SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

AUGUSTO DE SOUZA - DAVI AGUILAR - PEDRO MOREIRA - RAFAEL CHEQUER

OBJETIVO DO SISTEMA

Estimular o reconhecimento de mérito estudantil por meio de uma moeda virtual, possibilitando trocas por vantagens oferecidas por empresas parceiras.



DESCRIÇÃO GERAL

USUÁRIOS PRINCIPAIS

Alunos, Empresas, Professor

FUNCIONAMENTO

Empresas possuem vantagens para serem selecionadas e resgatadas por alunos.

Professores distribuem pontos de acordo com indicativos de desempenho arbitrários. 3.

DIFERENCIAIS

Manipulação especificada de vantagens com adição e remoção

ARQUITETURA E TECNOLOGIAS UTILIZADAS

SUB-ARQUITETURA MVC

Separação de camadas de apresentação, negócio e persistência.

2.

FRAMEWORKS

Spring Boot, Thymeleaf, H2 Database para armazenamento temporário. 3.

PERSISTÊNCIA DE DADOS

Banco H2 (in-memory), uso de JPA/Hibernate.

CLASSES

```
Glic class Aluno {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.ID
    private Long id;
    private String nome;
    private String email;
    private String cpf;
    private String rg;
    private String instituicaoEnsino;
    private String curso;
```

```
public class Empresa {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDEN)
    private Long id;

    private String nome;

    @OneToMany(mappedBy = "empresa", cascade = Case
    private List<Vantagem> vantagens;
```

ALUNO

EMPRESA

Empresa → Vantagem (One-to-Many)

```
Olic class Vantagem {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType
    private Long id;

    private String descricao;
    private double custo;

@Lob
    private String fotoProduto;

@ManyToOne
    @JoinColumn(name = "empresa_id")
    private Empresa empresa;
```

VANTAGEM

CLASSES

```
ic class Professor {
old
oGeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENT)
rivate Long id;
rivate String nome;
rivate String email;
rivate String cpf;
rivate String departamento;
rivate Integer moedas;
rivate String senha;
```

```
@Id
@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
private Long id;
private String data;

@ManyToOne
private Professor professor;

@ManyToOne
private Aluno aluno;

private String descricao;
private Intege
```

PROFESSOR

EXTRATO

```
class VantagensResgatadas {

defeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

vate Long id;

ManyToOne

oinColumn(name = "aluno_id")

vate Aluno aluno;

ManyToOne

oinColumn(name = "vantagem_id")

vate Vantagem vantagem;

vate double custo;

ob

vate String fotoVantagem;
```

VANTAGEM RESGATADA

ARQUITETURA MVC

- Organização e Manutenção
- Escalabilidade
- Colaboração
- Segurança e Controle
- Exemplo no Projeto: Controllers
 gerenciam operações (ex.: CRUD de
 Aluno), o Model lida com dados, e o View
 exibe tudo ao usuário.

- - AlunoController
 - © EmpresaController
- ∨ i model
 - © Aluno
 - © Empresa
 - © Vantagem
- ∨ i repository
 - ① AlunoRepository
 - ① EmpresaRepository
 - ① VantagemRepository
- - © AlunoService
 - © EmpresaService
 - **@** Арр
- resources
- ∨ □ templates
 - alunos.html
 - cadastro.html

FLUXO DE CADASTRO E OPERAÇÕES CRUD

- Cadastro, listagem, edição e exclusão.
- Thymeleaf para formulários e listagens.
- AlunoRepository,
 EmpresaRepository,
 VantagemRepository,
 ExtratoRepository

