Projeto Universitário Front-end parte da documentação

1) Iniciação

Subetapa definição do título



Subetapa de definição do objetivo



Criar uma home, contendo a tela principal do sistema, telas internas, página de cadastro e tela de login.

Página funcional e com acessibilidade.

O nosso projeto tem como intuito ajudar e facilitar a Telecall nas vendas pois temos em mente criar um projeto na qual o cliente tenha facilidade em acessar o site e assim conseguir com poucos cliques assinar um serviço da Telecall.

2) Planejamento

Subetapa definição do espoco

Cadastro de usuário:

- 1 Campos nome, Data de Nascimento, Sexo, Nome Materno, CPF, Telefone Celular, Telefone Fixo, Endereço Completo, Login e Senha devem ser preenchidos.
- 2 O campo nome deve ter no mínimo 15 caracteres e no máximo 60 caracteres alfabéticos.
- 3 Os campos Telefone Celular e Telefone Fixo devem ter os seguintes formatos (+55)XX-XXXXXXXX.
- 4 O campo Login deve ter exatamente 6 caracteres alfabéticos.
- 5 O campo Senha deve ter 8 caracteres alfabéticos.
- 6 Os campos Senha e Confirma Senha devem ser iguais.

Tela de Login:

A Tela de Login deve apresentar os campos login e senha, com botões de entrar e cadastrar novo usuário.

Tela Principal:

Mostrar serviços da Telecall e da CPaaS, menu com submenus com redirecionamento para determinado serviço.

Subetapa definição do cronograma

Subetapa Custo

Linha

#	Recursos	Tipo do Recurso	Qntd Material	Taxa/dia		Dias	Total	
1	Desenvolvedor Front-End	Recurso Humano	2	R\$	141,30	40	R\$	11.304,00
2	Analista	Recurso Humano	1	R\$	166,60	31	R\$	5.164,60
3	Energia Elétrica	Recurso	-	R\$	-	90	R\$	-
4	Internet	Recurso	-	R\$	-	90	R\$	
5	Visual Studio Code	Sistema	-	R\$	-	56	R\$	
6	Pacote Office	Sistema	-	R\$	-	90	R\$	-
7	Computador	Material	2	R\$	-	90	R\$	-

Subetapa Riscos

Os riscos que podemos ter no nosso projeto pode sofrer, podemos sofre com imprevistos como troca da equipe porque alguém conseguiu uma oportunidade de trabalho melhor, a falta de comunicação também pode ser um problema pois um erro entre o cliente e os desenvolvedores o projeto pode sair errado, a sobrecarga de trabalho pode ser um problema pois muitas tarefas pra poucas pessoas, faz com que a pessoa designada faça tudo pela metade ou faça de forma errada só para entregar o produto no prazo.

3) Execução

Subetapa Ajustes do projeto



Nosso Organograma está simples e de fácil entendimento.

OBS: o arquivo esta anexado abaixo por conta de não tido como anexa-lo aqui.

Subetapa Execução de projeto



Tela Principal: Cabeçalho e Rodapé - Pedro Peres

Tela de Cadastro - Pedro Peres

Tela Principal: Corpo da Página - João Pedro

Tela de Login - João Pedro

4) Encerramento

Subetapa Revisões



João Pedro revisou a tela principal: Cabeçalho e Rodapé e a tela de cadastro.

Pedro Peres revisou a telapPrincipal: Corpo da Página e a tela de login

Subetapa lições aprendidas



Aprendemos a manipular objetos com css, também aprendemos a como deixar a parafina funcional, aprendemos com JavaScript a deixar a página com modo escuro e validar um formulário e por fim a como se organizar para a criação de um projeto