# **Sprint Planning**

- 🔒 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.
- ✔ Lista de verificação de planeamento do sprint
- 🚅 Membros da equipe do sprint
- Itens da reunião de planeamento do sprint
  - Agenda
  - 8 Resumo do sprint anterior
  - 8 Detalhes
  - 8 Possíveis riscos
- E Recursos de planeamento do sprint
  - o Quadros e retrospetivas de sprint
  - Recursos e definições da equipe

# ✓ Lista de verificação de planeamento do sprint 🔗

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Registo – Sandro 1241595	Registo	Compor as User Storys
Login - Sandro 1241595	Login	Atualizar diagramas se necessário
Ligação base de dados – Pedro 1241594	Ligação base de dados	Registo
Criar base de dados – Pedro 1241594	Criar base de dados	Login
Carregar ficheiro XML/XSD - Pedro 1241594	Carregar ficheiro XML/XSD	Ligação base de dados
Testar modelo graph - Leandro 1241590		Criar base de dados
Listar clientes registados – Daniel 1241584		Carregar ficheiro XML/XSD
Gestão clientes - Daniel 1241584		Realização de teste unitários
Validação clientes - Leandro 1241590		

# 

Nome	Função
Sandro Ferreira	Team Leader
Leandro Monteiro	Developer
Daniel Sousa	Developer
Pedro Pereira	Developer

# 📏 Itens da reunião de planeamento do sprint 🔗

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o guia de planeamento de sprint e analise como estimar pontos da história.

### Resumo do sprint anterior



Tema do sprint	Diagramas
Pontos da história	9 horas

Durante o sprint, a equipa concentrou-se na estruturação inicial do projeto, criando diagramas e scripts da base de dados. Foram também definidos padrões de commits e nomes de variáveis, promovendo organização e eficiência. A criação dos scripts da base de dados, embora não planeada, foi concluída com sucesso e adiantou o desenvolvimento da aplicação.

### Agenda 🔗



As User Stories foram identificadas por ordem de prioridade e atribuídas a cada membro da equipa de forma estruturada e equilibrada, garantindo que todos se sintam confortáveis com as tarefas a realizar.

### 1. Pedro Pereira (High importance)

Como programador, pretendo estabelecer a ligação entre a aplicação e a base de dados, garantindo o acesso, inserção e consulta de dados de forma correta e segura.

Como programador, pretendo continuar o desenvolvimento da base de dados, assegurando o armazenamento e gestão organizada da informação necessária ao funcionamento do sistema.

Como programador, pretendo implementar a funcionalidade de carregamento de um ficheiro XML com o mapa da rede, permitindo que o gestor realize a validação dos dados.

Estas user stories foram selecionadas pela sua prioridade e foram atribuídas de forma estruturada e organizada, garantindo que seja de forma confortável com as atividades.

#### 2. Leandro Monteiro (High importance)

Como programador, pretendo validar a utilização da funcionalidade graph no programa.

Como programador, implementar a funcionalidade que permite ao gestor validar o registo dos clientes.

Estas user stories foram selecionadas pela sua prioridade e atribuídas de modo estruturado e equilibrado, assegurando conforto e clareza nas responsabilidades

#### 3. Sandro Ferreira (High importance)

Como programador, pretendo desenvolver as funcionalidades de login

Como programador, pretendo desenvolver as funcionalidades de registo.

Estas user stories foram escolhidas pela sua prioridade e distribuídas de forma organizada, permitindo com que trabalhe com confiança nas tarefas.

## 4. Daniel Sousa (High importance)

Como programador, pretendo implementar a funcionalidade que permite ao gestor listar todos os clientes.

Como programador, pretendo desenvolver o módulo de gestão de clientes, permitindo ao gestor gerir todos os registos.

Estas user stories foram escolhidas, devido à sua relevância e prioridade, tendo sido atribuídas de forma estruturada para que seja confortável e esteja focado nas responsabilidades.

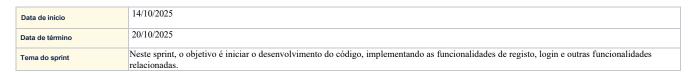
## 5. Equipa (Medium importance)

Como programador pretendo, continuar a atualizar continuamente os diagramas do projeto.

Como programador pretendo, continuar a reforçar a estrutura organizacional do projeto.

Como programador pretendo, manter o trello atualizado e organizado, assegurando uma boa gestão das tarefas.

### Detalles &



## Possíveis riscos 🔗

Risco	Mitigação
Mudanças dos objetivos durante o sprint.	Reuniões diárias com a equipa.
Falta de clareza nos requisitos do projeto.	Solicitar uma reunião com o cliente para retirar duvidas.

#### Recursos e definições da equipe

 $\succeq$  Recursos de planeamento do sprint  $\mathscr{O}$ 

Quadros e retrospetivas de sprint 🔗

