

JOGADOR(a)

TORMENTA

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE

NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PV

PONTOS DE VIDA

PM

PONTOS DE MANA

Máx.

Atuais

Máx.

Atuais

ATAQUES	Teste de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA

=10

Bônus de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ✖		=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO ✖		=	+ CAR	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO ✖		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO ✖		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE ✖		=	+ DES	+	+
GUERRA ✖		=	+ INT	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO		=	+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO		=	+ INT	+	+
JOGATINA ✖		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM ✖✖		=	+ DES	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MISTICISMO ✖		=	+ INT	+	+
NOBREZA ✖		=	+ INT	+	+
Ofício () ✖		=	+ INT	+	+
Ofício () ✖		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PILOTAGEM ✖		=	+ DES	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
RELIGIÃO ✖		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+

✖ Penalidade de armadura. ✖ Somente treinado.

EQUIPAMENTO

T\$

CARGA