CRUD PARA ALUNO E EMPRESA PARCEIRA

INTEGRAÇÃO COM A INTERFACE

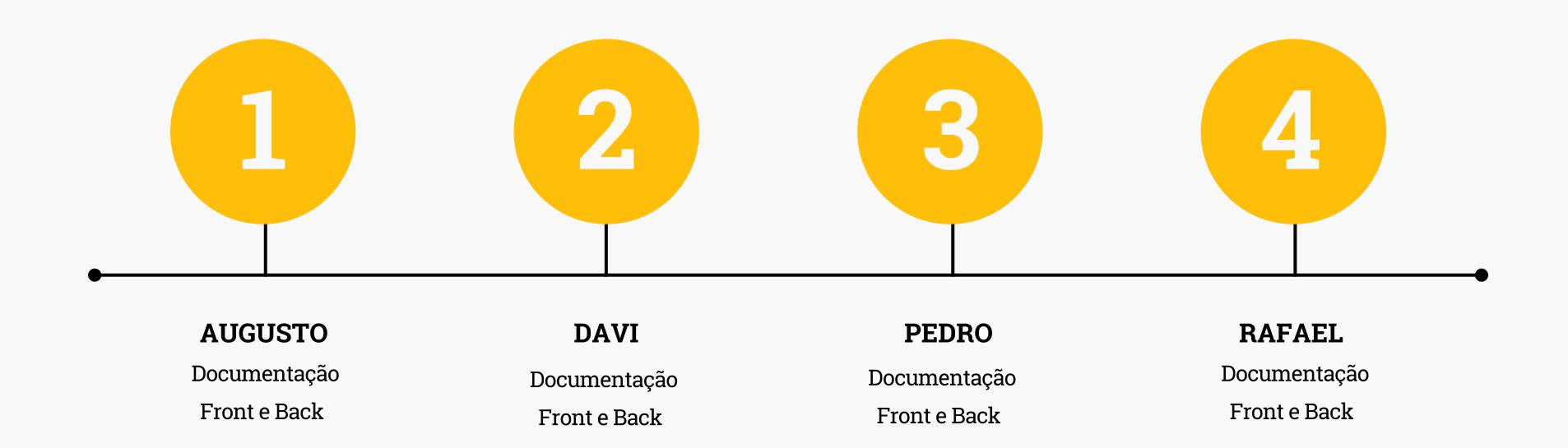
REPOSITÓRIOS (JPA)



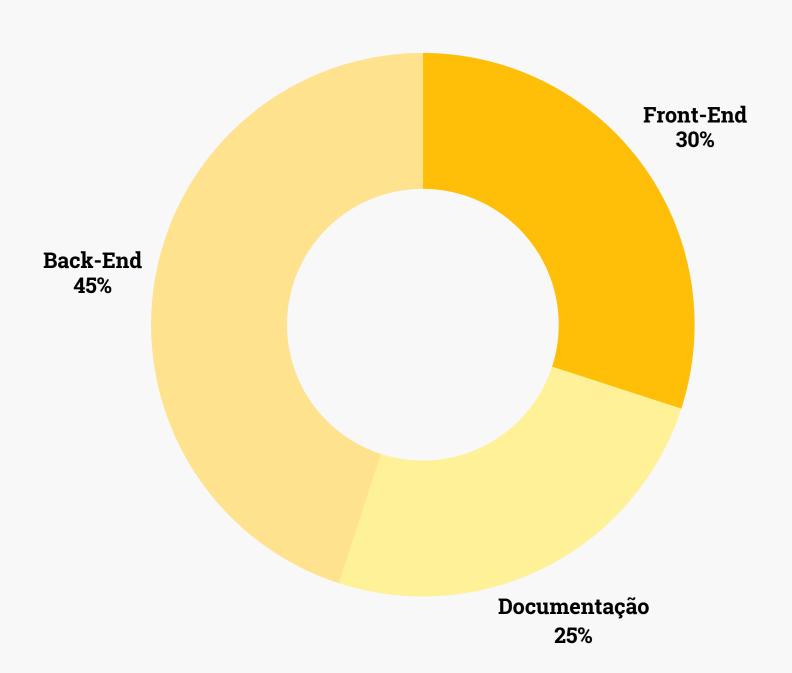
FUNCIONALIDADES DO SISTEMA

- Cadastro e Login: Alunos, empresas e professores cadastram-se.
- Distribuição de Moedas: Professores distribuem moedas com mensagem de reconhecimento.
- Resgate de Vantagens: Alunos trocam moedas por vantagens.
- Registro de extrato: As transações de alunos e professores são registradas.

GITHUB







OBRIGADO