

1. Em Programação Orientada a Objetos (POO), **classe** é como um molde ou modelo que define as características (atributos) e comportamentos (métodos) que um tipo de objeto pode ter. Já o **objeto** é uma instância concreta dessa classe — ou seja, é algo criado a partir do molde da classe, com valores reais.

Exemplo simples:

php

```
// Definindo a classe
class Carro {
    public $cor;
    public $modelo;

    public function buzinar() {
        echo "Bii Bii!";
    }
}

// Criando um objeto da classe Carro
$meuCarro = new Carro();
$meuCarro->cor = "vermelho";
$meuCarro->modelo = "Fusca";
```

Nesse exemplo:

- **Carro** é a **classe**.
- **\$meuCarro** é um **objeto** da classe **Carro**, com cor "vermelho" e modelo "Fusca".