

Atividade: Criando Objetos para o Backend

Objetivo:

Criar 5 objetos em JavaScript que representem dados que poderiam ser salvos em um banco de dados no backend.

Instruções:

1. Crie um arquivo chamado `dados.js`.
2. Dentro desse arquivo, crie 5 objetos diferentes, cada um representando uma estrutura de dado que poderia existir em uma aplicação real.

Exemplos de estruturas possíveis:

- Um usuário
- Um produto
- Um pedido
- Um agendamento
- Um comentário

Requisitos:

- Cada objeto deve conter pelo menos 3 propriedades.
- Use nomes claros e coerentes com os dados que estão sendo representados.

Entrega:

Salve o arquivo `dados.js` e envie para o canal **ATIVIDADES** no discord conforme as instruções.