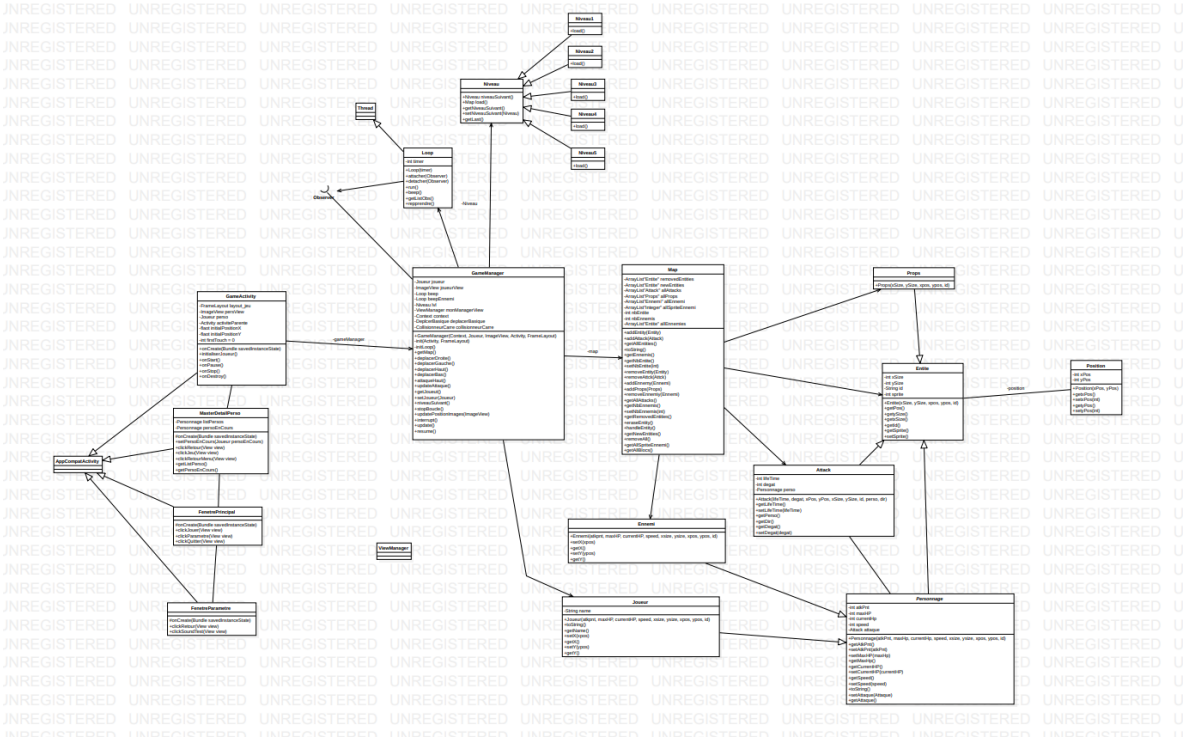
PREUVES

DOCUMENTATION:

- Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert

- Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application

- Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application



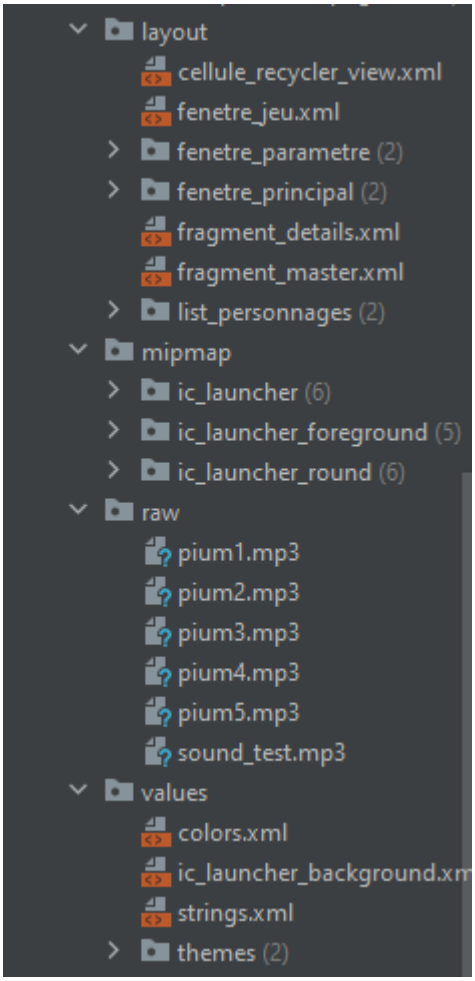
- Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels

CODE:

