

# Exercícios

## 1. Calculadora de Terminal

Desenvolva uma calculadora interativa que realiza operações matemáticas básicas ou até mesmo algumas funções avançadas. Você pode adicionar suporte a expressões matemáticas completas.

## 2. Jogo de Pedra, Papel e Tesoura

Implemente um jogo onde o usuário joga pedra, papel ou tesoura contra o computador.

O usuário escolhe uma opção, e o computador escolhe aleatoriamente (use números para representar cada escolha).

O programa determina o vencedor e pergunta se o usuário deseja jogar novamente.

Para gerar números aleatórios importe a biblioteca random e utilize a função random.randint(1, 3)

Exemplo:

```
import random  
  
n = random.randint(1, 3)
```

**Desafio Extra:** Mantenha um placar de vitórias, derrotas e empates.

## 3. Simulador de Caixa Eletrônico

Simule as operações de um caixa eletrônico, como sacar e depositar dinheiro, consultar saldo, etc.

**Desafio Extra:** Implemente um sistema simples de senha para verificar o usuário antes de realizar operações.