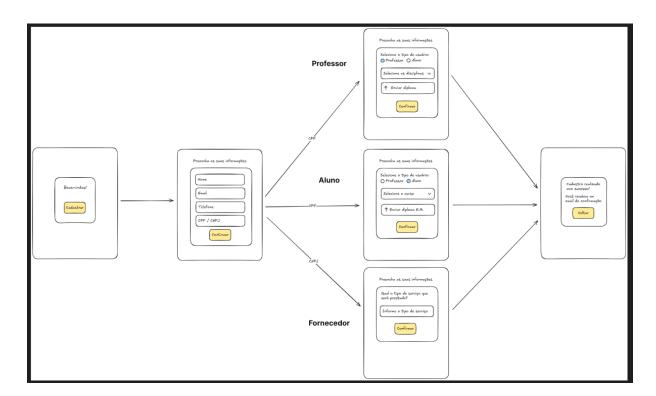
5. PROTÓTIPOS

Para prototipar as telas do projeto, foram analisados os casos de uso para entender as possíveis jornadas dos usuários dentro da aplicação. As jornadas, então, foram rascunhadas em um esqueleto da aplicação utilizando a ferramenta Excalidraw (ilustração 3). Após, foi utilizado o Figma para desenvolver os protótipos de cada jornada, incluindo as validações necessárias em cada etapa.

Link para o protótipo desenvolvido no Figma:

https://www.figma.com/design/hF6Qumy1BqxiQK9tT2HxZT/Projeto-Integrador--PI-?
node-id=0-1&t=sD4js2QupqKqUeQx-1

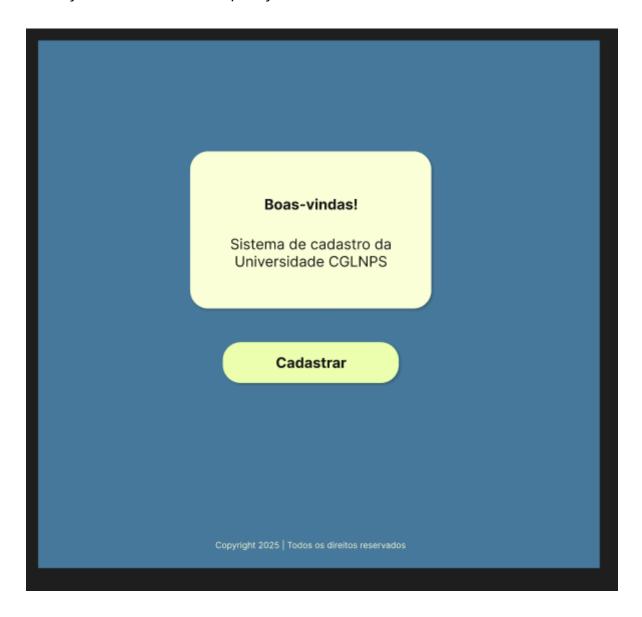
Ilustração 3 - Esqueleto da aplicação com as jornadas mapeadas



1. Tela inicial

Página inicial da aplicação, com mensagem de boas-vindas. Apresenta um botão para iniciar o cadastro.

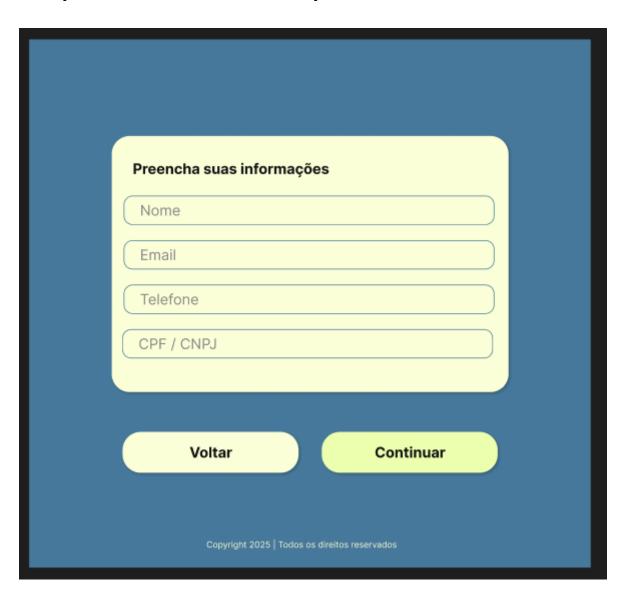
Ilustração 4 - Tela inicial da aplicação



