


Cartas a modelar

<u>MONSTRUOS</u>	
Monstruo normal (sin efecto) de 1 a 10 estrellas	<p>Anexados en última hoja. Para jugarlos en la zona monstruos, requieren:</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 sacrificios si tiene menos de 5 estrellas• 1 sacrificio si tiene 5 estrellas• 2 sacrificios si tiene más de 5 estrellas
 <p>INSECTO COME-HOMBRES 地</p> <p>[Insecto/Volteo/Efecto] VOLTEO: Selecciona 1 monstruo en el Campo; destruye ese objetivo.</p> <p>ATK/ 450 DEF/ 600</p>	<p>Efecto: destruye un monstruo en el campo.</p> <p>Este efecto únicamente puede activarse cuando esta carta pasa de estar boca abajo a boca arriba. (tanto si es atacada estando volteada abajo, o si la volteo yo mismo en un turno diferente al de la invocación).</p> <p>ATK:450 DEF:600</p>

5 partes de exodia



[Cabeza](#)

[Brazo izquierdo](#)

[Brazo derecho](#)

[Pierna izquierda](#)

[Pierna derecha](#)

Efecto: al tener las 5 partes juntas en la mano automáticamente se gana la partida.

Dragon blanco de ojos azules



ATK:3000

DEF:2500

Dragon definitivo de ojos azules (fusión)



Invocación: puede ser invocado sacrificando 3 dragones azules, del campo.

ATK:4500

DEF:3800

Jinzo 7



Efecto: puede atacar directamente a los puntos de vida del oponente

ATK:500

DEF:400

MÁGICAS

Agujero oscuro



Efecto: destruye todos los monstruos del campo.

Fisura



Efecto: destruye el monstruo boca arriba con menor ataque en el campo del oponente (si hay empate elige al azar).

Olla de la codicia



Efecto: toma 2 cartas del mazo

DE CAMPO

Wasteland



Efecto: aumenta en 200 puntos el ataque de tus monstruos, y 300 puntos la defensa de los monstruos **de tu oponente**

Sogen



Efecto: aumenta en 500 los puntos de defensa de tus monstruos, y 200 los puntos de ataque de los monstruos **de tu oponente**

Trampa

Cilindro magico



efecto: niega el ataque del monstruo atacante, e inflige el mismo daño directamente a los puntos de vida del oponente

Reinforcements



Efecto: tu monstruo atacado, gana 500 puntos de ataque hasta el final del turno.

<p>Abismo reluciente</p>  <p>Abismo Reluciente</p> <p>DBIS-SP12</p> <p>[HADA] Este monstruo usa tanto los poderes de la Luz como los de la Oscuridad.</p> <p>ATK/1600 DEF/1800</p> <p>©1996 KAZUKI TAKAHASHI</p>	<p>ATK: 1600 DEF: 1800 Estrellas: 4</p>
<p>Agresor oscuro</p>  <p>Agresor Oscuro</p> <p>HR-3013</p> <p>[ZOMBI] Armado con la Espada Psicópata, este siniestro asesino gobierna la tierra del mal.</p> <p>ATK/1200 DEF/1200</p> <p>©1996 KAZUKI TAKAHASHI</p>	<p>ATK: 1200 DEF: 1200 Estrellas: 4</p>
<p>Aguja asesina</p>  <p>Aguja Asesina</p> <p>PMS-006</p> <p>[INSECTO] Una abeja enorme con una fuerza excepcional que es particularmente peligrosa en enjambre.</p> <p>ATK/1200 DEF/1000</p> <p>©1996 KAZUKI TAKAHASHI</p>	<p>ATK: 1200 DEF: 1000 Estrellas: 4</p>
<p>Aitsu</p>  <p>AITSU</p> <p>DR-ENT11</p> <p>[FAIRY] He seems to be very unreliable, but he might have incredible potential.</p> <p>ATK/ 100 DEF/ 100</p> <p>©1996 KAZUKI TAKAHASHI</p>	<p>ATK: 100 DEF: 100 Estrellas: 5</p>

Alcanzador de garra



ATK: 1000
DEF: 800
Estrellas: 3

Amante feliz



ATK: 800
DEF: 500
Estrellas: 3

Ansatsu



ATK: 1700
DEF: 1200
Estrellas: 5

Antiguo de las profundidades



ATK: 1800
DEF: 1900
Estrellas: 6

Araña cazadora



ATK: 1600
DEF: 1400
Estrellas: 5

Araña lanzadora



ATK: 2200
DEF: 2500
Estrellas: 7

Asesino de la espada



ATK: 1450
DEF: 1500
Estrellas: 5

Bestia amfibia



ATK: 2400
DEF: 2000
Estrellas: 6

Bestia de talwar



ATK: 2400
DEF: 2150
Estrellas: 6

Bruja oscura



ATK: 1800
DEF: 1700
Estrellas: 5