

Documento de Requisitos do	Sistema	Barbearia	Navalha	e Pente
			Ver	rsลึด 1 0

# Link do vídeo de apresentação:

 $https://www.youtube.com/watch?v=d4PatocFhPw\&ab\_channel=PedroHenrique\\$ 

# Cronograma do Projeto

Data	Descrição		
16/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto		
23/05/2023	Divisão de funções e começo do código		
31/05/2023	Primeiro protótipo do sistema concluído		
09/06/2023	Alterações na estrutura e design da página para sua forma final		
13/06/2023	Finalização e upload do Projeto Final		

# Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Pedro Henrique Melo Farias	Desenvolvedor
Davi Eduardo de Melo Lucena	Desenvolvedor
Caio Dantas da Silveira	Desenvolvedor
Francisco Assis de Abreu Neto	Desenvolvedor

# 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Barbearia Navalha e Pente*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste no desenvolvimento de uma página web que utiliza HTML (HyperText Markup Language) para a construção do documento e CSS (Cascading Style Sheets) para adicionar estilo à página. Sob essa perspectiva, o foco principal deste projeto é estabelecer um melhor atendimento aos cliente que frequentam a barbearia Navalha e Pente. Desta forma, criando uma Landing Page com um layout agradável que permita aos clientes agendar o melhorhorário para comparecer na barbearia.

Link do repositório: github.com/PedroMeloFarias/Barbearia-Navalha-e-Pente

# 2. Descrição geral do sistema

O projeto deve disponibilizar:

- Um menu interativo que permita ao cliente navegar pela página;
- Uma seção que descreva todos os tipos de serviços disponíveis na barbearia;
- Uma seção que apresente os funcionários da barbearia;
- Informação sobre localidade e horários;
- Uma página de agendamento (formulário) associada à página principal;

# 3. Requisitos funcionais

## [UC001] Agendar Serviço na Barbearia

Descrição: Permite ao usuário agendar o corte com um formulario

Atores: cliente.

Entradas e pré-condições: apenas preencher o formulario

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

M1	Obrigatório Preencher este campo
M2	Obrigado por agendar, entraremos em contato via email

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Preencher Corretamente todo Formulario de usuário

Dados				
Atributo Tipo		Tam.	Máscara	Obrig.
email	Texto +@	16		X
Serviços	Checkbox	15		X

# [UC002] Rodape de contatos

Descrição: Permite que o usuário entre em contato conosco

Atores: cliente.

Entradas e pré-condições: não possui. Saídas e pós-condição: não possui.

4			~		. ,	
Л	RVVI	HEITAE	nan-1	riinci	เกทวเ	ıc
₹.	INGUL	uisitos	Hau-i	ulic	ıvıla	J

#### [NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade:	Essencial	☐ Importante	□ Desejável
	[NF001] Icon	es das Redes sociais	

Os ícones estão no site para deixar o mais profissional possível, mas ainda não conseguimos deixar eles funcionais, ele não e de tanta importância não chega a comprometer o a ultilização do site.

**Prioridade**: ■ Desejável □ Importante □Essencial

# 5. Diagramação e prototipaçãos UML

# Esboço de Página Inicial



Figura 1 - Imagem ilustrativa

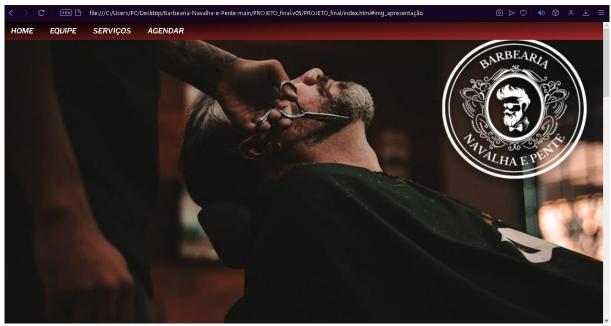


Figura 2 - Imagem ilustrativa

# Página 2 C PRI D FIRE/IIC/Users/PC/Dostatop/Barbearia-Navalina-e-Pente-main/PROJETO final/vo5/PROJETO final/index.html#serviços PORTE BARBA PIGMENTAÇÃO DE BARBA PIGMENTAÇÃO DE BARBA PIGMENTAÇÃO DE BARBA POPILAÇÃO NARIZ E ORELHA

Figura 3 - Imagem Ilustrativa

## Página 4

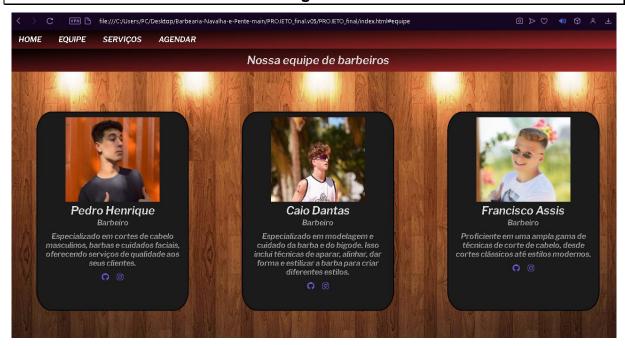


Figura 4 - Imagem Ilustrativa

# Página 5



Figura 5 - Imagem Ilustrativa

### Página 6

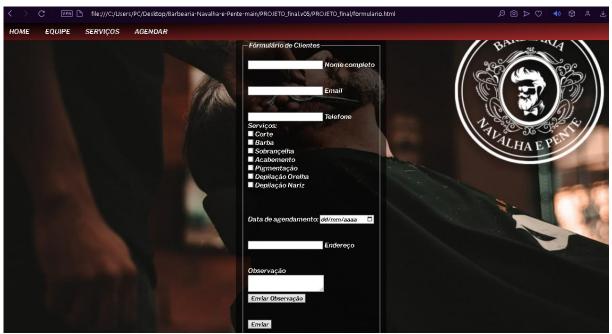


Figura 6 - Imagem Ilustrativa

# Página 7



Figura 7 - Imagem Ilustrativa