

Ejercicio HERENCIA

1. Confeccionar una clase **Persona** que tenga como atributos el nombre y la edad. Definir como responsabilidades un método que cargue los datos personales y otro que los imprima.

Plantear una segunda clase **Empleado** que herede de la clase Persona. Añadir un atributo sueldo y los métodos de cargar el sueldo e imprimir su sueldo.

Definir un objeto de la clase Persona y llamar a sus métodos. También crear un objeto de la clase Empleado y llamar a sus métodos.

SOLUCION

```
import java.util.Scanner;
public class Persona {
    protected Scanner teclado;
    protected String nombre;
    protected int edad;
    public Persona() {
        teclado=new Scanner(System.in);
    }

    public void cargarDatosPersonales() {
        System.out.print("Ingrese el nombre:");
        nombre=teclado.next();
        System.out.print("Ingrese edad:");
        edad=teclado.nextInt();
    }

    public void imprimirDatosPersonales() {
        System.out.println("Nombre:"+nombre);
        System.out.println("Edad:"+edad);
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class Empleado extends Persona {
    int sueldo;
    public void cargarSueldo() {
        System.out.print("Ingrese su sueldo:");
        sueldo=teclado.nextInt();
    }
}
```

```
public void imprimirSueldo() {  
    System.out.println("El sueldo es:"+sueldo);  
}  
}
```

```
public class Prueba {  
    public static void main(String[] ar) {  
        Persona persona1=new Persona();  
        persona1.cargarDatosPersonales();  
        Empleado empleado1=new Empleado();  
        empleado1.cargarDatosPersonales();  
        empleado1.cargarSueldo();  
        persona1.imprimirDatosPersonales();  
        empleado1.imprimirDatosPersonales();  
        empleado1.imprimirSueldo();  
    }  
}
```