

UT2. Boletín 1 Python.

- 1) Programa que tome por teclado una cadena y dos caracteres distintos. Posteriormente reemplazará todas las ocurrencias en la cadena del 1er carácter, por las del 2º.
- 2) Programa que toma 10 números por teclado, realiza su media aritmética, y almacena los números y la media en un archivo de texto.
- 3) Programa que cuenta las ocurrencias de cada carácter de una cadena de texto, que puede ser introducida desde el teclado o cargada desde un archivo de texto.

Ejemplo: "Programando en python"

a->2 d->1 e->1 g->1 ...o->3...

SUGERENCIA: revisar las funciones `lower()`, `capitalize()`, `strip()`, `lstrip()`, `rstrip()`

- 4) Programa que [lee registros de un archivo csv](#), y permite al usuario listar los registros según el orden original, o según la columna que elija el usuario.
La estructura del archivo se compondrá al menos de las siguientes columnas: Nombre, Sexo, Edad, Salario, Profesión.
SUGERENCIA: revisar las funciones de python [split\(\)](#), [join\(\)](#), y especialmente [sort\(\)](#) y [sorted\(\)](#) (como se indica en [este tutorial](#)).

Formato de entrega: Cada ejercicio de programación irá en un solo archivo .py La entrega se realizará en un archivo zip con el nombre:

Nombre_Apellidos_UT02_BolPython01_SGE.zip