**projeto cho**

PROJETO INDIVIDUAL

05 de junho de 2023

Pedro prado de araujo

ra 01231096

Análise e desenvolvimento de sistemas - SPTECH

# Contexto

O Projeto Cho apresenta o hip-hop e suas principais vertentes, que são elas a música, o skate e o Graffiti. Apresentando nesse projeto como essas vertentes fazem parte da minha história e como elas moldaram quem eu sou hoje. Mas antes disso vamos contextualizar cada um desses 4 principais pontos.

O hip-hop é um gênero musical que se originou nos Estados Unidos, especificamente nas comunidades afro-americanas e latinas durante as décadas de 1970 e 1980, englobando uma variedade de elementos culturais, como música, dança, moda e arte visual. O hip-hop é conhecido por sua abordagem lírica e sua capacidade de transmitir histórias e mensagens sociais relevantes.

A gênero hip-hop é caracterizado por batidas fortes e distintas, muitas vezes criado por meio de músicas existentes ou por programação de instrumentos eletrônicos. A rima e a poesia são elementos fundamentais do hip-hop, é nítido e presente os artistas frequentemente expressando suas experiências pessoais, críticas sociais e questões políticas através de suas letras.

Além da música, o hip-hop também trouxe em conjunto diferentes formas de expressão cultural. O breakdance, com seus movimentos acrobáticos e ritmados ganhou popularidade, assim como, o graffiti, uma forma de arte visual que muitas vezes é encontrada nos murais em áreas urbanas. O skate sendo um esporte muito praticando e encontrando pelas ruas e pistas de skate do mundo todo.

O hip-hop além de deixar uma marca significativa na indústria musical, teve também um impacto cultural duradouro. Ele forneceu uma plataforma para que vozes marginalizadas e comunidades menos representadas se expressassem e compartilhassem suas perspectivas, conseguindo crescer financeiramente e culturalmente.

Hoje em dia, o gênero vem ganhando cada vez mais espaço, conseguindo se adaptar às mudanças sociais e musicais independente da geração. Seus artistas são aclamados nacionalmente e internacionalmente influenciando culturalmente, gerando altas tendencias, principalmente no meio da moda que vem crescendo cada vez mais.

# Objetivo

Nesse projeto quero proporcionar para o usuário uma experiencia sobre o hip-hop e algumas das suas principais vertentes que fizeram parte da minha vida com histórias, referencias, perguntas sobre os temas com um conhecimento sobre o tema para que o espectador se interesse mais por essa cultura que mudou minha vida.

# Justificativa

Escolhi esse tema por ser fundamental na minha vida, quero passar minha história e meus conhecimentos para outras que pessoas possam conhecer essa cultura e se apaixonar assim como eu. Com os meus conhecimentos em tecnologia quero criar uma aplicação na web onde os usuários têm acesso ao meu conhecimento com essa cultura e minha experiencia de vida com esse meio. Introduzindo o público na base do hip-hop e testando os seus conhecimentos sobre alguns dos conceitos passados no site

# Escopo

1. Desenvolvimento de uma tela com opções de cadastro ou de login para os usuários.
2. Validação dos campos de cadastro para garantir que são compatíveis com o necessário para o cadastro.
3. Desenvolvimento de uma tela de quiz que após o login os espectadores tenham acesso ao quiz e a um ranking de pontuação de outros usuários e ele consiga analisar quantas questões acertou e qual a sua atual posição no ranking.
4. Na aba home o usuário tem umas informações prévias sobre a cultura e as 3 principais vertentes que são citadas no site.
5. Na aba Skate eu conto como essa vertente mudou a minha vida e 3 principais referências no esporte.
6. Na aba Graffiti eu conto minhas experiencias sobre a modalidade e como isso afetou minha vida e 3 referencias para mim.
7. Na aba Música cito minhas experiencias com essa vertente e as 3 principais bandas e artistas que moldaram meu gosto musical.
8. Na ultima aba de login o usuário faz o login ou caso não tenha uma conta ele pode se cadastrar para ter acesso ao ranking ou para o quis.

# Premissas e Restrições

* Execução do projeto de forma individual.
* Projeto finalizado até 05 de junho.
* Aplicação web desenvolvida nas linguagens: HTML, CSS e JS.
* Banco de dados desenvolvido na linguagem SQL.