

[ED254] Desenhando a letra Y

Neste problema deverá submeter uma classe **ED254** contendo um programa completo para resolver o problema (ou seja, com o método main).

A sua tarefa é desenhar a letra Y, constituída unicamente pelos caracteres '.' e '#'. O Y é determinado por um número ímpar **T** indicando o seu tamanho (altura e largura em número de caracteres). Por exemplo, uma letra Y de tamanho **T=5** corresponde à seguinte figura:

```
#...# -> somente dois '#' nos extremos da 1ª linha de tamanho T  
.#. -> '#' a uma posição dos extremos  
..#. -> um único '#' no centro desta linha do meio e em todas as seguintes  
..#..  
..#..
```



Input

Na primeira linha do *input* vem um número N indicando a quantidade de letras Y a desenhar ($1 \leq N \leq 10$).

Cada uma das N linhas seguintes contém número ímpar T_i ($3 \leq N \leq 99$) indicando o tamanho da letra Y a desenhar.

Output

O output deve conter N letras Y (e pela mesma ordem em que os tamanhos aparecem no input). Cada letra deve se representada um quadrado de T_i por T_i caracteres, onde a letra é desenhada como atrás explicada. Veja o exemplo de input para garantir que percebe o pedido.

Exemplo de Input/Output