

Ejercicio Clases Finales

1. Desarrollar una clase que represente un punto en el plano y tenga los siguientes métodos: constructor, imprimir en que cuadrante se encuentra dicho punto (concepto matemático, primer cuadrante si x e y son positivas, si $x < 0$ e $y > 0$ segundo cuadrante, etc.)

Sellar la clase para evitar que se pueda aplicar herencia en la misma.

2. Desarrollar una clase que represente un Cuadrado. Definir dos métodos que retornen la superficie y el perímetro.

Crear la clase como 'final'.