



RUTAS SEGURAS PARA UNA MEDELLIN MAS LIBRE DE ACOSO

Presentación del equipo



**Santiago
Alberto Rozo
Silva**
Investigación
algoritmos



**Pedro Pablo
Rodas**
Investigación y
trabajos relacionados



**Isis Amaya
Arbelaez**
Creación de
algoritmo



Andrea Serna
Revisión de
la literatura

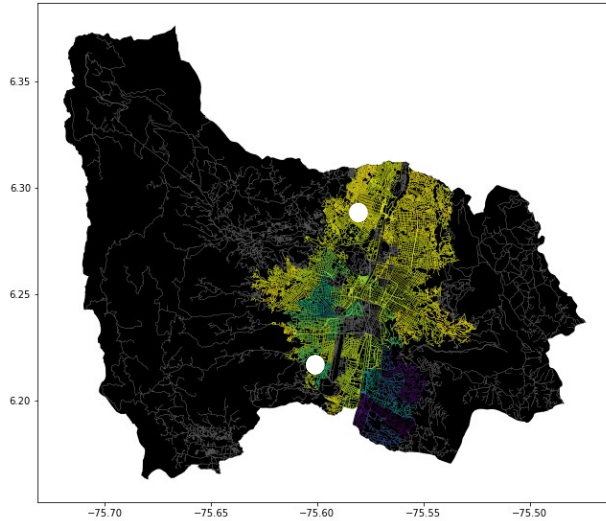


Mauricio Toro
