Arquitectura de Computadores 2009/10 Aula prática 1 – Introdução à linguagem C

1. Considere o seguinte programa em Java que determina se um dado número é par ou impar.

Construa um programa equivalente ao apresentado em Java, mas agora utilizando a linguagem C. O seu programa, neste caso, deve:

- a. ter definida uma função que toma o valor FALSE se o número passado como argumento for impar e TRUE caso seja par.
- b. ler um número e afixar a mensagem "par" ou "impar" conforme o número seja par ou impar.

Compile e teste o seu programa. Recomenda-se a utilização de um editor de texto (p.e., gedit) para escrever o seu programa e que use o terminal e a linha de comando para o compilar e testar.

2. Construa um programa em C que, dado um número N, pedido ao utilizador, mostre no ecrã todos os números pares entre 1 e N. Defina as funções que ache necessárias.

Compile e teste o seu programa.

Arquitectura de Computadores 2009/10 Aula prática 1 – Introdução à linguagem C

3. Construa um novo programa em C, tendo por base o desenvolvido na alínea anterior, mas que neste caso apresenta os números primos entre 1 e N, em que N é o valor pedido ao utilizador.

Compile e teste o seu programa.

4. Construa um novo programa em C, tendo por base o desenvolvido na alínea 3, mas que neste caso apresenta os quadrados perfeitos¹ entre 1 e N, em que N é o valor pedido ao utilizador.

Compile e teste o seu programa.

¹ Um quadrado perfeito é um número inteiro positivo que pode ser expresso como o quadrado de outro número inteiro. Exemplo: 1, 4, 9, 16, ...