

# [PI033] Desenhando uma Ampulheta

## Tarefa

A sua tarefa é desenhar uma ampulheta (dois triângulos), constituída unicamente pelos caracteres '.' e '#'. O desenho é determinado por um número ímpar **T** indicando o seu tamanho (altura e largura em número de caracteres). Por exemplo, uma ampulheta com **T=7** corresponde à seguinte figura:

```
##### -> '#' em toda a linha
.#...#. -> '#' na segunda e na penúltima posição
..#.#.. -> '#' na terceira e na antepenúltima posição
...#... -> '#' na posição do meio
..#.#.. -> '#' na terceira e na antepenúltima posição
.#...#. -> '#' na segunda e na penúltima posição
##### -> '#' em toda a linha
```

## Input

Na primeira linha do *input* vem um número **N** a indicar a quantidade de ampulhetas a desenhar ( $1 \leq N \leq 10$ ).  
Cada uma das **N** linhas seguintes contém um número ímpar **T<sub>i</sub>** ( $5 \leq T_i \leq 99$ ) indicando o tamanho da ampulheta a desenhar.

## Output

O output deve conter **N** ampulhetas (e pela mesma ordem em que os tamanhos aparecem no input). Cada ampulheta deve ser representada um quadrado de **T<sub>i</sub>** por **T<sub>i</sub>** caracteres, onde a ampulheta é desenhada como atrás explicado. Veja o exemplo de input para garantir que percebe o pedido.

## Exemplo de Input/Output

Input	Output	Explicação
3	#####	As primeiras 7 linhas são uma ampulheta de tamanho 7. As 5 linhas seguintes são uma ampulheta de tamanho 5. As 9 linhas seguintes são uma ampulheta de tamanho 9.
7	.#...#.	
5	..#.#..	
9	...#...	
	..#.#..	
	.#...#.	
	#####	
	#####	
	..#.#.	
	..#...	
	..#.#.	
	#####	
	#####	
	..#.....#.	
	..#...#...	
	...#.#...	
	...#.#...	
	...#.#...	
	..#...#...	
	..#...#...	
	..#...#...	
	#####	