



Grupo : João , Marcus, Mariana, Pedro, Rayssa e Ryan

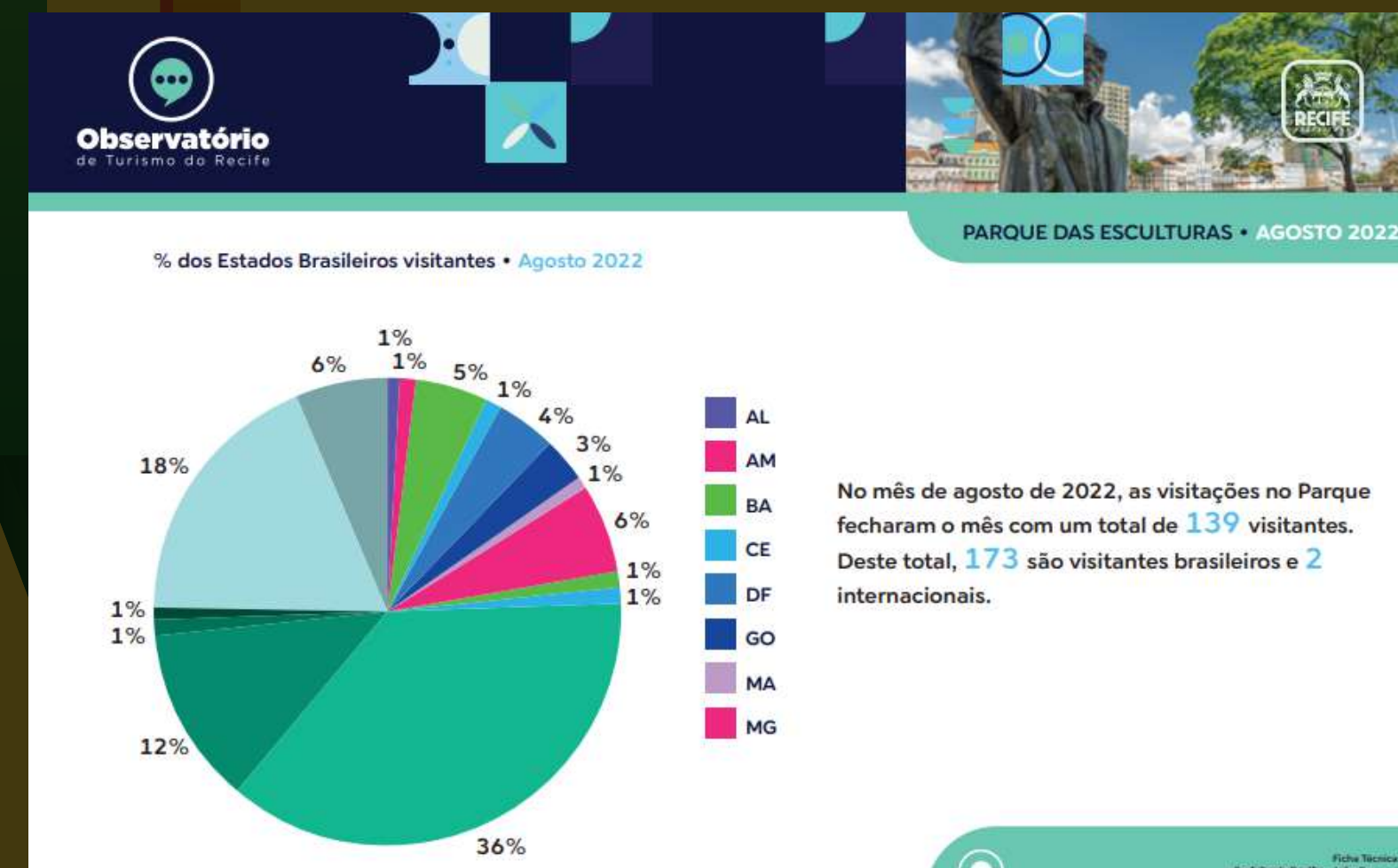
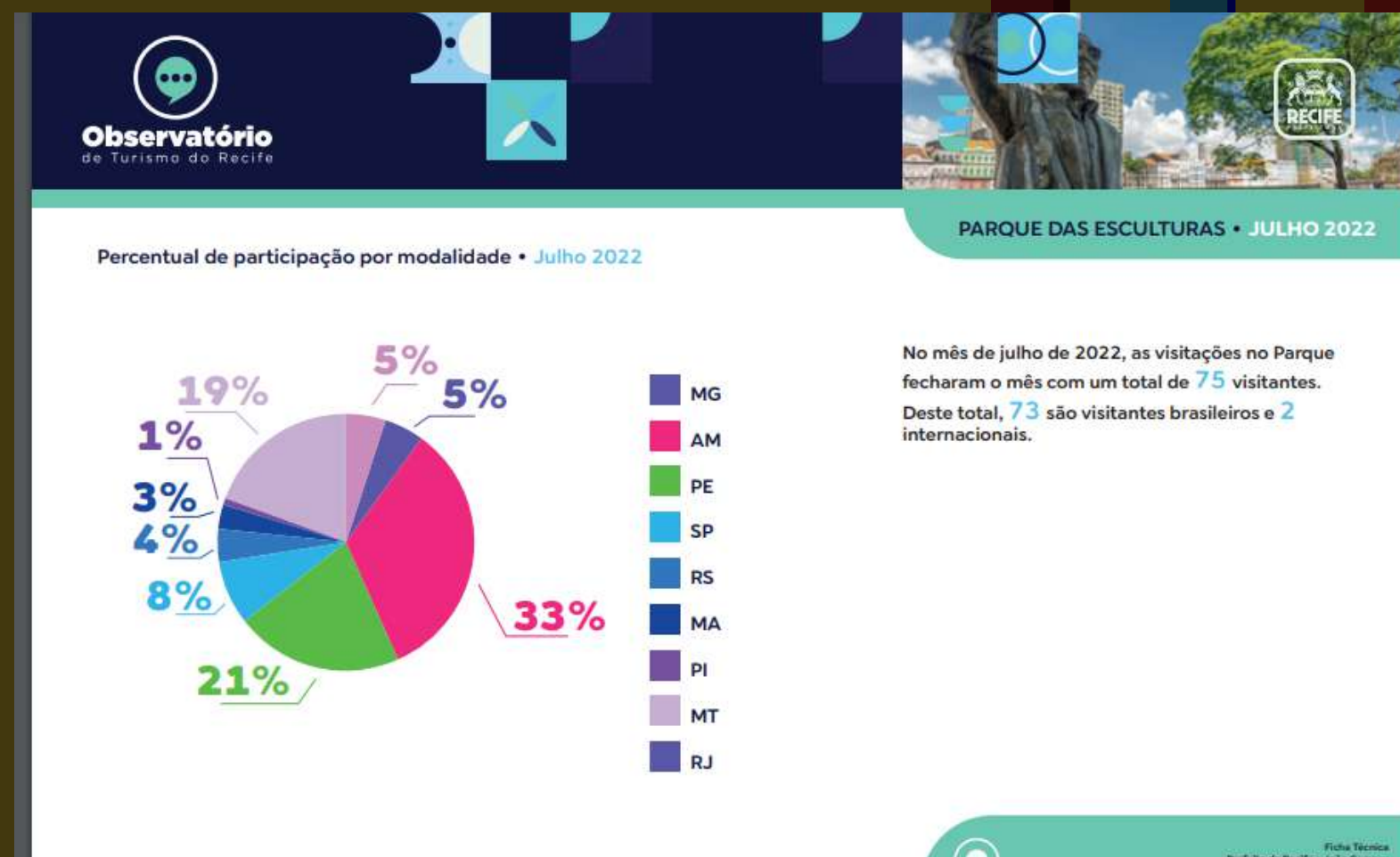
# Problema

