# 1\_Python\_con\_chatGPT\_inicio

## Crear un programa que saque por pantalla las suma, la resta y la multiplicación de los siguientes numeros: 8 , 10

a = 8

b = 10

print (a + b)

print (a - b)

print (a \* b)

## Ejercicio 8) Añadir una tercera variable y otra operación al siguiente código:

numero1 = 5

numero2 = 4

numero3 = 3

calcula = numero1 \* numero2

calcula2 = numero1 \* numero2 + numero3

cadenaCalcula = str (calcula)

cadenaCalcula2 = str (calcula2)

print('El resultado primero es ')

print (cadenaCalcula)

print('El resultado segundo es ')

print (cadenaCalcula2)

# 2\_Python\_con\_chatGPT\_funciones

## 4) Al siguiente código, añadele una nueva función que muestre la resta de los dos números

def funcion\_sumar(a,b):

resultado = a + b

print('el valor de la variable a es: ' + str(a))

print('el valor de la variable b es: ' + str(b))

print('El resultado es ' + str(resultado))

def funcion\_restar(a,b):

resultado2 = a - b

print('El resultado es ' + str(resultado2))

print('Empieza el programa')

funcion\_sumar(2,3)

funcion\_restar(2,3)

5) Ejecutar el siguiente nuevo programa y entender que hace cada instrucción:

def CalculaIVA (numero):

iva = numero \* 0.21

return iva

def Precio (numero, iva):

return numero + resultado

teclado = input('Dime un precio sin IVA ')

numero = int(teclado)

resultado = CalculaIVA(numero)

preciofinal = Precio(numero, resultado)

print('El IVA es ')

print(resultado)

print (preciofinal)

# 7) Al siguiente código, añadir nueva función que recibe un número y muestra el número multiplicado por 5

def multiplicar(num):

resultado = num \* 5

print(f'El número multiplicado por 5 es: {resultado}')

teclado = input('Dime un numero del 1 al 10: ')

numero = int(teclado)

doble = numero \* 2

print('El numero es ' + teclado)

print('y su doble es ' + str(doble))

multiplicar(numero)

# 8) Describe que hace este programa y añade código con instrucción para sacar dinerio.

Este programa actúa como un cajero, tiene una variable con el dinero que tienes y añade o quita según la necesidad.

## b) Añade instrucción “print” para ver el dinero actual en la caja

dinero = 0

def introducir\_dinero(cantidad):

global dinero

dinero = dinero + cantidad

def sacar\_dinero(cantidad):

global dinero

dinero = dinero - cantidad

return dinero

print (dinero)

introducir\_dinero(50)

# 9) Primero inténtalo por ti mismo y luego pide a chatGPT :

# Añade una función para calcular intereses del 10%

dinero = 0

def introducir\_dinero(cantidad):

global dinero

dinero += cantidad

def calcular\_intereses():

global dinero

intereses = dinero \* 0.1

return intereses

def sumar\_intereses():

global dinero

intereses = calcular\_intereses()

dinero += intereses

def sacar\_dinero(cantidad):

global dinero

dinero -= cantidad

return dinero

introducir\_dinero(50)

sacar\_dinero(30)

sumar\_intereses()

print("Dinero actual:", dinero)

# 10) Ejercicio final con FUNCIONES

## Mi profesor de manualidades me pide que construya una caja azul para guardar dinero. En la caja le introduciremos una cantidad de euros, y después de un tiempo, la caja nos devuelve ese dinero más 10 euros de intereses. ¿Cómo se llama esa caja? Implementar modelo operativo.

Banco

saldo = 0

tasa\_interes = 0.1

def depositar\_dinero(cantidad):

global saldo

if cantidad > 0:

saldo += cantidad

print('Se depositaron {} euros en la caja.'.format(cantidad))

def acumular\_intereses():

global saldo

intereses = saldo \* tasa\_interes

saldo += intereses

print('Se acumularon {} euros de intereses.'.format(intereses))

def devolver\_dinero\_con\_intereses():

global saldo

print('Se devuelve un total de {} euros, incluyendo intereses.'.format(saldo))

saldo = 0

depositar\_dinero(100)

acumular\_intereses()

devolver\_dinero\_con\_intereses()

## ¿Y si devuelve un 5%? Implementar solución operativa

Se puede hacer este cambio modificando el valor de la variable “tasa de interés” de esta forma, se puede adaptar a todo tipo de casos.