

Apresentação intermédia do Projeto

METODOLOGIAS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (MDS)

Pedro Rodrigues PL1 2201111

Isaías Caldeira PL1 2201100

Introdução

- O presente projeto, é realizado no âmbito da disciplina de Metodologias de Desenvolvimento de Software (MDS), com o objetivo de aplicar os conhecimentos adquiridos em termos de planeamento de um projeto. Nas disciplinas de PWS e DA, será então desenvolvido e implementado o projeto, com base no planeamento desenvolvido em MDS, o que será sem dúvida, uma mais-valia para a implementação dos sistemas.

Metodologia usada

- Scrum:
 - É baseado na teoria do controlo de processo de teste (processo empírico) – argumenta que o conhecimento deriva da experiência real e das observações nas circunstâncias atuais conhecidas.
 - Metodologia ágil genérica que se foca na gestão do processo de desenvolvimento iterativo e incremental.

Sprints

- O projeto divide-se em 4 sprints, com duração de 2 semanas cada sprint (geralmente entre 1-4 semanas).
- Cor branco – Sprint 1;
- Cor laranja – Sprint 2;
- Cor azul – Sprint 3;
- Cor cinzento – Sprint 4.



Stakeholders / Scrum Team

- Projeto PWS:
 - Cliente: Sílvio Mendes
 - Product Owner: Pedro Rodrigues, Isaías Caldeira
 - Scrum Master: Diana Santos
 - Development Team: Pedro Rodrigues, Isaías Caldeira
- Projeto DA:
 - Cliente: Nuno Ribeiro
 - Product Owner: Pedro Rodrigues, Isaías Caldeira
 - Scrum Master: Diana Santos
 - Development Team: Pedro Rodrigues, Isaías Caldeira

Projeto PWS

Especificação do Sistema
(análise e desenho)

- Lógica de negócio:
- Todas as maiores companhias aéreas têm o seu website, onde nos dias de hoje até já é possível efetuar a reserva do voo a partir do website da companhia. Então o nosso objetivo principal, visa fornecer um bom serviço ao cliente como passageiro, tal como as maiores companhias aéreas.

Projeto PWS

Especificação do Sistema (análise e desenho)

- Análise de impacto:
- Antes da criação do novo sistema, usávamos outros sistemas de companhias aéreas como a TAP Portugal, Ryanair e Fly Emirates. Este novo sistema vai interagir com os outros de forma a tirar algumas ideias de funcionalidades a implementar no website, e detetar eventuais aspetos negativos presentes nestes sistemas, para vir a melhorar no nosso website.

Pontos positivos:

1. Permite consultar voos e respetivos detalhes em qualquer lado gratuitamente, poupando assim o tempo que era gasto antes;
2. O passageiro tem todo o aproveitamento disponível, sem ter de pagar para usufruir desses mesmos serviços;
3. Tem acesso as informações dos voos;
4. Possibilidade do passageiro comprar o seu bilhete online;

Pontos negativos:

1. Visto que vai ser um website, o utilizador tem que ter acesso à Internet para poder usufruir do mesmo;
2. A empregabilidade nos aeroportos poderá descer, com menos trabalho na compra de bilhetes e obtenção de informação dos respetivos voos;

Projeto PWS

Especificação do Sistema (análise e desenho)

- Análise concorrencial:
- Escolhidos os sites da concorrência, vamos detalhar cada um individualmente, e de seguida fazer a diferenciação entre os mesmos, através da especificação das funcionalidades que são oferecidas ao utilizador final.

Características	<u>TapAirPortugal</u>	<u>Ryanair</u>	<u>Emirates</u>
Permite reservar voos, carros, hotéis e bilhetes para eventos/atividades.	x	x	x
Permite aceder a reserva depois de feita.	x	x	x
<u>Permite fazer</u> check in online.	x	-	x
Tem zonas dedicadas á propaganda de destinos em destaque.	x	x	x
Tem pesquisa detalhada por categorias.	x	-	-
Tem uma zona de destaques de destinos a partir de lisboa.	x	-	x
Usufruir da maioria das funcionalidades do site sem ter que criar conta.	x	-	x
Quando se seleciona uma data de partida e chegada o próprio site diz os dias em que há voos disponíveis.	-	x	-

Projeto PWS

Especificação do Sistema
(análise e desenho)

- Wireframes/Mockups:

Logo HOME PERFIL HISTORICO SIGN IN

☐ ida e volta ☐ só ida N° Passageiros

DE: PARA:

