

Pedro Rafael Dos Santos Neves

Telefone : (92) 99283-9530

Email: pedrorafaeldsn12@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pedro-rafael13/>

GitHub: <https://github.com/PedroRafael13>

Manaus-Amazonas

OBJETIVO:

Desenvolvedor Front-End

RESUMO DE QUALIFICAÇÃO:

Desenvolvedor de software apaixonado por criar soluções inovadoras e eficientes. Com experiência profissional desenvolvida nas habilidades das seguintes tecnologias: HTML, CSS, JavaScript e REACT. Vivência na criação de websites responsivos e interativos, proporcionando uma experiência excepcional ao usuário, contribuindo para o avanço da indústria a cada dia que passa.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

Desenvolvedor Freelance - Fev/2023 até o momento: Projetos pontuais

Experiência em efetuar desenvolvimento de projetos fazendo uso das principais linguagens de programação, entre elas: JavaScript, React com VITE, Styled-components, Axios, Swiper, React-Hooks, HTML e CSS.

Devmovies – Aplicação Frontend Javascript de streaming de filmes com práticas priorizando o desempenho e escalabilidade da aplicação utilizando React com VITE, Styled-components, Axios, Swiper, React-Hooks.

SearchCep – É um projeto que tem como seu objetivo deixar mais fácil a busca por informações detalhadas sobre códigos de endereçamento postal (CEPs) no Brasil, para desenvolver esse site, eu usei o framework React.js, uma api para conseguir as informações dos endereços

PedroRafael.com – Projeto de portfólio, desenvolvido com o framework react.js, com decorre deste desenvolvimento utilizei varias bibliotecas, fiz o uso da api do Git Hub Para deixar o projeto mais dinâmico

Super Mario – Nesse projeto realizei uma copia do famoso jogo da nitendo super Mario, ele conta uma mecânica simples, na qual o personagem correr em loop, conta com a famosa musica tema do personagem, as tecnologias que foram usadas HTML, CSS e JAVASCRIPT

Aplicativo de Previsão do Tempo – É uma aplicação de previsão do tempo que oferece informações meteorológicas precisas e personalizada para qualquer local do mundo. Com uma interface amigável, pronta para as condições climáticas em qualquer lugar do mundo e qualquer momento.

Pokedex interativa – Desenvolvi uma pokedex interativa com uma API de dados pokémon, esta aplicação permite aos usuários pesquisar por centenas de pokémon

Bloco de Notas – É um site que foi desenvolvido com a simplicidade em mente, este prático site permite que você possa anotar suas notas de forma eficiente direto do seu navegador, as tecnologias usadas foram HTML, CSS e JAVASCRIPT

Convert Money – É um projeto prático de uma ferramenta de conversão de moedas, desenvolvida para tornar as transações financeiras internacionais mais fáceis e acessíveis. Seja para fins de viagem, negócios ou educação.

Hearth Mom – Dentro deste projeto, foi um freelance realizado para uma escola, que teve como seu objetivo mostrar uma animação de um coração palpitando, com isso seria enviado para as mães da escola, as tecnologias que foram utilizadas HTML, CSS

Pedido de Namoro – Dentro deste projeto, foi feito para as pessoas que estão apaixonadas e querem perder uma pessoa especial em namoro so que de um jeito diferente, para um elemento surpresa incluir um botão de “Não” que, ao passar o mouse sobre ele, acionar uma função especial.

One Piece Character – É uma aplicação que foi realizada para apresentar alguns membros do anime “One Piece” da tripulação do chapéu de palha, as tecnologias que foram utilizadas HTML, CSS e JAVASCRIPT

Bazinga – O projeto foi um jogo, que se trata-se de uma inspiração na criação de Sam Kass e Karen Bryla do famoso game pedra papel tesoura lagarto spock , o site foi desenvolvido com a temática da série Big Bang Theory” .

WarpBlog – O principal objetivo desse site é a simulação de uma rede social, e conta com um input para fazer o envio de postagens, para realizar esse projeto as seguintes tecnologias foram usadas HTML, CSS e JAVASCRIPT

CURSOS:

Desenvolvimento Fullstack – Fev/2023 – em andamento

Santander Bootcamp – Ago/2023 – em andamento

IDIOMA:

Inglês intermediário