

Relatório LAPR5- Walking Skelaton

Grupo 46

José Mota (1161263)

Pedro Real (1170689)

João Flores (1171409)

Patrick Timas (1171352)

Novembro, 2019

Walking Skeleton

Definição da arquitetura

Para este sprint, foi pedido, para planejar e implementar a metodologia do “Walking Skeleton”. Com isto, garantimos que existe comunicação entre os diferentes componentes, como por exemplo do Master Data Fábrica (MDF) com o Master Data Produção (MDP), Plano de produção com o MDF.

Através desta arquitetura, é possível um claro desenvolvimento end to end onde um cliente realiza uma encomenda (end inicial), passando por varias camadas (guarda na controller, model ,database) até chegar ao MDP, onde é criado o que é necessário para criar o produto. De seguida passa para o MDF onde os é fabricado o produto o produto é enviado para o cliente (end final).

Relativamente ao módulo de planeamento, necessitamos de tratar da encomenda. Esta, por sua vez, será constituída por uma referência (id) a fim de ser facilmente identificada, quantidade de artigos para o gestor de encomendas saber quantos artigos foram encomendados e um estado, para identificar a situação da encomenda (por exemplo: encomenda solicitada, em execução, pronta para entrega, em entrega, entregue). Para além disso, contém também uma data, data esta correspondente à data em que a encomenda foi feita

Dados estas características da encomenda, a Ordem de Fabrico/Plano de Produção são implementados de modo a garantir que seja feita a encomenda com uma dada referência, com uma certa quantidade de produto feita numa dada data.