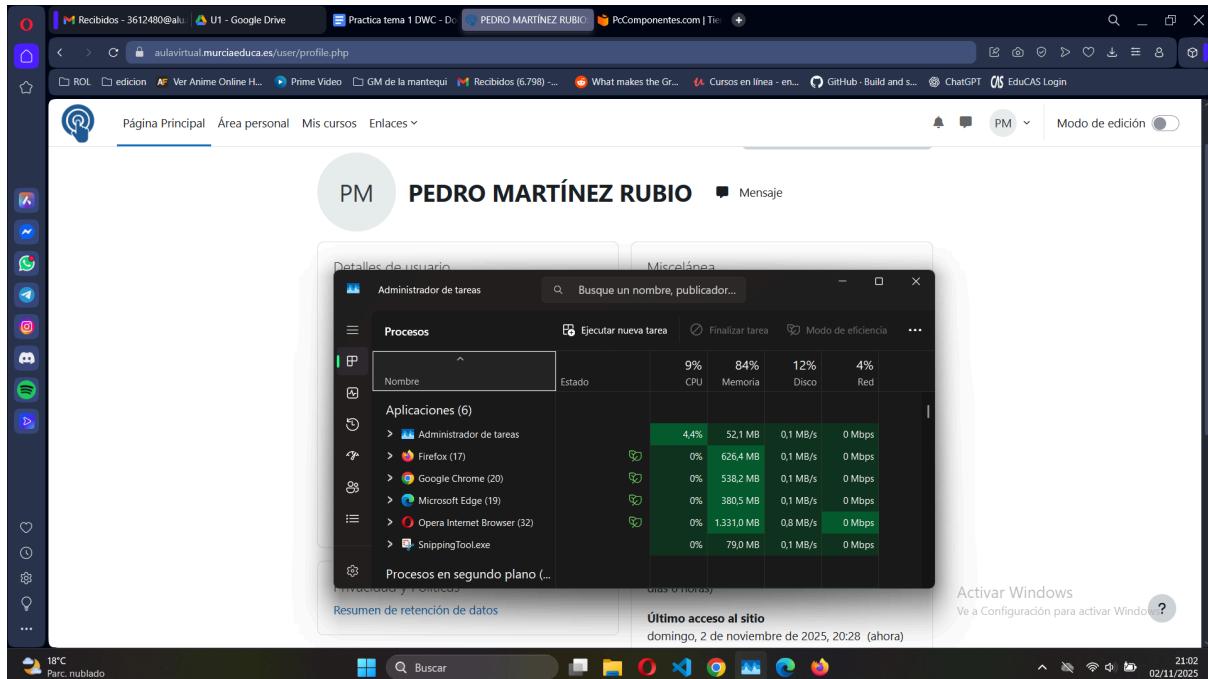
Estoy usando los navegadores de opera, google Chrome, Mozilla firefox y microsoft edge

En esta primera imagen tengo abierto en todos los navegadores la página de youtube



