profa. Denise

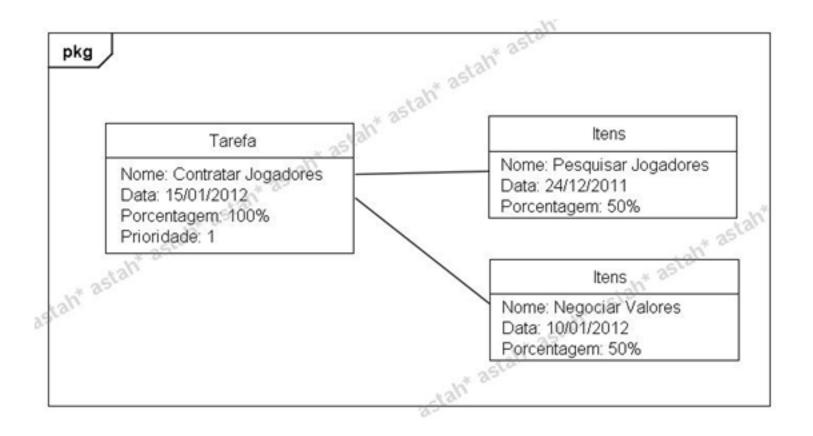
2013

- □ Pode ser visto como uma instância de um diagrama de classes.
- Utilizado para fazer a modelagem estática do projeto de sistemas.
- □ É um diagrama que mostra um conjunto de objetos e seus relacionamentos em um ponto no tempo.

Os diagramas de objetos costumam ter:

- □ objetos
- □ vinculos

Exemplo



□ Usos comuns:

Para modelagem da visão de projeto ou da visão de processo estática, da mesma maneira como faz os diagramas de classes, mas a partir da perspectiva de instâncias reais ou prototípicas. Essa visão atende aos requisitos funcionais do sistema.

□ Bibliografia:

UML – guia do usuário

Booch

Rumbaugh

Jacobson

Editora Campus