

Ejercicios

1. **Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos). Usa un bucle while.**

```
public class MuestraNumWhileApp {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int num=1;  
  
        //Definimos el bucle, incluye el 100  
        while (num<=100){  
            System.out.println(num);  
            //Incrementamos num  
            num++;  
        }  
    }  
}
```

2. **Haz el mismo ejercicio anterior con un bucle for.**

```
public class MuestraNumForApp {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        //Definimos el bucle, incluye el 100  
        for (int num=1;num<=100;num++){  
            System.out.println(num);  
        }  
    }  
}
```

3. **Realiza una aplicación que nos pida un número de ventas a introducir, después nos pedirá tantas ventas por teclado como número de ventas se hayan indicado. Al final mostrara la suma de todas las ventas. Piensa que es lo que se repite y lo que no.**

```
import java.util.Scanner;
```

```

public class VentasApp {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce el número de ventas");
        int numVentas=sc.nextInt();

        /*Declaramos una variable para sumar las ventas,
        * si lo declaramos dentro del bucle, no podriamos
        * acceder fuera del bucle a la suma de las ventas.
        * Esto es por el ámbito.
        */
        int sumaVentas=0;
        for (int i=0;i<numVentas;i++){
            //indico el numero de venta
            System.out.println("Introduce el precio de la venta "+(i+1));
            int venta=sc.nextInt();

            //Acumulamos el valor de la venta
            sumaVentas=sumaVentas+venta;
        }

        System.out.println(sumaVentas);
    }
}

```

4. **Lee un número por teclado y comprueba que este numero es mayor o igual que cero, si no lo es lo volverá a pedir (do while), después muestra ese número por consola.**

```

import java.util.Scanner;
public class Ejercicio_DiscoDurodeRoer_Basicos_15_Scanner {

    public static void main(String[] args) {

        /* Declaramos la variable ya que sino no podemos usarla
        * en el while por el tema de ámbito
        */
        int codigo;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        do{

```

```

        System.out.println("Introduce un numero mayor que 0");
        codigo=sc.nextInt();
    }while(codigo<=0);

    System.out.println(codigo);
}
}

```

- 5. Escribe una aplicación con un String que contenga una contraseña cualquiera. Después se te pedirá que introduzcas la contraseña, con 3 intentos. Cuando aciertes ya no pedirá mas la contraseña y mostrara un mensaje diciendo “Enhorabuena”. Piensa bien en la condición de salida (3 intentos y si acierta sale, aunque le queden intentos).**

```

import java.util.Scanner;
public class ContraseñaApp {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String contraseña="eureka";

        final int INTENTOS = 3;

        //Esta variable booleana, nos controlara que en caso de que acierte la
        condicion cambie
        boolean acierto=false;

        String password;
        for (int i=0;i<INTENTOS && !acierto;i++){
            System.out.println("Introduce una contraseña");
            password = sc.next();

            //Comprobamos si coincide, no usamos ==, usamos el metodo equals
            if (password.equals(contraseña)){
                System.out.println("Enhorabuena, acertaste");
                acierto=true;
            }
        }
    }
}

```

- 6. Del siguiente String “en un lugar de la Mancha de cuyo nombre no quiero acordarme” cuenta cuantas vocales hay en total (recorre el String con charAt).**

```
public class Principal {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String cadena="en un lugar de la Mancha de cuyo nombre no quiero  
acordarme";  
  
        int contador=0;  
        for (int i=0;i<cadena.length();i++){  
            //Comprobamos si el caracter es una vocal  
            if(cadena.charAt(i)=='a' ||  
                cadena.charAt(i)=='e' ||  
                cadena.charAt(i)=='i' ||  
                cadena.charAt(i)=='o' ||  
                cadena.charAt(i)=='u'){  
                contador++;  
            }  
        }  
  
        System.out.println("Hay "+contador+" vocales");  
    }  
}
```

- 7. Reemplaza todas las a del String anterior por una e.**

```
public class CambioLetrasApp {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String cadena="en un lugar de la Mancha de cuyo nombre no quiero  
acordarme";  
  
        //Aviso, de esta forma no modifica el String original  
        System.out.print(cadena.replace('a', 'e'));  
  
    }  
}
```

8. Dada una frase, separarlo en palabras.

```
import java.util.Scanner;

public class Ejercicio_basicos_DDR_18 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sn = new Scanner(System.in);
        //Hace que podamos escribir espacios en la frase y coja todo el String
        sn.useDelimiter("\n");

        System.out.println("Escribe una frase");
        String frase=sn.next();

        //Divido la frase en palabras
        String palabras[] = frase.split(" ");

        for(int i=0;i<palabras.length;i++){
            System.out.println(palabras[i]);
        }

    }

}
```