

Uma Estratégia de Simulação CLEMATIS-SimPy

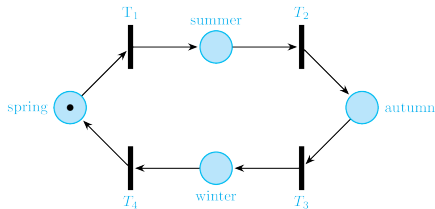
Uma breve abordagem

Aluno: Pedro Paulo Araújo

Orientador (a): Felipe Verri

Co-orientador (a): Paulo Victor

22 de abril de 2023



Sumário

1. Introdução

Contexto

2. O que foi feito?

Tradução

Simulação

3. Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

4. Considerações finais

Seção atual

Introdução

Contexto

O que foi feito?

Tradução

Simulação

Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

Considerações finais

Introdução

Contexto

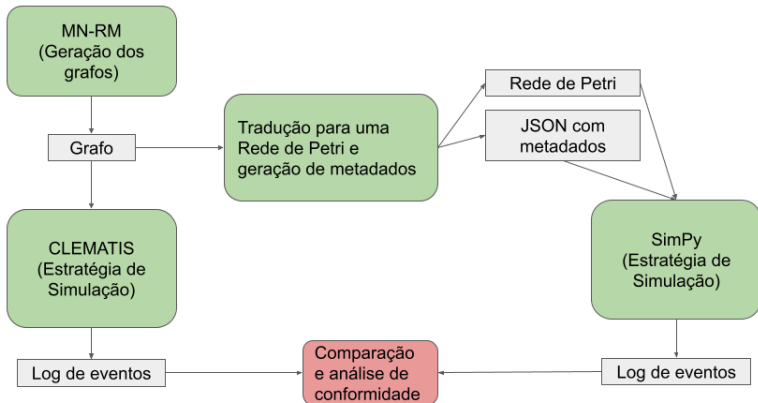
Contexto

Tendo em vista as estratégias simulação existentes, a existência de um modelo de fácil utilização e que permitisse a inclusão de mais variáveis como *production rate* e *buffer size*, se fez relevante.

Objetivo

O objetivo deste projeto foi o desenvolvimento de um modelo de simulação que permitisse a inclusão de variáveis diferentes, e a comparação do modelo produzido com os atuais.

Diagrama



Seção atual

Introdução

Contexto

O que foi feito?

Tradução

Simulação

Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

Considerações finais

O que foi feito?

Tradução

Tradução

A tradução do grafo foi feita utilizando uma biblioteca chama Pn-Tools, desenvolvida para a manipulação de petriNets, ela tem o potencial de criar arquivos **pnml** (*Petri Net Markup Language*), que basicamente é uma extensão do formato **xml**, esse formato de arquivo é vantajoso pois permite a comunicação com a biblioteca de mineração de processos **PM4PY**.

JSON para metadados

Como um dos objetivos foi que esta estratégia de simulação considerasse determinado buffer para cada um dos nós, bem como tempo de atividade para cada um deles, no momento da tradução, um arquivo **JSON** é gerado contendo cada uma das informações dos respectivos nós.

A escolha do formato **JSON** se deve a sua interoperabilidade e facilidade na manipulação dos dados.

O que foi feito?

Simulação

Sobre a Simulação

A simulação consiste em ler os dados do arquivo **pnml** e **JSON** e modelá-los na classe criada *Node*, classe essa que possui todos os atributos relacionados ao nó necessários para a simulação.

Modelagem ao SimPy

Para que fosse possível se utilizar do máximo de ferramentas disponíveis no SimPy, foi necessário modelar de acordo com o funcionamento do mesmo.

Como cada nó representaria em tese uma máquina no chão de fábrica, cada nó possui um método **operate** que permite que a máquina possa processar os tokens.

Para modelar o buffer de cada máquina, foi utilizada uma das estruturas de **resources** do SimPy, a **Store** que permite o armazenamento de objetos do tipo de python e transferência de objetos entre **buffers**

Saída

Ao fim da simulação os dados são armazenados em um arquivo **txt** que pode posteriormente ser analisado através da análise de conformidade.

Seção atual

Introdução

Contexto

O que foi feito?

Tradução

Simulação

Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

Considerações finais

Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

Exemplo 1

Neste exemplo um grafo de 3 nós, 2 etapas de produção e fator randômico 2, foi analisado.

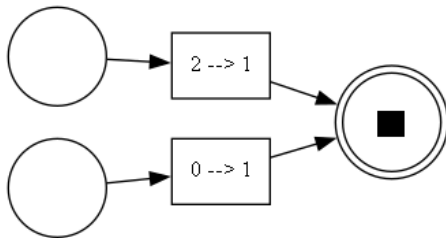


Figura 1: Modelo Original MN-RM

Exemplo 1

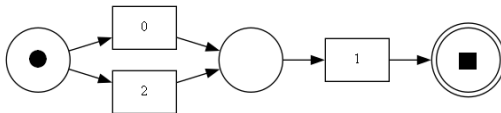


Figura 2: Modelo Descoberto Alpha Miner

Exemplo 2

Neste outro exemplo um grafo com $\alpha = 0.7$ de 10 nós, 7 etapas de produção e fator randômico 2, foi analisado.

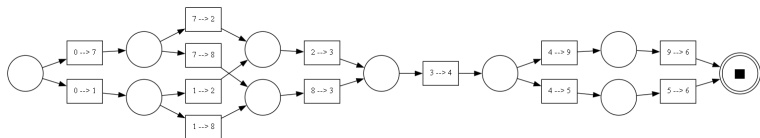


Figura 3: Modelo Original MN-RM

Exemplo 2

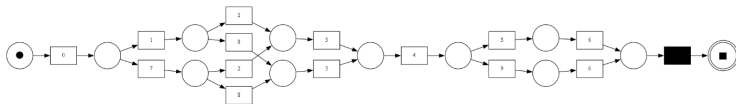


Figura 4: Discovered Workflow Net

Seção atual

Introdução

Contexto

O que foi feito?

Tradução

Simulação

Comparação e Análise Superficial

Modelo Original x Modelo Descoberto

Considerações finais

Considerações Finais

Algumas melhorias a serem feitas seria a distribuição probalística dos tempos de produção e dos buffers, bem como análise de sua eficiência.

Outra possível alteração seria a mudança do critério de parada da simulação, atualmente o critério de parada é o tempo de simulação, mas poderia ser alterado para a quantidade de tokens processados.

Alem disso, poderia ser implementado mais um fator, sendo este o *failure rate* de cada máquina, possibilitando assim um cenário mais próximo da realidade.

Repositório

Código Disponível no GitHub

<<https://github.com/PedroOSilv/CLEMATIS-SIMPY-Simulation>>