- Je sais utiliser les intent pour faire communiquer deux activités

- Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible

- Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier

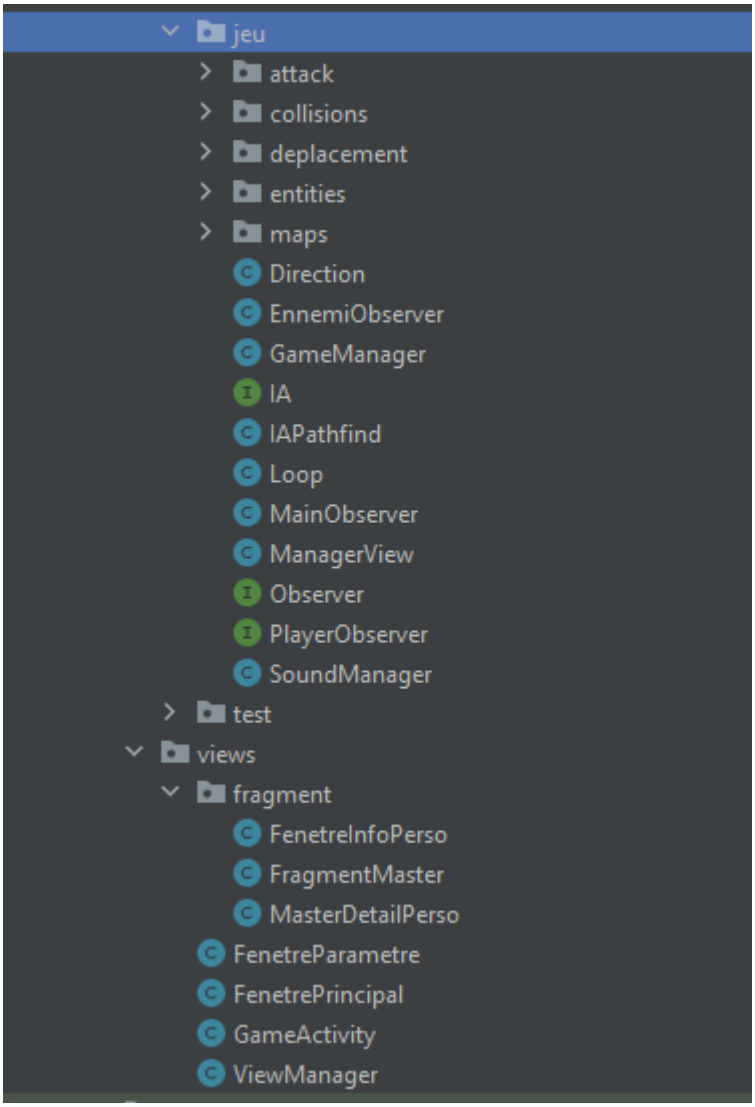


- Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats

- Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les évènements

- Je sais coder une application en ayant un véritable métier

- Je sais parfaitement séparer vue et modelé



- Je maitrise le cycle de vue de mon application

- Je sais utiliser le findViewById à bon escient

GameActivity.java, ligne 38

```
37          this.activiteParente = getParent();
38          layout_jeu = (FrameLayout) findViewById(R.id.jeu);
39          initialiserJoueur();
```

GameActivity.java, ligne 46

```
45          persoView = new ImageView( context: this);
46          persoView = (ImageView) findViewById(R.id.imageView);
47          persoView.setImageResource(perso.getSprite());
```

- Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application

AndroidManifest.xml, ligne 6-7

```
5
6       <uses-permission android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
7       <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
8       <application
```

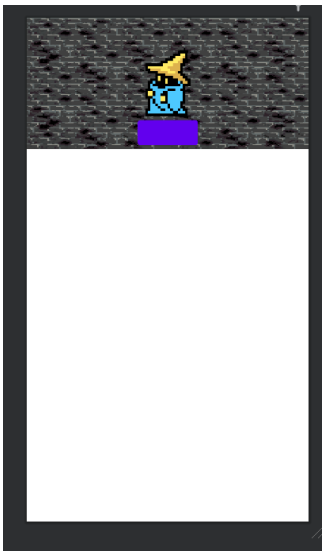
- Je sais gérer la persistance légère de mon application