Falta de conhecimento sobre a história da própria  
Cidade.



# Dados

Os dados mostram a defasagem quanto a comparação do público pernambucano com os demais estados que visitam os pontos turísticos do Bairro do Recife. Tomando como exemplo o Parque das Esculturas que de 214 visitantes, têm aproximadamente apenas 20 pessoas que são de Pernambuco.





# Concorrente



# Solução

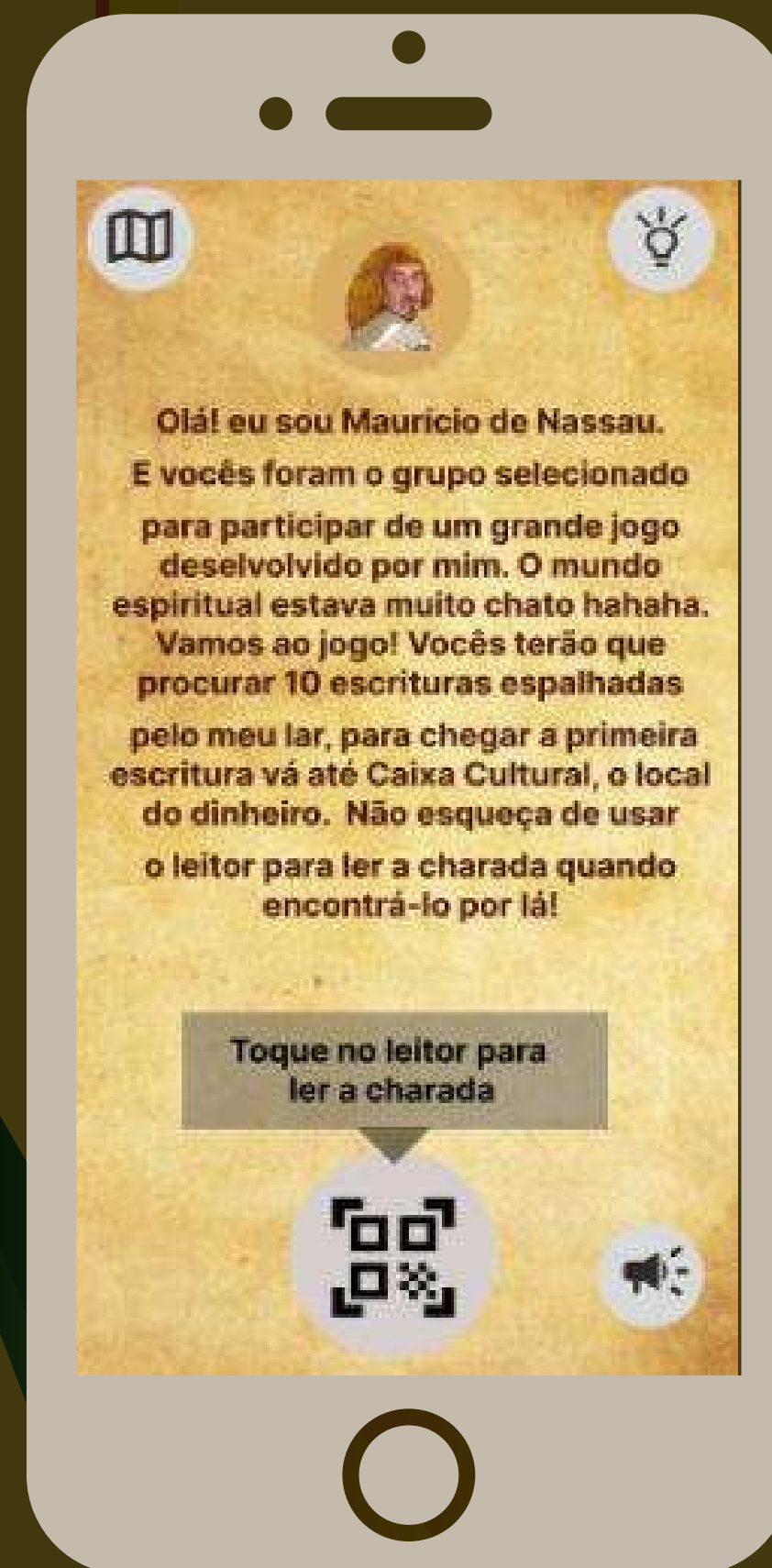
11 CIDADES E  
COMUNIDADES  
SUSTENTÁVEIS