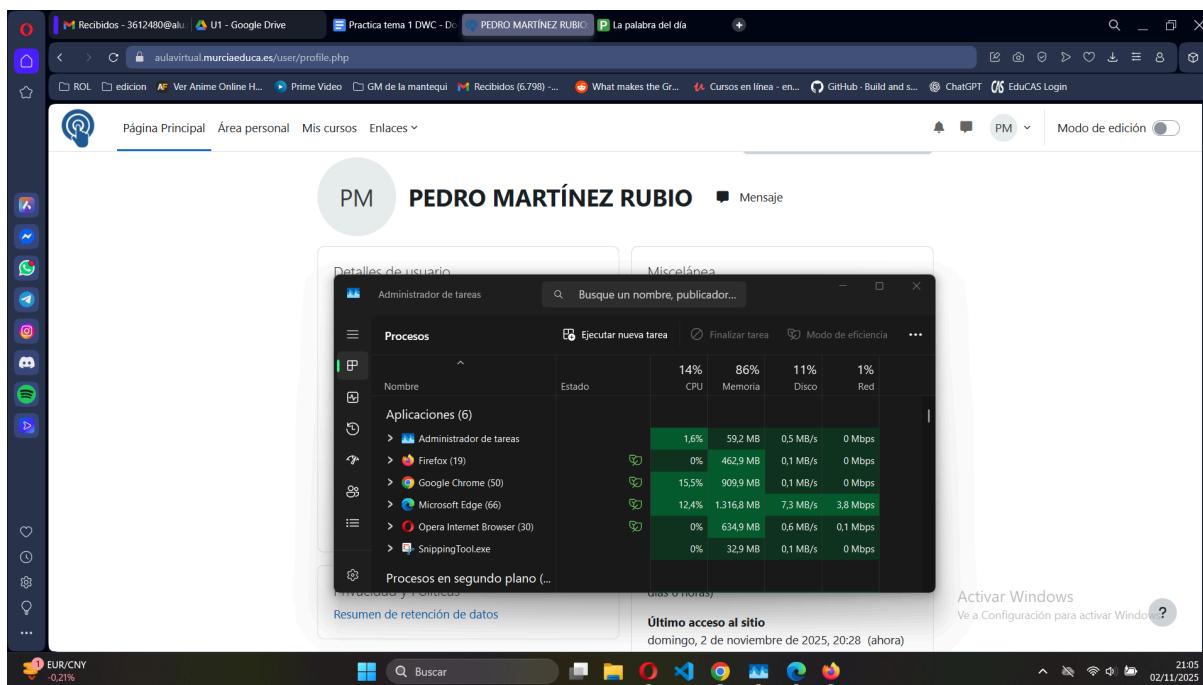
Hay una clara diferencia entre los navegadores, siendo opera el navegador que más recursos de memoria usa.

En esta segunda imagen tengo abierta la página de PcComponentes.



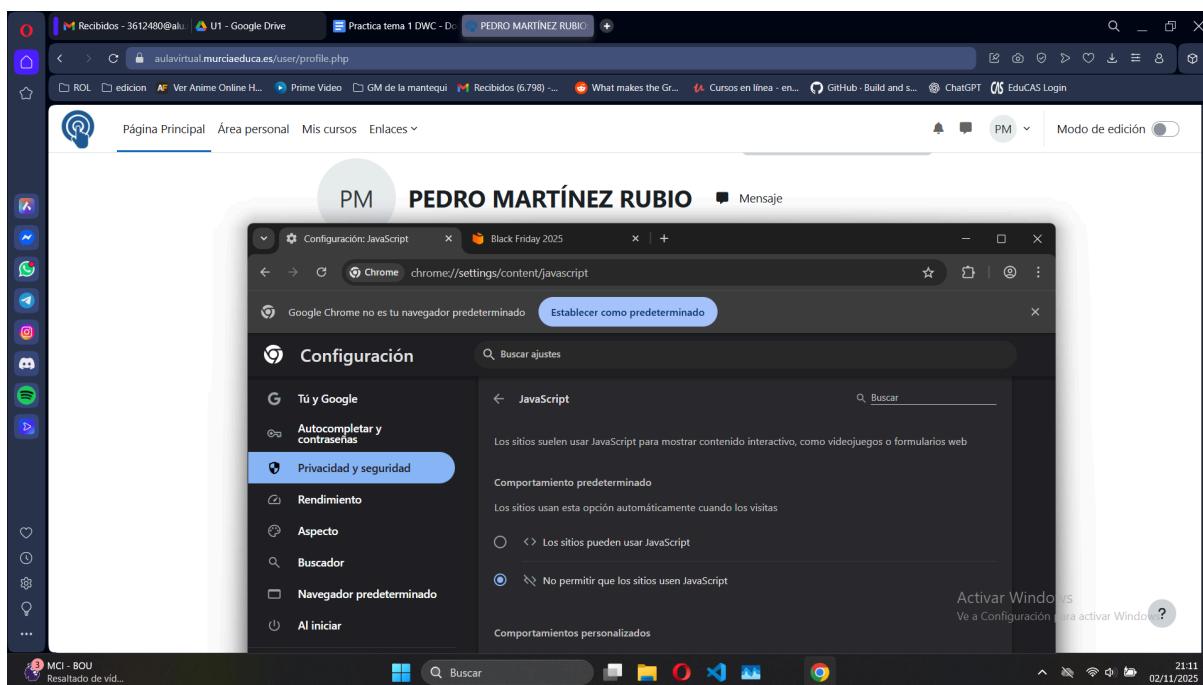
Al igual que en la imagen anterior, opera sigue siendo el navegador que más memoria usa

