

Instrucciones

- El proyecto será realizado por equipos de 2 o 3 personas máximo.
 - La no intervención, o escasa intervención de un miembro durante la presentación será motivo de no evaluación del mismo. El reparto del trabajo debe ser equitativo.
 - El docente podrá intervenir en cualquier momento de la presentación.
 - El documento de presentación debe ser enviado tres días antes de la intervención vía moodle en la entrega llamada "Trabajo Android"
 - La detección de cualquier tipo de plagio por parte del docente equivaldrá a un 0 en la nota final.
 - Los viernes de cada semana se me enviará un correo con los siguientes puntos:
 - Evolución (Cómo ha evolucionado el proyecto desde el primer día de la semana hasta el último día de la semana)
 - Problemas (¿Qué inconvenientes veis? ¿Dónde estáis estancados?)
 - Estrategias para solventar esos problemas (¿Cómo pensáis que podéis solucionarlo?)
 - Compromiso semanal (¿Qué vais a tener preparado para el siguiente viernes?)
-

Realizar una aplicación **Android** con temática libre.

Será valorada la intervención en clase del alumnado durante el punto de ruegos y preguntas.

La presentación en clase se realizará mediante un software de presentaciones (PowerPoint, LibreOffice Impress, Google Slides, etc).

La presentación tendrá los siguientes puntos de forma **obligatoria**.

1. Introducción (¿Qué es Android?, ¿Para qué sirve? ¿Qué es Android Studio?, etc)
2. Brainstorming (¿Cómo fue el proceso de lluvia de ideas y porque os decantásteis por esa idea final?)
3. Desarrollo (Explicación del código, funcionalidades, captura de excepciones, etc)
4. Conclusión
5. Ruegos y preguntas
6. Bibliografía (Estilo APA)

*Otros puntos podrán ser añadidos