

### FSO - Trabalho 3

Na fase 1 queríamos que todos os processos executassem as 5 iterações todas de uma vez, dando ao processo seguinte a possibilidade de fazer o mesmo, apenas depois de o primeiro acabar, ou seja produzir o resultado:

Resultado 1

```
<100> mensagem 1
<100> mensagem 2
<100> mensagem 3
<100> mensagem 4
<100> mensagem 5
<101> mensagem 1
<101> mensagem 2
<101> mensagem 3
<101> mensagem 4
<101> mensagem 5
```

Para isso criamos um semáforo na main

```
exmut=createSem(1);
for( i = 0; i < nfilhos; i++ )
    if( fork() == 0 )
    {
        nim(i);
        exit(0);
    }
for( i = 0; i < nfilhos; i++ )
    wait(NULL);
printf( "fim!\n" );
deleteSem( exmut );
```

e na função nim :

chamada de P(exmut) antes do for e chamada de V(exmut) depois do for.

```
P(exmut);
for( n = 1; n <= N_NIM; n++ )
{
    printf("Filho %d - <%d> Mensagem %d\n", i, pid, n );
/*
    para mono processadores acrescentar a instrução
    usleep(100);
*/
}
V(exmut);
```

Na 2ª fase do trabalho queríamos que cada um dos processos escrevesse a mensagem i-1 e só depois cada um deles iria escrever a mensagem i.

#### Resultado 1

<100> mensagem 1  
<101> mensagem 1  
<101> mensagem 2  
<100> mensagem 2  
<100> mensagem 3  
<101> mensagem 3  
<100> mensagem 4  
<101> mensagem 4  
<101> mensagem 5  
<100> mensagem 5

Utilizámos uma barreira. Começámos por criar uma zona de memória partilhada .

Depois fizemos a ligação da zona de sharemem ao processo e atribuição de um identificador ao apontador de countPtr. Utilizámos 2 semáforos, exmut e block, para controlo de entrada e bloqueio de processos na barreira . Com a combinação de tudo garantimos que os processos ficassem bloqueados na barreira até ao ultimo chegar os libertasse para irem para a proxima barreira.

Trabalho realizado por:  
Pedro Miranda