- Je sais gérer la persistance profonde de mon application

- Je sais afficher une collection de données

MonAdaptateur.java, ligne 42-47

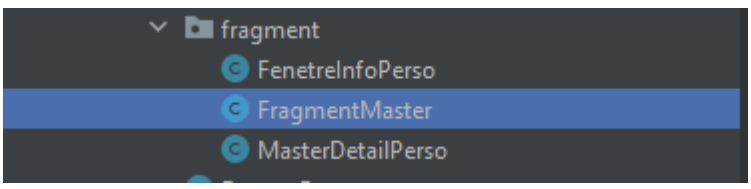
```
@SuppressLint("UseCompatLoadingForDrawables")
@RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP)
@Override
public void onBindViewHolder(@NonNull RecyclerView.ViewHolder holder, int position) {
    Joueur perso = list.get(position);
    ((ViewHolderPers)holder).setPersoEnCours(perso);
    ((ViewHolderPers)holder).getButton().setText(perso.getName());
    ((ViewHolderPers)holder).getImageView().setImageDrawable(activiteParent.getDrawable(R.drawable.template_character));
}
```



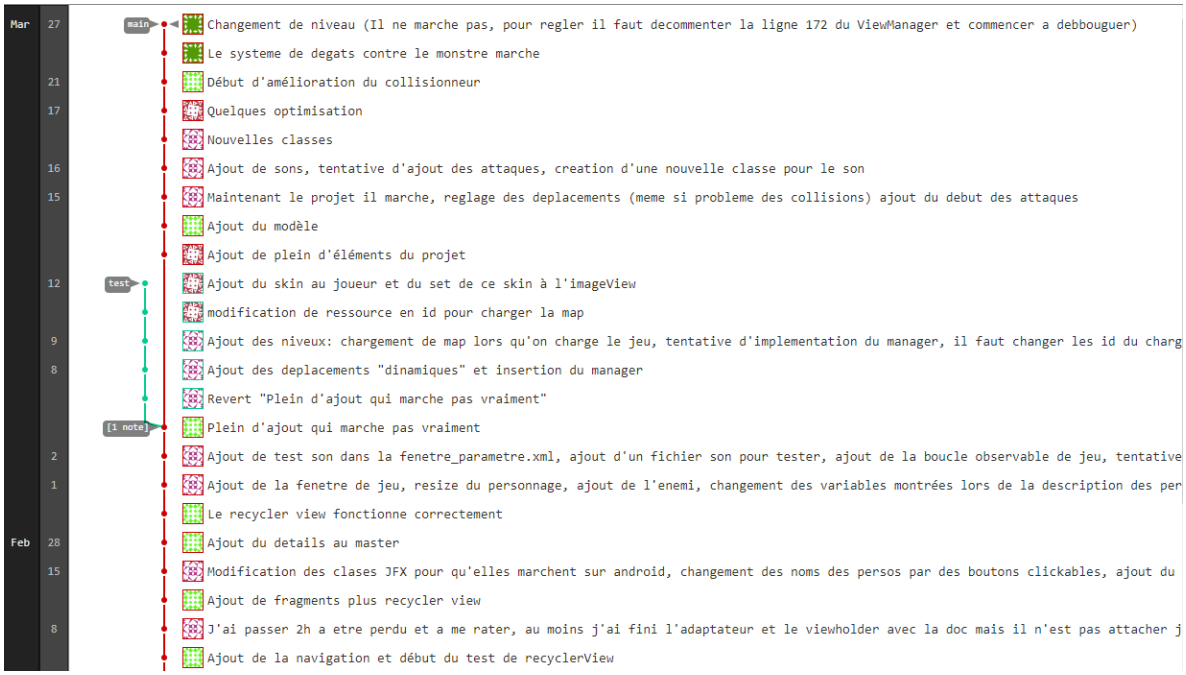
- Je sais coder mon propre adaptateur

```java
public class MonAdaptateur extends RecyclerView.Adapter{

    private List<Joueur> list;
    private AppCompatActivity activiteParent;

    public MonAdaptateur(List<Joueur> list, AppCompatActivity activiteParent) {
        this.list = list;
        this.activiteParent = activiteParent;
    }

    @NonNull
    @Override
    public ViewHolderPers onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
        ConstraintLayout layout = (ConstraintLayout) LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.cellule_recycler_view, parent
        return new ViewHolderPers(layout);
    }


    @SuppressLint("UseCompatLoadingForDrawables")
    @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP)
    @Override
    public void onBindViewHolder(@NonNull RecyclerView.ViewHolder holder, int position) {
        Joueur perso = list.get(position);
        ((ViewHolderPers)holder).setPersoEnCours(perso);
        ((ViewHolderPers)holder).getButton().setText(perso.getName());
        ((ViewHolderPers)holder).getImageView().setImageDrawable(activiteParent.getDrawable(R.drawable.template_character));
    }

    @Override
    public int getItemCount() { return list.size(); }
}
```

- Je maitrise l’usage de fragments



- Je maitrise l’utilisation de Git



APPLICATION :

- Je sais développer une application sans utiliser des librairies externes

- Je sais développer une application publiable sur le store

- Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu theadée observable

- Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView