

## Ejercicio colaboración entre clases

1. Plantear una clase Club y otra clase Socio. La clase Socio debe tener los siguientes atributos privados: nombre y la antigüedad en el club (en años). En el constructor pedir la carga del nombre y su antigüedad. La clase Club debe tener como atributos 3 objetos de la clase Socio. Definir una responsabilidad para imprimir el nombre del socio con mayor antigüedad en el club.

### SOLUCION

```
import java.util.Scanner;
public class Socio {
    private String nombre;
    private int antigüedad;

    public Socio(Scanner teclado) {
        System.out.print("Ingrese el nombre del socio:");
        nombre=teclado.next();
        System.out.print("Ingrese la antigüedad:");
        antigüedad=teclado.nextInt();
    }

    public void imprimir() {
        System.out.println(nombre+" tiene una antigüedad de "+antigüedad);
    }

    public int retornarAntigüedad() {
        return antigüedad;
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class Club {
    private Socio socio1,socio2,socio3;
    private Scanner teclado;

    public Club() {
        teclado=new Scanner(System.in);
        socio1=new Socio(teclado);
        socio2=new Socio(teclado);
        socio3=new Socio(teclado);
    }
}
```

```
public void mayorAntiguedad() {  
    System.out.print("Socio con mayor antigüedad:");  
    if (socio1.retornarAntiguedad()>socio2.retornarAntiguedad() &&  
        socio1.retornarAntiguedad()>socio3.retornarAntiguedad()) {  
        socio1.imprimir();  
    } else {  
        if (socio2.retornarAntiguedad()>socio3.retornarAntiguedad()) {  
            socio2.imprimir();  
        } else {  
            socio3.imprimir();  
        }  
    }  
}
```

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] ar) {  
        Club club1=new Club();  
        club1.mayorAntiguedad();  
    }  
}
```