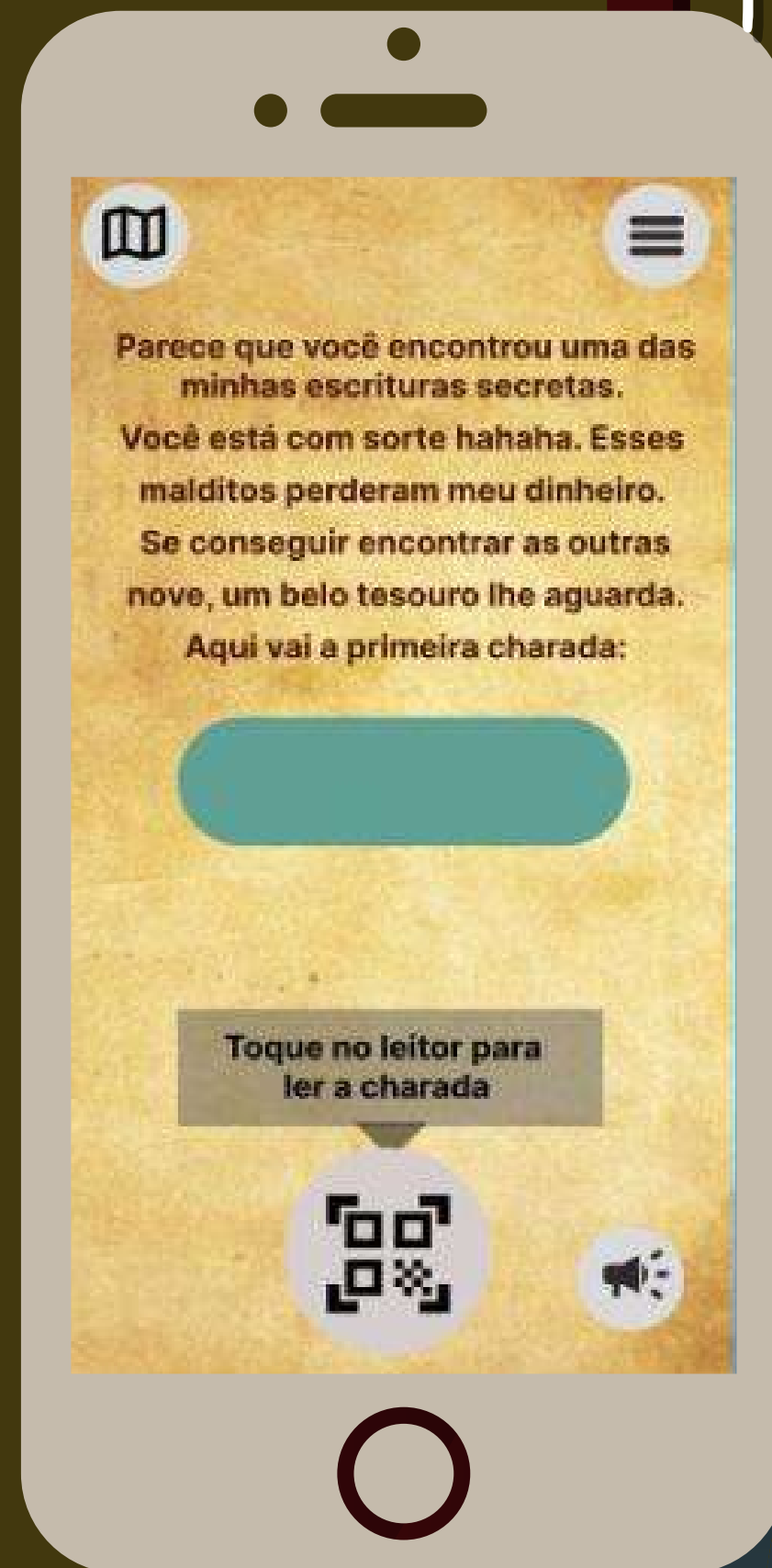
Uma caça ao tesouro no bairro do Recife formentando assim o Turismo Criativo. Incentivando a aprendizagem da sua própria história.



# App Rec'PG



# App Rec'PG



# Monetização



Através das trilhas premium





# Investimento



Realizar a prototipação dos sistemas embarcados nos pontos de leitura do QR\_CODE.



Aprimoramento das funcionalidades do App REC'PG.



# Aplicando na cidade



**Valor de cada totens =  
aproximadamente  
200,00**

**Manutenção de cada  
totens/ mensalmente =  
30,00**

**Manutenção de app  
anual = 670,14 (Google  
Cloud)**

Então...

Vamos jogar!!

