



**Tecnológico Nacional de México**  
**Instituto Tecnológico de Tepic**  
**Ingeniería en Sistemas Computacionales**



**Protocolo del Proyecto**

**Read-It**

**Desarrollo de Servicios Web**

**Docente: José de Jesús Ceballos Mejía**

**Grupo: 5B**

**Datos de los alumnos:**

- Guizar Escobar Andrea Vianney.
- Martínez Rojas José Luis
- Moreno Duran Erik
- Muñoz Lares Ramses Alexander

**Tepic, Nayarit, a viernes 07 de marzo de 2025**

# Read-It

## **Antecedentes.**

Los clubes de lectura han sido un medio tradicional de intercambio literario y socialización entre lectores. Con el avance de la tecnología, estas interacciones se han trasladado a plataformas digitales, permitiendo a los usuarios compartir sus lecturas y opiniones sin restricciones geográficas. Sin embargo, muchas plataformas existentes no cuentan con herramientas avanzadas para la gestión de clubes ni con sistemas de recomendación personalizados.

## **Planteamiento del Problema.**

A pesar del crecimiento de las comunidades de lectura en línea, no existe una plataforma eficiente y accesible que permita gestionar clubes de lectura con funciones avanzadas de interacción social. Las herramientas disponibles presentan limitaciones en la administración centralizada de clubes, en la personalización de recomendaciones y en la interacción estructurada entre los usuarios.

## **Objetivo General.**

Desarrollar un sistema digital para la gestión de clubes de lectura que facilite la creación de comunidades, la publicación de reseñas, la búsqueda de libros y la recomendación automatizada según los intereses de los usuarios.

## **Objetivos Específicos**

- Diseñar e implementar una interfaz intuitiva para la creación y administración de clubes de lectura.
- Facilitar la publicación de reseñas y comentarios sobre libros.
- Desarrollar un buscador eficiente de libros basado en título, autor y género.
- Aplicar algoritmos de recomendación para personalizar sugerencias de lectura.

## **Método.**

Se utilizará la metodología ScrumBan, con iteraciones de desarrollo de dos semanas, revisiones periódicas y entrega continua.

En Scrumban, los roles tradicionales de Scrum se flexibilizan para adaptarse al flujo continuo. El equipo de Read-It tendrá los siguientes roles:

- Líder de Calidad: Supervisa la implementación de pruebas y métricas de calidad.
- Desarrolladores: Encargados de las revisiones de código y la corrección de errores.
- QA Tester: Se enfoca en pruebas automatizadas, de usabilidad y regresión.
- Administrador de Seguridad: Realiza auditorías y pruebas de vulnerabilidades.

### Cronograma.

Actividades	Meses (Semanas)															
	Febrero				Marzo				Abril				Mayo			
Investigación preliminar																
Determinar Requerimientos																
Diseño de sistema																
Desarrollo de software																
Pruebas de sistema																
Implementación y entrega																

### Innovaciones.

- Implementación de un sistema de insignias para motivar la participación activa de los usuarios.
- Algoritmo de recomendación automatizado que sugiere libros y clubes basados en preferencias y actividad del usuario.
- Creación de un entorno interactivo que fomente la lectura en la comunidad.
- Implementación sección de eventos para invitar a los usuarios a actividades de lectura, sean presenciales o virtuales.

## **Herramientas.**

- **Lenguajes y Tecnologías:** Flask python.
- **Base de Datos:** MongoDB.
- **Interfaz de Usuario:** Bootstrap.
- **Algoritmos de Recomendación:** Inteligencia artificial para sugerencias personalizadas.

## **Resultados Esperados**

- Plataforma funcional que fomente la participación de los lectores.
- Mayor interacción y retroalimentación en los clubes de lectura.
- Sistema de recomendación basado en análisis de preferencias y tendencias.
- Aumento del acceso y difusión de libros en formato digital.

## Referencias

- Club de lecturas. (2017, marzo 10). *La primera comunidad global de lectura y debate en español*. Club de Lecturas. <https://www.clubdelecturas.com/?>
- de Diego, M. (2023, noviembre 16). *Las 11 mejores aplicaciones y sitios web para crear clubes de lectura*. Cuantotech.com. <https://quantotech.com/mejores-aplicaciones-y-sitios-web-para-crear-clubes-de-lectura>
- Instituto Cervantes. (2025). *Inicio - Club virtual de lectura del Instituto Cervantes*. Cervantes.es. <https://clubvirtualdelectura.cervantes.es/?>
- Los 5 mejores clubes de lectura online a los que puedes pertenecer*. (2021, mayo 5). El Placer de la Lectura. <https://elplacerdelalectura.com/2021/05/los-5-mejores-clubes-de-lectura-online-a-los-que-puedes-pertenecer.html?>