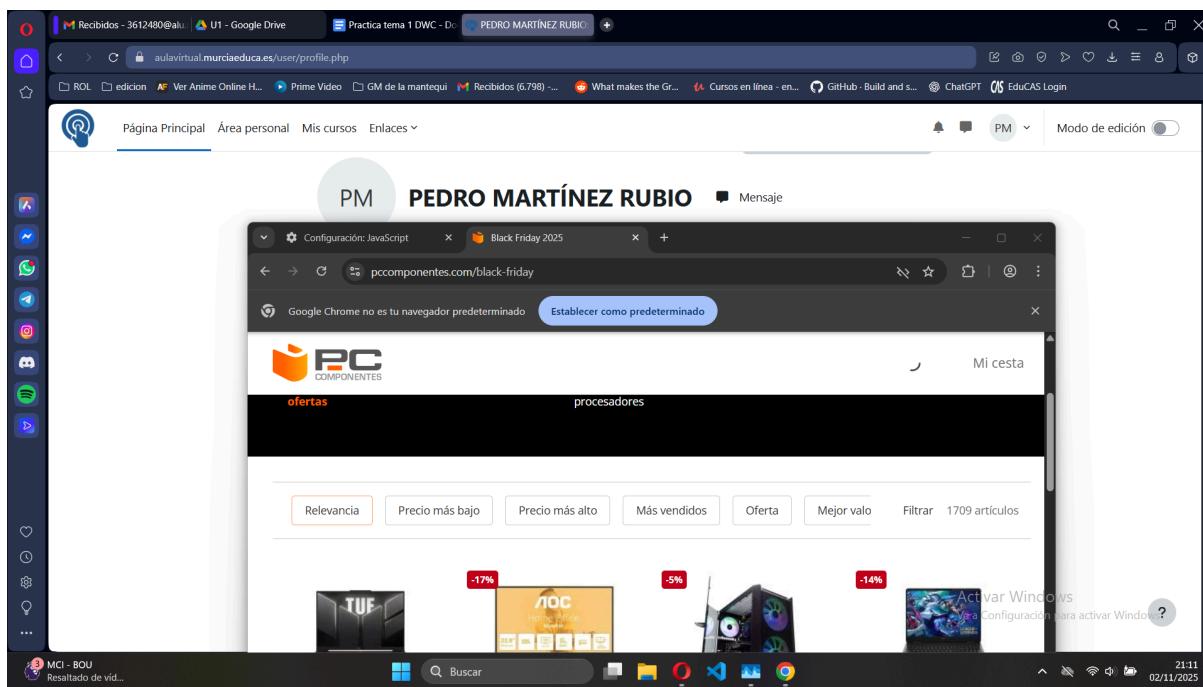
En esta tercera imagen, tengo abierto el juego Wordle en cada navegador:



