

EXPLICATION DIAGRAMME DE CLASSE

Package Data:

Paquet avec des classes Niveau qui gardent les données relatives à la construction de niveaux de jeu

Package Model.Jeu

Paquet avec le modèle original du jeu, ici nous trouvons les paquets attack avec des classes relatives à l'attaque des personnages, collisions avec des classes relatives aux collisions du jeu, déplacement avec les classes de déplacement, entités avec les classes métier, maps avec la classe qui gère la carte actuelle du jeu ; dans le paquet jeu nous trouvons aussi des observeurs, les managers et le pathfind

Package Model.test

Paquet avec le stub des personnages du jeu, un adaptateur et le viewHolder des personnages

Package Views.fragment

Paquet avec les classes Fragment

Package Views

Paquet avec des classes relatives à la vue et aux activités android, les différentes fenêtres sont codées ici