2. Cadastro de Pessoa

Tela para preenchimento das informações básicas do usuário: nome, email, telefone e um documento de identificação (CPF ou CNPJ). Nessa tela é validado o tipo de documento para permitir o redirecionamento para o cadastro de pessoa física ou jurídica.

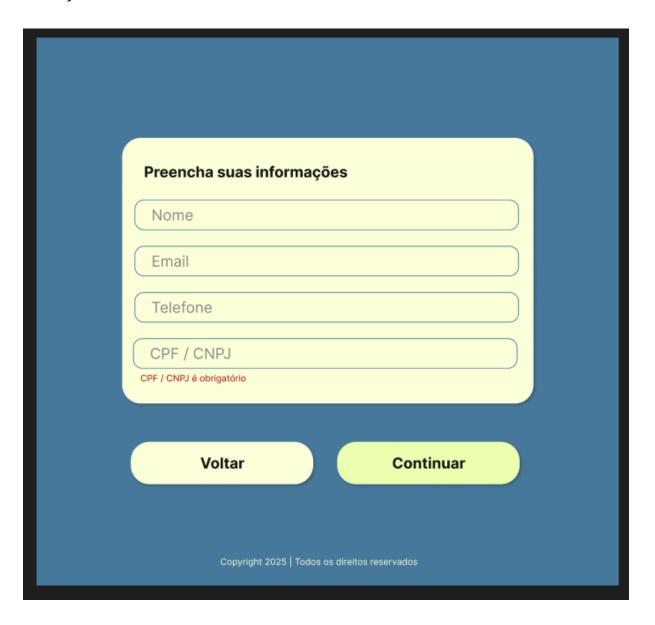
Ilustração 5 - Tela de cadastro de informações básicas do usuário



2.1 Cadastro de Pessoa - CPF/CNPJ Não Informado

Mensagem de erro exibida caso o documento de identificação não tenha sido informado.

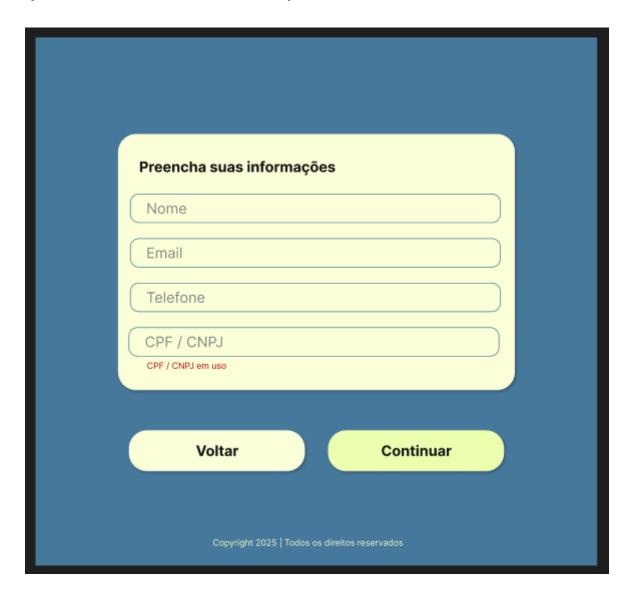
Ilustração 6 - Tela com erro de CPF/CNPJ não informado



2.2 Cadastro de Pessoa - CPF ou CNPJ já cadastrado

Mensagem de erro exibida caso o documento de identificação informado já esteja em uso

Ilustração 7 - Tela com erro de CPF/CNPJ já cadastrado



2.3 CPF/CNPJ Inválidos

Mensagem de erro exibida caso o documento de identificação informado não foi reconhecido.

Ilustração 8 - Tela com erro de CPF/CNPJ inválido