Preparación
de los datos

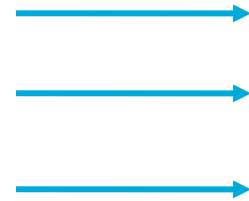


<http://github.com/yourUserName/proyecto/>

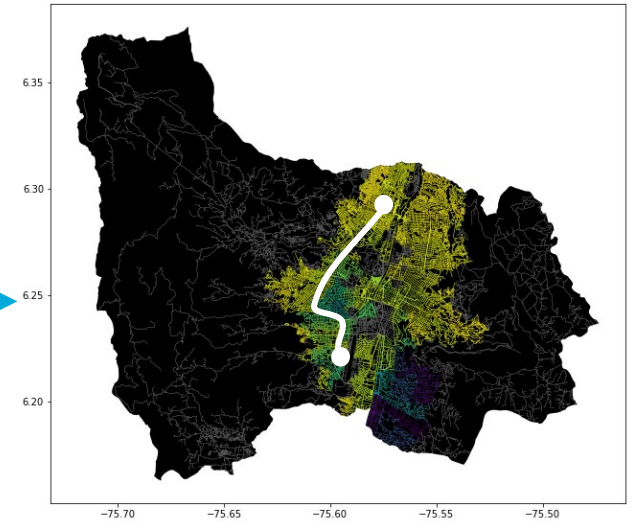
Planteamiento del problema



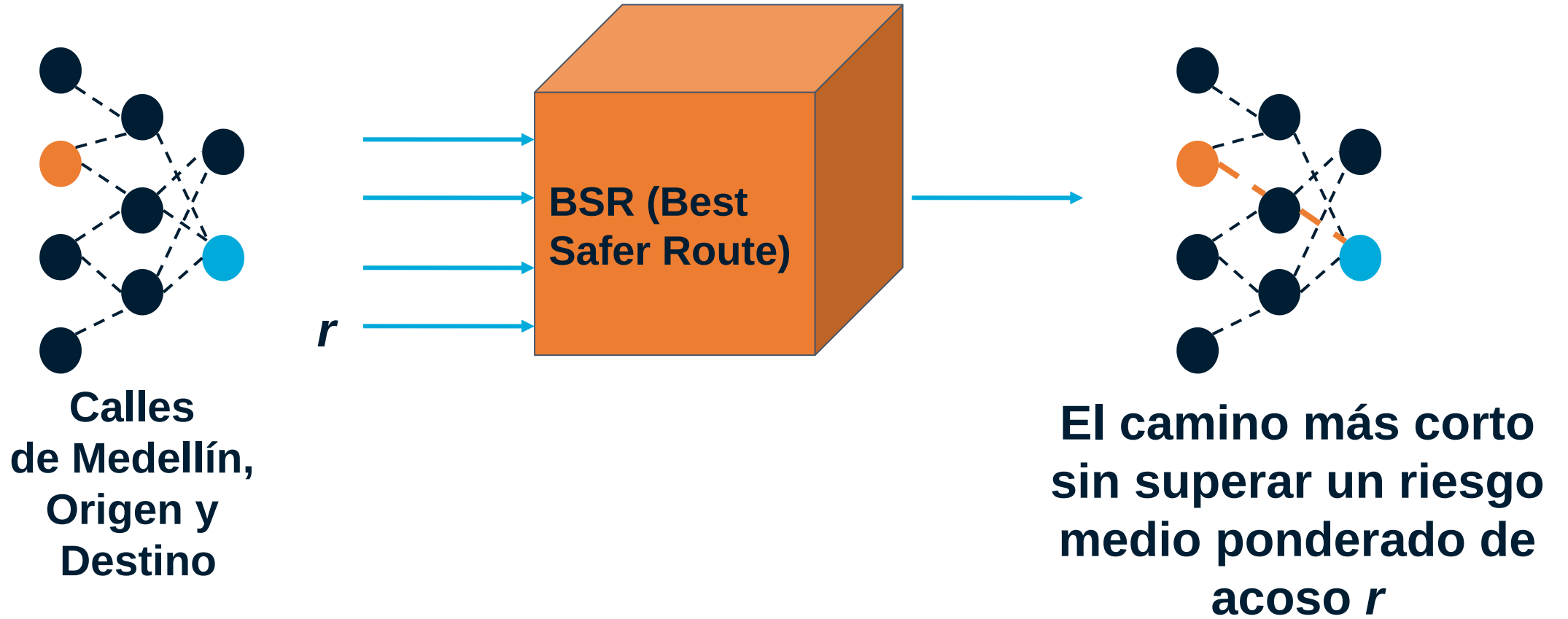
**Calles
de Medellín,
Origen y
Destino**



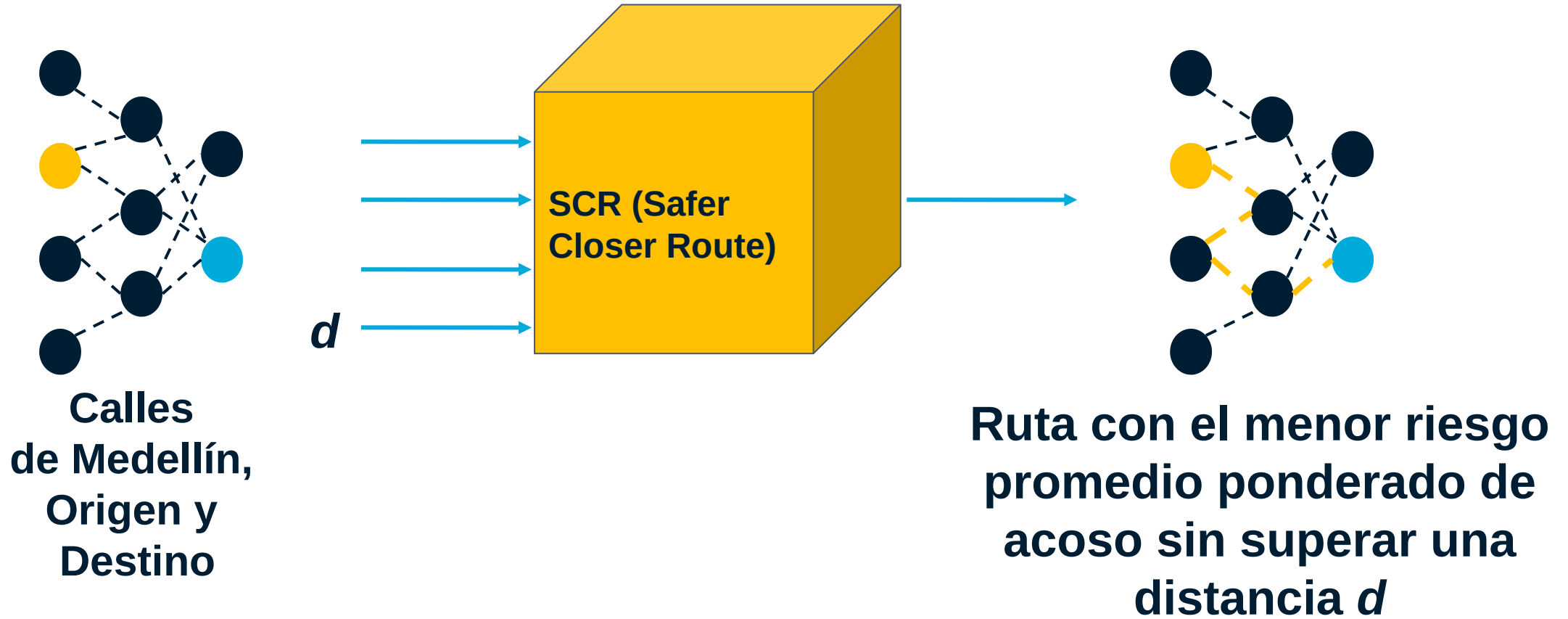
**Algoritmo
del camino
más corto
restringido**