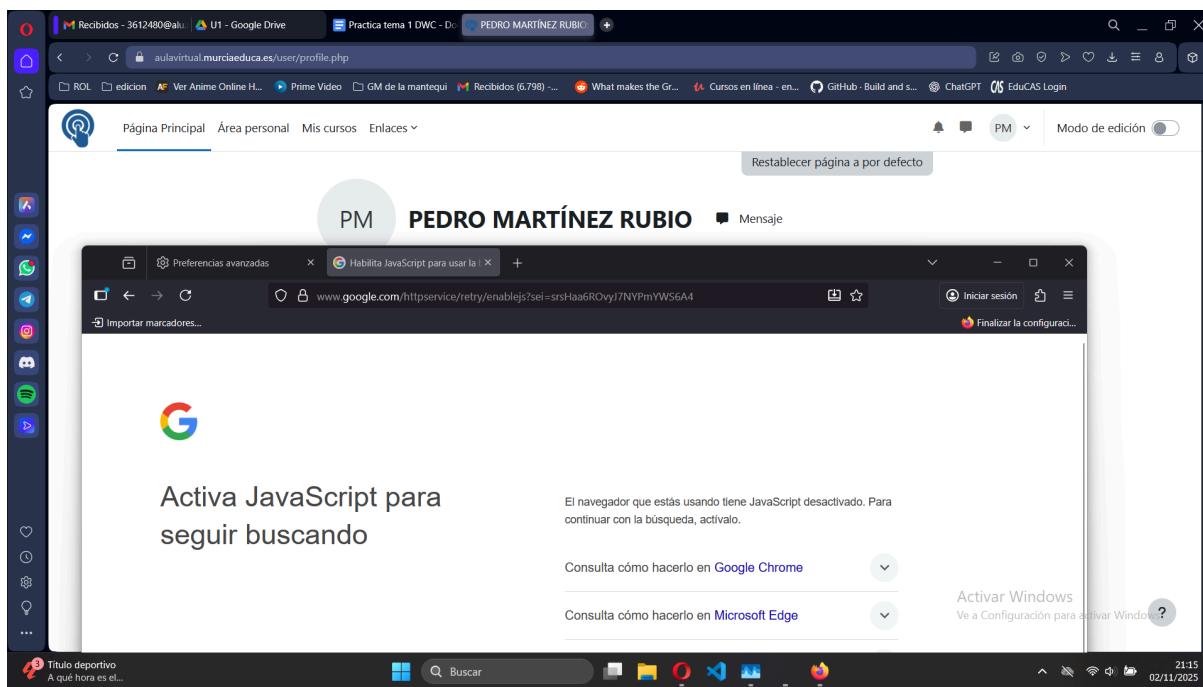
En esta última imagen se produce un cambio respecto a las anteriores. Con el juego wordle es el navegador de Microsoft Edge el que más recursos gasta de memoria junto con el porcentaje de disco. En cambio, es el navegador de Google Chrome el que más CPU usa.

7) Activa y desactiva JavaScript en los cuatro navegadores más utilizados (ejercicio 3) y comprueba en cada caso que se ha realizado correctamente.

