EJERCICIOS MATRICES

- 1. Crear una matriz de 3×3 con los números del 1 al 9. Mostrar por pantalla, tal como aparece en la matriz.
- 2. Crear una matriz de 5 filas y n columnas (se pide al usuario). Rellenarlo con números aleatorios entre 0 y 10.
- 3. Crear dos matrices de nxn y sumar sus valores, los resultados se deben almacenar en otra matriz. Los valores y la longitud, seran insertados por el usuario. Mostrar las matrices originales y el resultado.
- 4. Generar una matriz de 3×3 con números aleatorios sin repetirse.
- 5. Crea dos arrays multidimensionales de 2×3 y rellenalos como quieras (números aleatorios, por teclado o definido al crear el array).

Haz un método que sume los arrays multidimensionales, es decir, la posición 0, 0 del array1 con la posición del array2 y así sucesivamente, este metodo no debe devolver nada, haciendo que deba pasarse el array multidimensional de suma como parámetro. Muestra el contenido de cada array multidimensional.