





Pedro Nogueira Barboza
Desenvolvedor Front-End

Brasileiro, 19 anos, Solteiro 
Santa Rita do Sapucaí, Minas Gerais - Brasil 
pedro.nogueira.barboza@gmail.com 
+55 (35) 99954-5259 

Portfólio: <https://nogueira-dev.netlify.app>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/pedro-nogueira-barboza-2178ba211/>

Github: <https://github.com/PedroNB10>

Objetivo

Desenvolvedor Front-End JR

Perfil Profissional

Sempre tive interesse por tecnologia, desde quando tinha meus 14 anos procurei fazer vários cursos sobre desenvolvimento na parte de software e hardware. Meu primeiro contato foi com os microcontroladores, logo, não demorou muito para eu me encontrar na área de Front-End. Há cerca de 1,5 anos tenho estudado e feito projetos web mas também mobile, cada vez me aprimorando e aprendendo boas práticas. Tenho facilidade em aprender e sou muito resiliente a qualquer ambiente ou situação de trabalho.

Tecnologias

HTML5, CSS3, JavaScript, Reactjs, React Native, Figma, Github.

Formação Acadêmica

ETE-FMC - Ensino Médio e Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, concluído em 2022.

UFLA - Sistemas da Informação, conclusão em 2026.

Projetos em Destaque

- Avatar Movie -

Link: <https://avatar-movie-2.netlify.app>

Criação de uma landing page em prol da divulgação do filme Avatar 2. Nesse projeto foram usadas as tecnologias de Javascript, HTML5 e CSS3. Foram utilizados conceitos de responsividade (media queries), classes, atributos e HTML semântico.

- PONG ATARI -

Link: <https://pong-atari.netlify.app>

Jogo PONG do Atari recriado com níveis de dificuldade, módulos contra a CPU e 1X1, feitos em HTML5, CSS3, JavaScript e jQuery.

- TIC TAC TOE -

Link: <https://tic-tac-toe-colored.netlify.app>

Jogo da Velha feito com HTML5, CSS3 e JavaScript, com efeitos sonoros e botão para reiniciar o jogo.


Cursos Extracurriculares em progresso

- Alura
- DevClub
- CursoemVideo

Participação em Feiras de Tecnologia

- PROJETE 2020( 40ª ProjETE - 1º MT - Entretenimento)

- **MiniMax Games:** Tabuleiro focado em conceitos matemáticos, formado por 2 jogos: Jogo da Velha e NIM. A proposta é de permitir que crianças possam despertar mais seu interesse lógico e matemático em jogos. Projeto desenvolvido em linguagem C para microcontroladores.

- PROJETE 2021( ProjETE 2021 - Utilidades)

- **FlowSecurity:** Dispositivo que permite a contagem de pessoas no estabelecimento e traz o monitoramento atual dos estabelecimentos por meio de um aplicativo(desenvolvimento em Kodular).

- PROJETE 2022( PROJETE 2022 - Sessão Temática – Utilidades/Tecnologia Assistiva)

- **Align-U:** Cinta que ajuda no monitoramento da coluna, funciona em conjunto a um aplicativo(desenvolvido em React Native) para análise de todo histórico de variação angular.