FATEC - Faculdade de Tecnologia de Ribeirão Preto Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Programação Linear Prof. Me. Júnior César Bonafim (jrbonafim@gmail.com)

Lista de exercícios 2 - Método Gráfico e Método Simplex

- 1. Para os problemas a seguir, represente graficamente a região factível, indicando os pontos extremos, vetor gradiente, solução ótima e valor ótimo.
 - a) $\min \quad 2x_1 + x_2$ s.a $x_1 x_2 \le 1$ $3x_1 + 2x_2 \le 12$ $2x_1 + 3x_2 \ge 3$ $-2x_1 + 3x_2 \le 9$ $x_1, x_2 \ge 0$
 - b) $\min \quad 0, 3x_1 + 0, 9x_2$ $\text{s.a} \quad x_1 + x_2 \ge 800$ $0, 21x_1 0, 3x_2 \le 0$ $0, 03x_1 0, 01x_2 \ge 0$ $x_1, x_2 \ge 0$
- 2. Resolva os seguintes problemas de programação linear pelo método simplex. Faça os cálculos no Octave e apresente os resultados detalhadamente como feito em sala, justificando as escolhas das variáveis que entram e saem da base e o critério de parada.

a)
$$\max x_1 + 2x_2$$

s.a $x_1 + x_2 \le 6$
 $x_1 - x_2 \le 4$
 $-x_1 + x_2 \le 4$
 $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$

- b) $\max 5x_1 + 20x_2 + 35x_3 + 10x_4 + 90x_5 + 20x_6$ s.a $5x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_4 + 12x_5 \le 5$ $5x_1 + x_2 + 5x_3 + 4x_4 + 10x_5 + x_6 \le 6$ $3x_1 x_2 + 5x_3 15x_4 10x_6 \le 3$ $x_i \ge 0, \quad i = 1, \dots, 6$
- c) $\max 2x_1 + 2x_2$ s.a $-x_1 + x_2 \le 3$ $2x_1 - 3x_2 \le 3$ $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$
- 3. Encontre três soluções ótimas do problema a seguir pelo método simplex:

$$\begin{aligned} & \min & -x_1 - 2x_2 \\ & \text{s.a} & 0, 5x_1 + 0, 3x_2 \le 3 \\ & 0, 1x_1 + 0, 2x_2 \le 1 \\ & 0, 4x_1 + 0, 5x_2 \le 3 \\ & x_1 \ge 0, x_2 \ge 0 \end{aligned}$$

4. Resolva os problemas abaixo utilizando o método do M-grande para inicialização do método simplex:

a) min
$$2x_1 + x_2$$

s.a $-2x_1 + 3x_2 \ge 9$
 $3x_1 + 2x_2 \ge 12$
 $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$

b) min
$$4x_1 + x_2$$

s.a $3x_1 + x_2 = 3$
 $4x_1 + 3x_2 \ge 6$
 $x_1 + 2x_2 \le 3$
 $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$