# EDSIII Diagrama de Atividades

Modelagem de processos de negócio

O processo de negócio pode ser um processo de entendimento. Isso porque ás vezes os modelos são construídos para melhorar o entendimento do problema.

## Objetivo

O objetivo do diagrama de atividades é mostrar o fluxo de atividades em um único processo. O diagrama mostra como um atividade depende uma da outra e uma sequência de ações, muitas das quais podem ser em paralelo.

## O que é

É uma representação de fluxo de etapas sequenciais e concorrentes, com ênfase no fluxo de controle de uma atividade para outra.

#### Decisão

As decisões indicam a possibilidade de escolha entre os fluxos disponíveis.

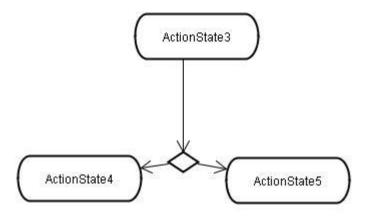
Não possuem nome, representam a atividade anterior.

Têm um ponto de entrada e vários pontos de saída.

Para a definição das condições, pode-se usar texto livre ou pseudocódigo.

A condição é expressa na Guard Condition (Condição de Guarda).

Representado por um losango.



#### Estado Inicial e Estado Final

Determinam o início e o encerramento do fluxo de controle do diagrama.

Deve haver sempre um Estado Inicial.

Podem existir vários Estados Finais.





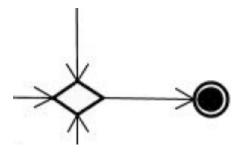
INÍCIO

FIM

#### ■ Intercalação

Também conhecida como Merge é, como a decisão, representada por um losângo.

São usados quando queremos reunir diversas transições que possuem um ponto de ramificação comum.

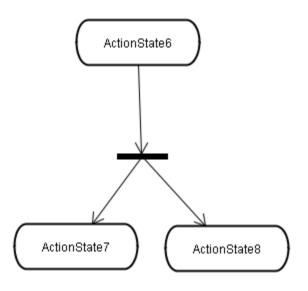


#### □ Transição

- É utilizado para receber uma transição de entrada, criando posteriormente dois ou mais fluxos paralelos.
- Quando a ação está completa, o fluxo de controle passa imediatamente à próxima ação.
- O fluxo é indicado pela seta.

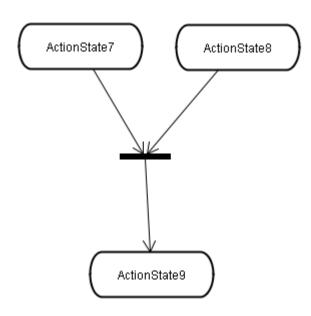
### ■ Barra de bifurcação (Fork)

As barras de bifurcação têm um fluxo de entrada e dois ou mais de saída. Cada fluxo de saída pode ser executado independente dos demais, paralelamente.

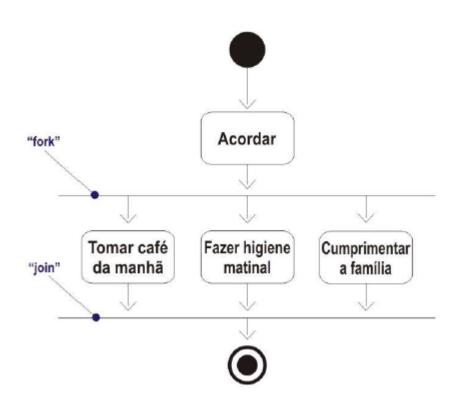


### ■ Barra de junção (join)

Usada quando desejamos receber duas ou mais transições de entrada, unindo todos os fluxos de controle de entrada em um único fluxo de controle de saída.É normalmente utilizada para sincronizar fluxos paralelos.



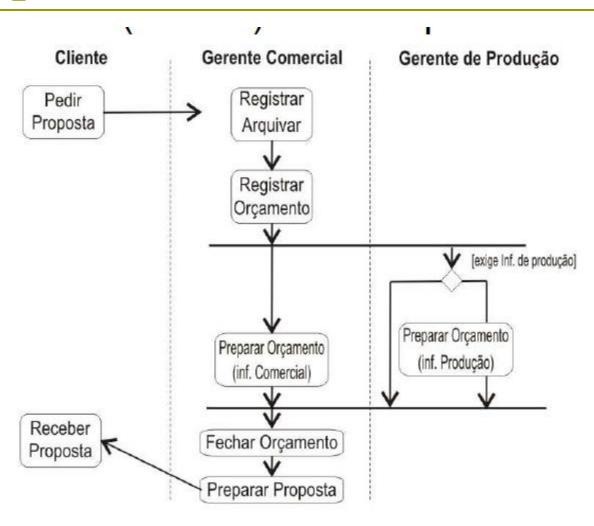
# Exemplo 1



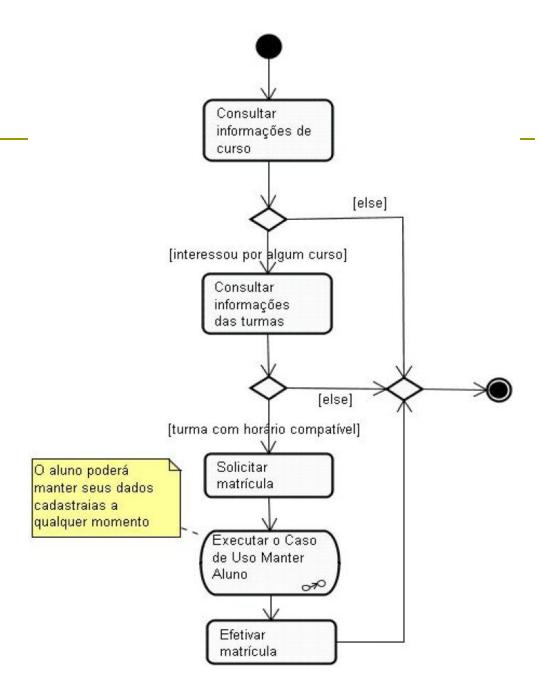
#### Swinlanes

- As swinlanes (raias de natação) representam um forma lógica de organização das atividades.
- Definem a responsabilidade na execução das atividades sendo bastante úteis na modelagem de fluxos de negócio.
- As atividades pertencem a uma única swimlane, entretanto, as transições podem trespassá-las.

# Exemplo2



# Exemplo3



## Exercício

- Processo de Negócio : Matrícula de Novas turmas de "Curso de Verão".
- Montagem de horário
- Matrícula ou Cancelamento
- Fechamento da Turma
- Realização do Curso
- Lançamento de Avaliações
- Lançamento de Frequência
- Entrega de Notas e frequência

## Fim

Bibliografia

UML 2.3
 José Henrique Teixeira
 Editora Érica, 2011