

Prueba - Jugando con una Pokédex

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente al módulo.
- Desarrollo prueba:
 - La prueba se debe desarrollar de manera Individual.

Descripción

Este año, Nintendo está apuntando fuertemente a sus juegos para la consola de Nintendo Switch. Uno de los juegos más esperados es Pokémon Espada y Pokémon Escudo.

Nintendo le solicita a usted, que construya una página web que permita a los usuarios conocer información acerca de pokemones antiguos, de esta forma estar preparados para las futuras estrategias de los nuevos juegos.

Requerimientos

1. Dar estilos a la página web utilizando CSS. Se permite utilizar cualquier framework de estilos (por ejemplo, bootstrap) para mejorar el aspecto visual de su página.
2. Construir un formulario simple en HTML, que permita ingresar al usuario el id del Pokémon, sobre el cual desea obtener información.

PokeApi Ejemplo

Un ejemplo de consulta api con ajax y mostrando una gráfica con canvas jquery

Ingrese número de pokemon

número de 1 a 807

Consultar

Imagen1. Formulario de ingreso de id del Pokémon

Fuente: Desafío Latam

3. Una vez capturado el id y luego de dar click en el botón consultar, debe mostrar dinámicamente con jQuery la información del Pokémon, acompañado de un gráfico que muestra las características de éste.

PokeApi Ejemplo

Un ejemplo de consulta api con ajax y mostrando una gráfica con canvas jquery

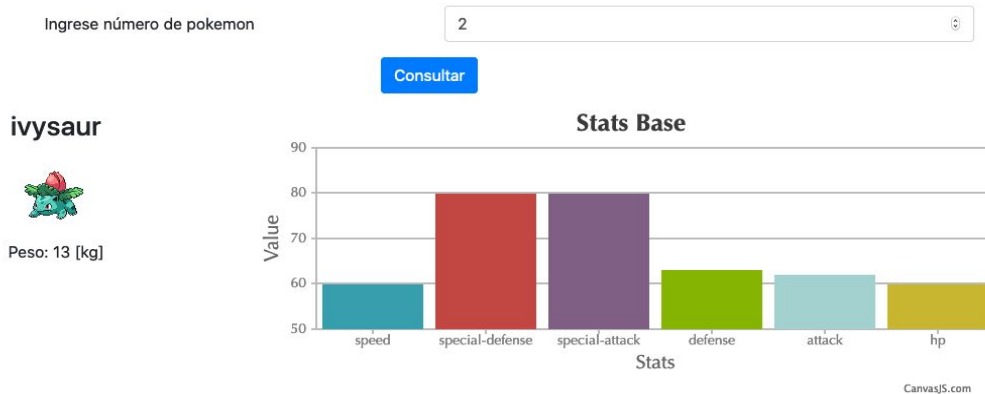


Imagen 2. Descripción y gráfico con las características del Pokémon
Fuente: Desafío Latam

Detalle técnico del punto anterior:

- Utilizar AJAX para consultar a la API, en los endpoints que desee el programador.
- Renderizar la información desplegada de forma dinámica utilizando jQuery para crear los objetos dinámicos.
- Integrar el plugin de Canvas JS para realizar al menos un gráfico que otorgue valor a la persona que consulta sobre alguna información entregada por la API.
- Implementar ciclos para recorrer la información utilizando jQuery.
- Desplegar el gráfico de forma dinámica al realizar la consulta.

Recursos

- Leer documentación oficial de jQuery.
- Leer documentación de Canvas JS para el proyecto.
 - [CanvasJS](#)
 - [CDN](#)
- Leer la documentación de la API de Pokemon (Pokeapi).
 - [Pokeapi](#)