



Pagamentos STRIPE

Configurações da conta

- ☐ Criar uma conta na STRIPE
- ☐ Verificar sua conta
- ☐ Completar cadastro

Código

- ☐ Instalar Django, stripe python-decouple
- ☐ Criar um projeto Django
- ☐ Definir sua PK e SK em um arquivo .env

```
STRIPE_SECRET_KEY=sk_token  
STRIPE_PUBLIC_KEY=pk_token
```

- ☐ Importe as configurações de .env para .settings

```
from decouple import config  
  
STRIPE_SECRET_KEY = config('STRIPE_SECRET_KEY')  
STRIPE_PUBLIC_KEY = config('STRIPE_PUBLIC_KEY')
```

- ☐ Crie um APP chamado 'produtos' e instale o APP
- ☐ Defina uma URL para produtos
- ☐ Crie uma URL para a função home
- ☐ Crie a função home

```
def home(request):  
    return render(request, 'home.html')
```

- ☐ Crie o home.html
- ☐ Crie a model Produto

```
class Produto(models.Model):
    nome = models.CharField(max_length=50)
    preco = models.FloatField()

    def __str__(self) -> str:
        return self.nome

    def exibe_preco(self):
        return "{:.2f}".format(self.preco)
```

- ☐ Faça as migrações
- ☐ Cadastre no admin
- ☐ Crie um superuser
- ☐ Defina sua SK

```
stripe.api_key = settings.STRIPE_SECRET_KEY
```

- ☐ Cria a view que irá criar um pagamento

```
def create_checkout_session(request, id):
    produto = Produto.objects.get(id = id)
    YOUR_DOMAIN = "http://127.0.0.1:8000"
    checkout_session = stripe.checkout.Session.create(
        line_items=[
            {
                'price_data': {
                    'currency': 'BRL',
                    'unit_amount': int(produto.preco),
                    'product_data': {
                        'name': produto.nome
                    }
                },
                'quantity': 1,
            },
        ],
        payment_method_types=[
            'card',
            'boleto',
        ],
        metadata={
            'id_produto': produto.id,
        },
        mode='payment',
        success_url=YOUR_DOMAIN + '/sucesso',
        cancel_url=YOUR_DOMAIN + '/erro',
    )
    return JsonResponse({'id': checkout_session.id})
```

- ☐ Crie a URL para create_checkout_session

```
path('create-checkout-session/<int:id>', views.create_checkout_session, name="create_checkout_session"),
```

- ☐ Crie as URL's e views de sucesso e erro
- ☐ Defina o HTML em home.html

```
<html>
  <head>

    <script src="https://polyfill.io/v3/polyfill.min.js?version=3.52.1&features=fetch"></script>
    <script src="https://js.stripe.com/v3/"></script>
  </head>
  <body>
    <body>
      <section>
        <div class="product">

          <div class="description">
            <h3>{{produto.nome}}</h3>
            <h5>{{produto.preco}}</h5>
          </div>
        </div>

        <button type="submit" id="checkout-button">Checkout</button>

      </section>
    </body>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    const csrftoken = document.querySelector('[name=csrfmiddlewaretoken]').value;
    // Create an instance of the Stripe object with your publishable API key
    var stripe = Stripe('{{ STRIPE_PUBLIC_KEY }}');
    var checkoutButton = document.getElementById("checkout-button");
    checkoutButton.addEventListener("click", function () {
      fetch("% url 'create_checkout_session' produto.id %", {
        method: "POST",
        headers: {
          'X-CSRFToken': csrftoken
        }
      })
      .then(function (response) {
        return response.json();
      })
      .then(function (session) {
        return stripe.redirectToCheckout({ sessionId: session.id });
      })
      .then(function (result) {
        // If redirectToCheckout fails due to a browser or network
        // error, you should display the localized error message to your
        // customer using error.message.
        if (result.error) {
          alert(result.error.message);
        }
      })
      .catch(function (error) {
        console.error("Error:", error);
      });
    });
  </script>
</html>
```

- ☐ Envie para o HTML a PK e o Produto

```
def home(request):
    produto = Produto.objects.get(id = 1)
    return render(request, 'home.html', {'produto': produto, 'STRIPE_PUBLIC_KEY': settings.STRIPE_PUBLIC_KEY})
```

Webhook

- ☐ Instale o CLI STRIPE
- ☐ Descompacte o arquivo

```
tar -xvf stripe_1.7.4_linux_x86_64.tar.gz
```

- ☐ Faça login

```
./stripe login
```

- ☐ Crie uma URL para receber as solicitações via WebHook

```
path('stripe_webhook', views.stripe_webhook, name="stripe_webhook")
```

- ☐ Crie a View 'stripe_webhook'

```
@csrf_exempt
def stripe_webhook(request):
    payload = request.body

    # For now, you only need to print out the webhook payload so you can see
    # the structure.
    print(payload)

    return HttpResponse(status=200)
```

- ☐ Execute o CLI STRIPE para ouvir as requisições e enviar ao seu end-point

```
stripe listen --forward-to localhost:8000/stripe_webhook
```

- ☐ Veja um erro de segurança

```
curl -X POST \
  -H "Content-Type: application/json" \
  --data '{" type: "checkout.session.completed" }' \
  -is http://localhost:8000/stripe_webhook
```

- ☐ Defina o token do WebHook em .env

```
STRIPE_WEBHOOK_SECRET=seu_token
```

- ☐ Importe para o settings.py

```
STRIPE_WEBHOOK_SECRET = config('STRIPE_WEBHOOK_SECRET')
```

- ☐ Verifique se a solicitação veio da sua conta da STRIPE

```
@csrf_exempt
def stripe_webhook(request):
    payload = request.body
    sig_header = request.META['HTTP_STRIPE_SIGNATURE']
    event = None
    endpoint_secret = settings.STRIPE_WEBHOOK_SECRET

    try:
        event = stripe.Webhook.construct_event(
            payload, sig_header, endpoint_secret
        )
    except ValueError as e:
        # Invalid payload
        return HttpResponse(status=400)
    except stripe.error.SignatureVerificationError as e:
        # Invalid signature
        return HttpResponse(status=400)
    print(payload)

    return HttpResponse(status=200)
```

- ☐ Verifique se o pagamento foi aprovado

```
if event['type'] == 'checkout.session.completed':
    session = event['data']['object']

    print('Aprovada')
```