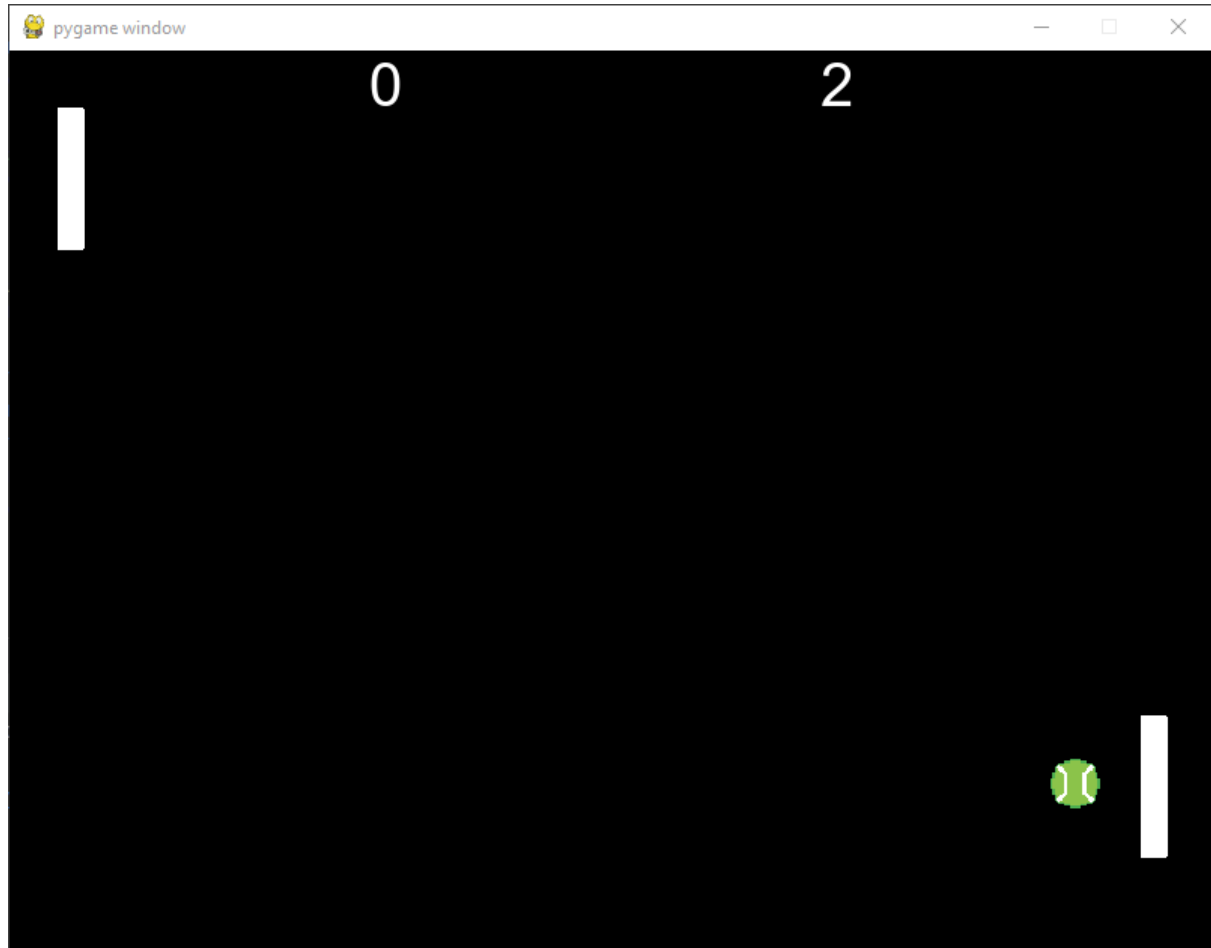


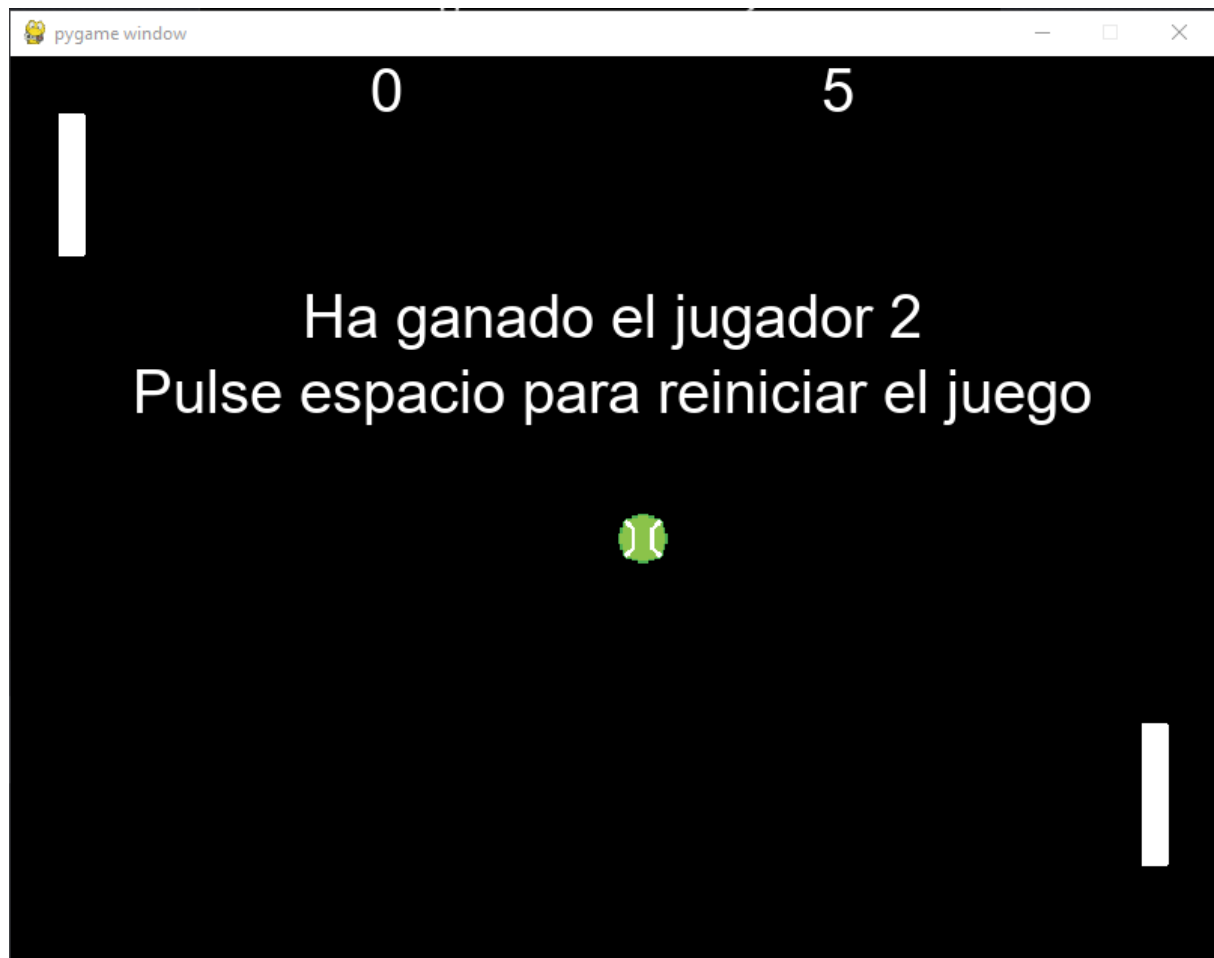
Al iniciar el programa la pelota se desplazará en dirección a un jugador y a partir de aquí comienza el juego.

Habrán dos jugadores y cada uno de ellos podrá mover su pala para intentar marcarle al otro.



El jugador 1 usará las teclas W y S para desplazarse arriba y abajo respectivamente. En cambio el jugador 2 usará las teclas Flecha Arriba y Flecha Abajo para su movimiento.

Ganará el jugador que llegue a 5 en su marcador. En el caso en que la partida termine se mostrará un texto en el cual nos indicará que podemos pulsar la tecla espacio para reiniciar la partida.



Si por el contrario queremos salir del juego únicamente tendremos que utilizar la tecla Escape.