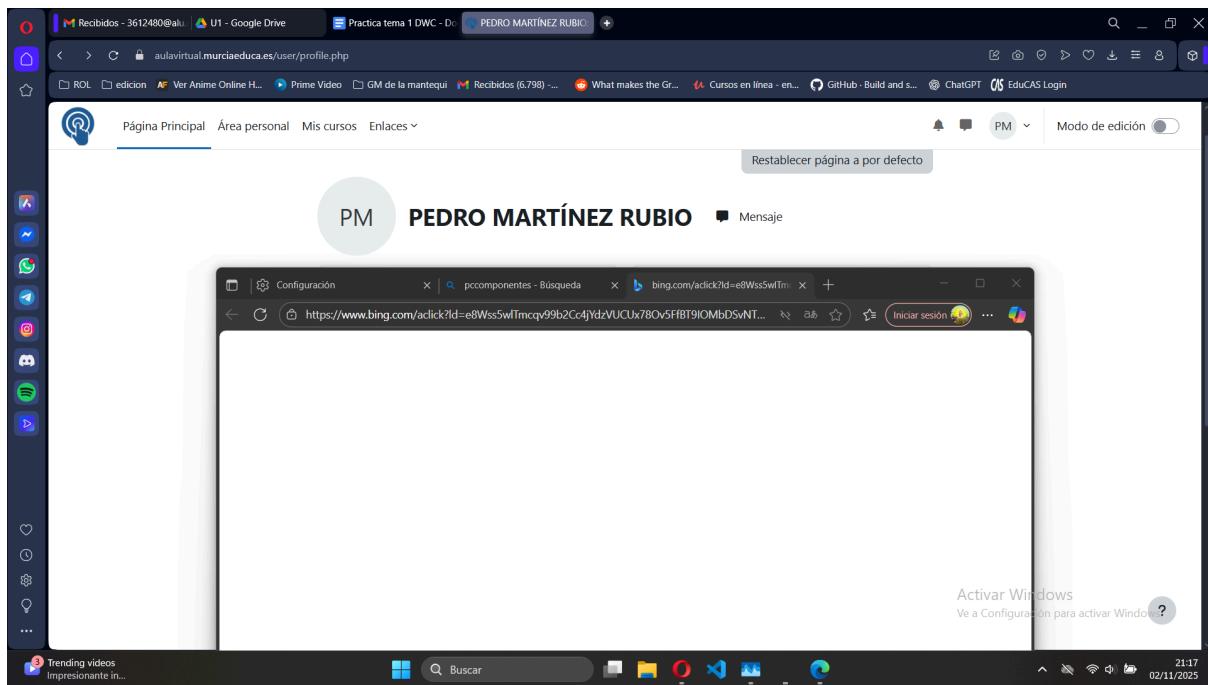




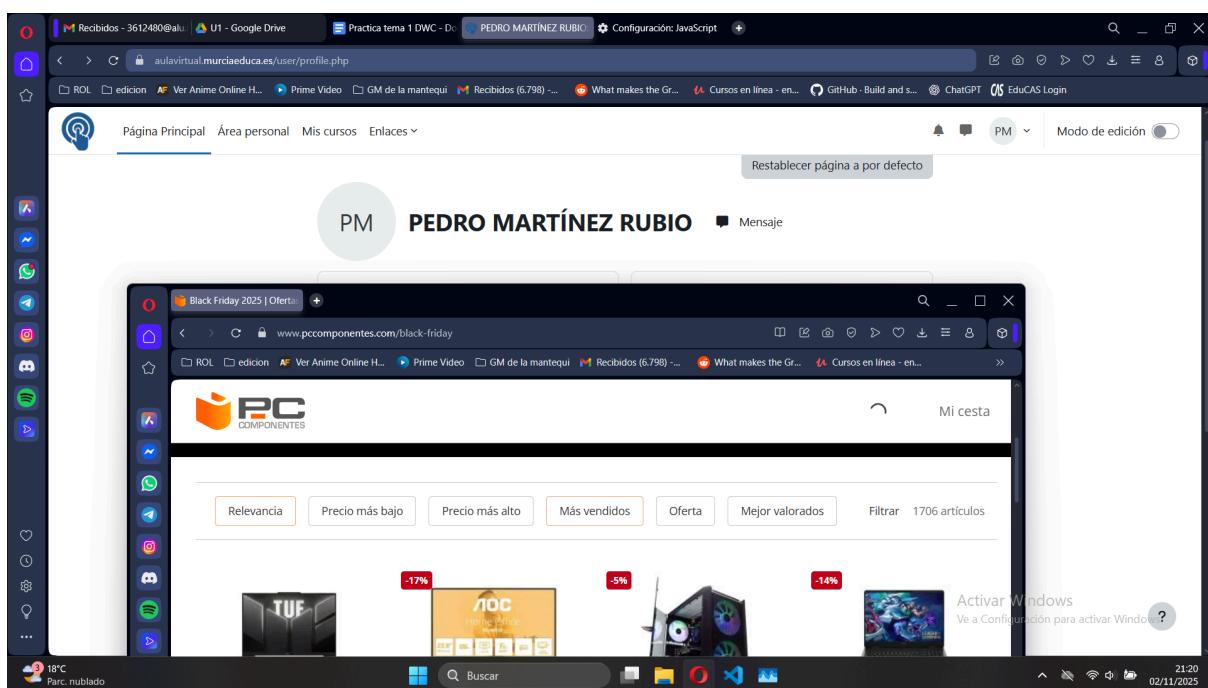
Al desactivar la opción de JavaScript, no hay ningún botón o elemento de la página que funcione correctamente. Al hacer click en algún botón, debería cambiar de página o debería ocurrir algún evento, al no usar JavaScript no ocurre nada.



En Mozilla Firefox, directamente no me deja buscar nada a no ser que esté activado.



En Microsoft Edge, puedo buscar información, pero al hacer click no carga la página.



En Opera, ocurre igual que en Google Chrome, carga la página, pero los elementos como los botones, por ejemplo, no funcionan ni cambian el diseño o la vista de la página.