

Apresentação



Fernando Barbosa Matos - Possui graduação em Bacharelado em Ciências da Computação pela Universidade Federal de Goiás (2000), Especialização em Gestão Empresarial (MBA) pela Faculdade CESUC de Catalão, Mestrado em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal de Uberlândia (2005) e Doutorado em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal de Uberlândia (2011). Atualmente é professor titular do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnológica Goiano - *campus* Morrinhos. Atuou como docente permanente do programa de Mestrado em Educação Profissional e Tecnológica. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com a aplicação de ferramentas computacionais em modelagem de sistemas de energia alternativa. Pesquisa sobre modelos computacionais de sistemas de energia fotovoltaica e em Educação Profissional e Tecnológica.

Tutorial GitHub

GitHub é uma plataforma de desenvolvimento de software que fornece recursos para armazenamento, compartilhamento, colaboração e gerenciamento de código-fonte. Ele foi fundado em 2008 e adquirido pela Microsoft em 2018. O GitHub é amplamente utilizado por desenvolvedores de software, equipes de tecnologia e organizações para armazenar, controlar e compartilhar código, além de facilitar a colaboração em projetos de software.

O GitHub permite aos desenvolvedores criar e gerenciar repositórios de código, onde podem armazenar, controlar e compartilhar suas criações. Além disso, a plataforma oferece ferramentas de colaboração, que permitem aos desenvolvedores trabalhar juntos e resolver problemas no código. O GitHub também oferece recursos de gerenciamento de projetos, como gerenciamento de tarefas e rastreamento de bugs, que ajudam a garantir que o projeto siga no caminho certo.

A comunidade de desenvolvedores do GitHub é ativa e colaborativa, o que significa que é fácil para os desenvolvedores encontrar e contribuir com projetos de outras pessoas. O GitHub também oferece recursos para acompanhar e descobrir projetos interessantes, como recomendações baseadas em interesses e tendências de desenvolvimento de software. Em resumo, o GitHub é uma plataforma valiosa para desenvolvedores de software e equipes de tecnologia que buscam armazenar, colaborar e gerenciar seu código de maneira eficiente.

Vídeo Tutorial I: <https://youtu.be/DqTITcMq68k>

Vídeo Tutorial II: <https://youtu.be/UBAX-13g8OM>

Vídeo Tutorial III: <https://youtu.be/TsaLQAetPLU>

Tutorial Loom

Loom é uma ferramenta de gravação de tela e câmera que permite que os usuários gravem vídeos curtos e simples para compartilhar com outras pessoas. É uma ferramenta fácil de usar que permite aos usuários gravar seus computadores, câmeras e áudios ao mesmo tempo, criando vídeos explicativos e tutorias. A ferramenta é popular entre educadores, profissionais de TI, e muitos outros, que precisam transmitir informações de uma maneira clara e objetiva.

Loom permite que os usuários gravem, editem e compartilhem seus vídeos rapidamente e facilmente, sem a necessidade de conhecimento técnico avançado ou software caro. Além disso, a ferramenta possui uma ampla variedade de recursos, incluindo a possibilidade de adicionar anotações, destacar informações importantes na tela e compartilhar vídeos diretamente com outras pessoas através de links.

Loom é uma ferramenta altamente eficaz para comunicação, pois permite que as pessoas expliquem conceitos complexos de maneira clara e objetiva, sem precisar estar presente fisicamente. É também uma ferramenta útil para treinamento e feedback, pois permite que os gerentes forneçam feedback visual aos funcionários e monitorem seu progresso. Além disso, a ferramenta também é útil para apresentações de vendas, demonstrações de produtos e muito mais.

Vídeo Tutorial I: <https://youtu.be/EYkH3yED-7Q>

Vídeo Tutorial II: <https://youtu.be/6Cx8lVXvAHg>

Bibliografia de Apoio

Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos

Autores: Anita Lopes / Guto Garcia

O objetivo deste livro é apresentar 500 exercícios resolvidos para que o aluno possa então se familiarizar com uma nova linguagem, entendê-la e a partir daí, começar a achar suas próprias soluções. O livro possui conceitos teóricos sobre algoritmos de uma forma bem rápida e resumida. Introdução à programação está dividido por assunto e organizado em 6 grandes blocos: O primeiro, abrange algoritmos do cotidiano; O no segundo, somente algoritmos que usam funções, comando de atribuição, de entrada e saída; O no terceiro bloco, o comando de seleção; O no quarto bloco, os comandos de repetição; O no quinto os algoritmos que manipulam vetores e matrizes e, no sexto, algoritmos utilizando função. No apêndice foram incluídos problemas de raciocínio lógico e uma ferramenta para testar os algoritmos no computador.