

### Presentación del equipo





Santiago
Alberto Rozo
Silva
Investigación
algoritmos



Pedro Pablo Rodas Investigación y trabajos relacionados



Isis Amaya
Arbelaez
Creación de
algoritmo



Andrea Serna Revisión de la literatura



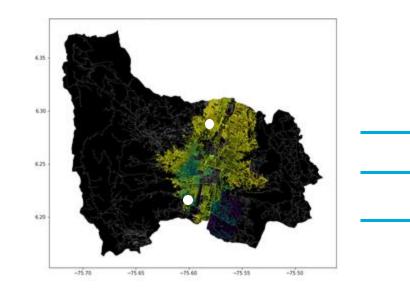
Mauricio Toro
Preparación
de los datos





## Planteamiento del problema





Calles de Medellín, Origen y Destino



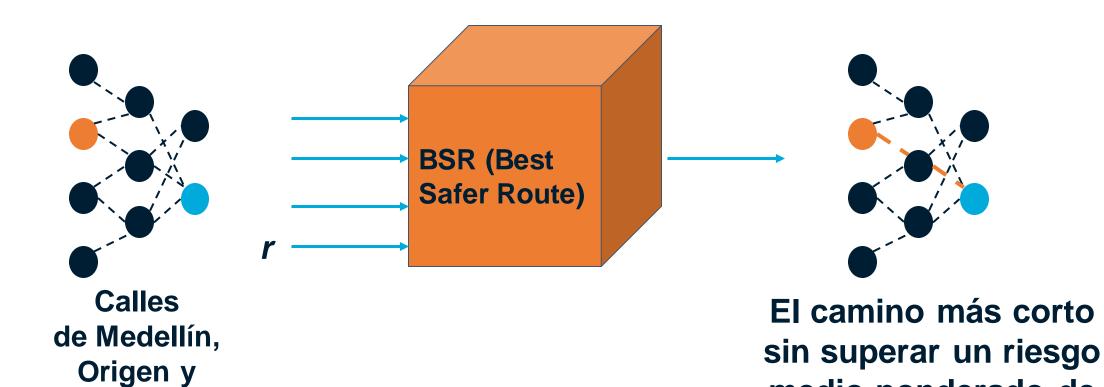




## **Primer algoritmo**

**Destino** 





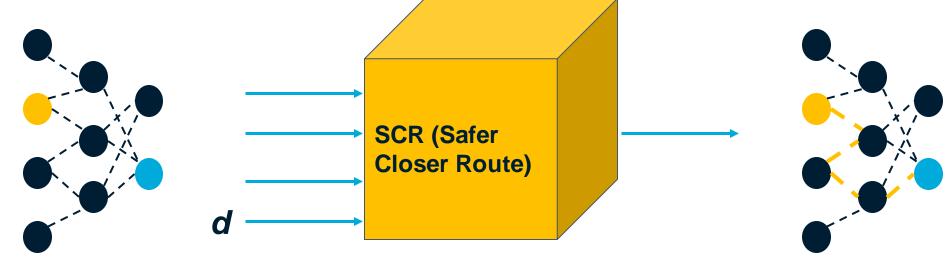


medio ponderado de

acoso r

## Segundo algoritmo





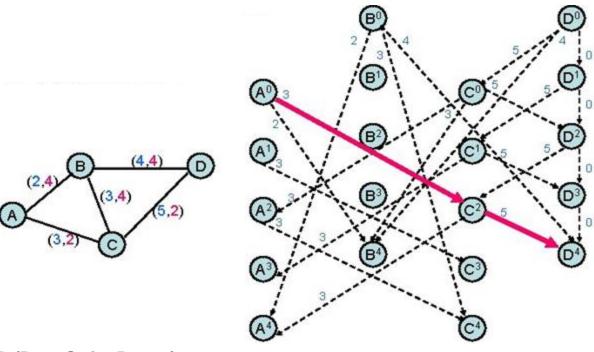
Calles de Medellín, Origen y Destino

Ruta con el menor riesgo promedio ponderado de acoso sin superar una distancia d



# Explicación del algoritmo







**BSR (Best Safer Route)** 



## Complejidad del algoritmo



	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Dijkstra	O(V*2)	O(V)
Dijkstra con cola de prioridad	O(E log V)	O(V)



Complejidad en tiempo y memoria de Dijkstra. V representa los vértices o nodos, que en nuestro caso serian las direcciones, mientras que E representa las aristas, osea la forma de conectar los nodos, que en este caso seria la ruta más corta.



#### Resultados del camino más corto



Origen	Destino	Distancia más corta (metros)	Sin superar un riesgo promedio ponderado de acoso
Universidad EAFIT	Universidad de Medellín	7291.34 m	0.84
Universidad de Antioquia	Universidad Nacional	676.81 m	0.83
Universidad Nacional	Universidad Luis Amigó	1248.80 m	0.85

Distancia más corta obtenida sin superar un riesgo medio ponderado de acoso *r.*Lo que significa que en las dos primeras columnas se muestran las zonas de partida y llegada y en las otras dos columnas la distancia más corta con cierto grado de riesgo.



#### Resultados del menor riesgo



Origen	Destino	Riesgo promedio ponderado de acoso	Sin superar una distancia (metros)
Universidad EAFIT	Universidad de Medellín	1.041	5000
Universidad de Antioquia	Universidad Nacional	0.616	7000
Universidad Nacional	Universidad Luis Amigó	0.640	6500

Menor riesgo medio ponderado de acoso obtenido sin superar una distancia *d.*En esta tabla podemos ver el origen y el destino en las dos primeras columnas y en las dos ultimas el valor de riesgo arrojado al poner como condición una distancia maxima.

## Tiempos de ejecución del algoritmo





# Tiempos de ejecución









28.05 Minutos









30 Minutos









31.6 Minutos



## Direcciones de trabajo futuras



#### **Bases de datos**

En esta área
podríamos
mejorar el uso
de los datos
optimizando su
proceso de
almacenamiento
y manipulación

#### **Proyecto 1**

En esta área
podríamos crear
un sistema
integrado por
una página para
hacer el
proyecto más
accesible

#### **Ing. Software**

En esta área
podríamos
ampliar el
sistema
integrado del
proyecto
creando una app

#### **Proyecto 2**

En esta área podríamos crear una red constante de actualización de datos derivada del uso de los diferentes componente del proyecto.



