[ED243] Pizza

O problema

Depois de um longo dia a tentar salvar a princesa Peach das garras do malvado Bowser, o Super Mario está cheio de lome. Por isso mesmo, decidiu encomendar pizza no restaurante do amigo Yoshi.

O restaurante tem na sua ementa P pizzas. Os ingredientes das pizzas são identificados por inteiros positivos, sendo que a i-ésima pizza da ementa contém K_i ingredientes, com identificadores $b_{i,1}$, $b_{i,2}$, ..., b_{i,K_i} .

O Mario é muito picuinhas com as suas pizzas e ele não gosta nada de N ingredientes, com identificadores a_1 , a_2 , ..., a_N , e por isso ele quer encomendar uma pizza que não contenha nenhum desses ingredientes. Tens de ajudar o Mario a perceber qual o número de pizzas da ementa que o Mario pode encomendar, ou seja, que não contêm nenhum dos ingredientes que o Mario não gosta.

Input

A primeira linha de input um inteiro N ($1 \le N \le 100$), o número de ingredientes, seguida de N inteiros distintos a_i ($1 \le a_i \le 100$), os identificadores dos ingredientes que o Mario não gosta.

A segunda linha contém um inteiro \mathbf{P} , o número de pizzas. Seguem-se \mathbf{P} linhas, cada uma descrevendo uma pizza da ementa. A i-ésima linha começa com um inteiro $\mathbf{K_i}$ ($1 \le K_i \le 100$), o número de ingredientes dessa pizza, seguido de $\mathbf{K_i}$ inteiros distintos $\mathbf{b_{i,i}}$ ($1 \le b_{i,i} \le 100$), os identificadores dos ingredientes da i-ésima pizza.

É garantido que não existem duas pizzas completamente iguais.

Output

Uma linha com um inteiro indicando o número de diferentes pizzas que o Mario pode encomendar.

Exemplo de input/output 1

Input	Output
1 2	2
3	
1 1	
1 2	
1 3	

Explicação do exemplo 1: O Mario pode encomendar a 1ª e a 3ª pizzas (não tem contêm o ingrediente 2), mas não pode encomendar a 2ª pizza.

Exemplo de input/output 2

	Input				Output
	2	1	2		3
	5				
	3	3	5	7	
	2	4	1		
	3	1	3	2	
	2	3	4		
L	1	9			

Explicação do exemplo 2: O Mario pode encomendar a 1ª, 3ª e 4ª pizzas (não contêm os ingredientes 1 ou 2).