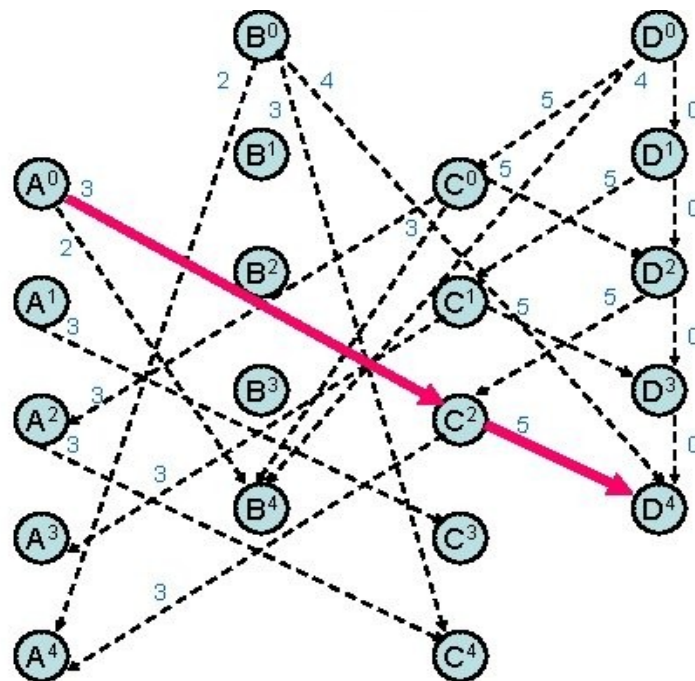
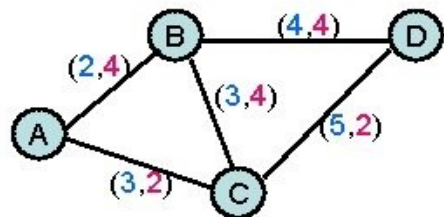
**El más camino más corto
restringido**



Segundo algoritmo



Explicación del algoritmo



BSR (Best Safer Route)



Complejidad del algoritmo



	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Dijkstra	$O(V^2)$	$O(V)$
Dijkstra con cola de prioridad	$O(E \log V)$	$O(V)$



Complejidad en tiempo y memoria de Dijkstra. V representa los vértices o nodos, que en nuestro caso serían las direcciones, mientras que E representa las aristas, o sea la forma de conectar los nodos, que en este caso sería la ruta más corta.