DataPartida DataChegada

PESQUISAR

Logo HOME PERFIL HISTORICO SIGN IN

Voo de Partida

DataHoraSaida/Chegada	Duração Viagem	Preço
AeroportoSaida/Chegada	N° Passageiros	

Voo de Chegada

DataHoraSaida/Chegada	Duração Viagem	Preço
AeroportoSaida/Chegada	N° Passageiros	

N° Passageiros Preço Final

Métodos de Pagamento

☐ MBWay

☐ Cartão crédito

☐ Cartão Débito

☐ Multibanco

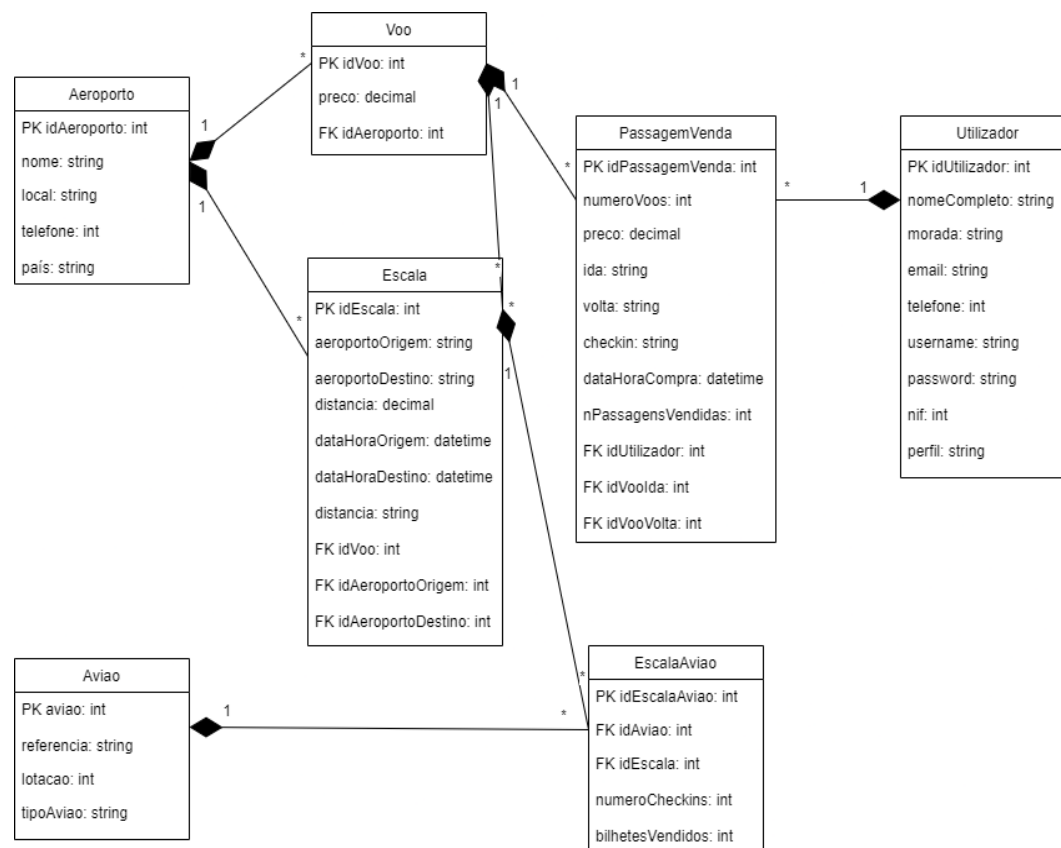
☐ PayPal

PAGAR

Projeto PWS

Especificação do Sistema (análise e desenho)

- Diagrama de entidade relacionamento:

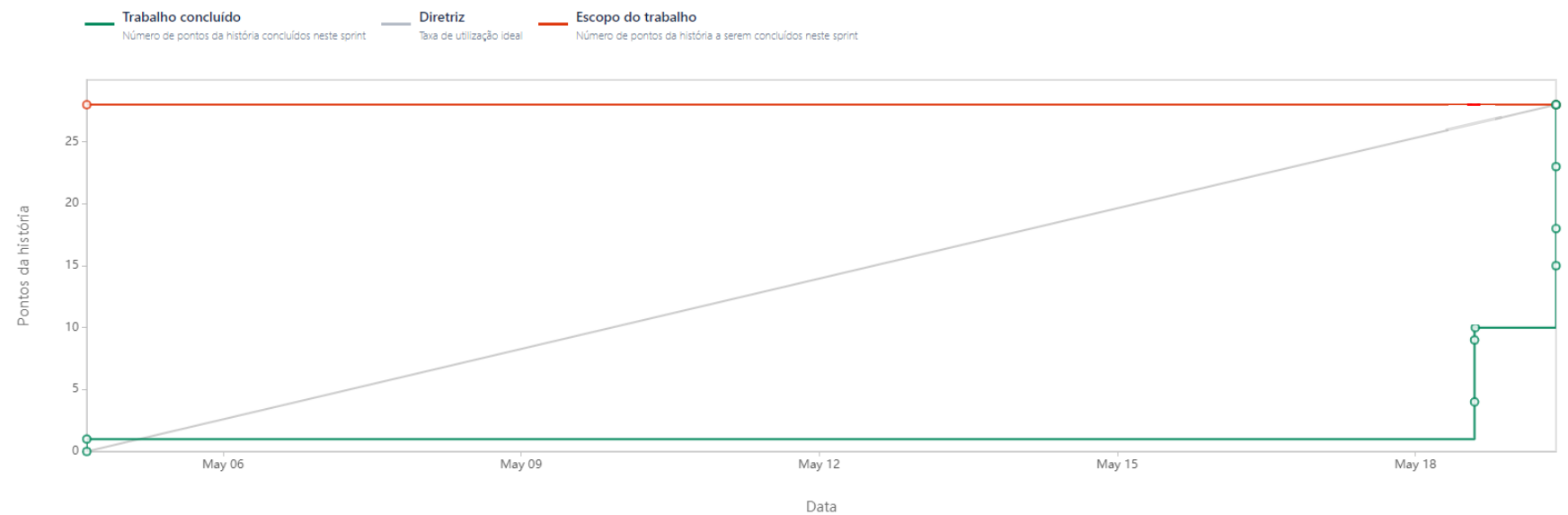


Projeto PWS

Scrum

- Conclusões Sprint 1:

Data - 4 de maio de 2021 - 18 de maio de 2021

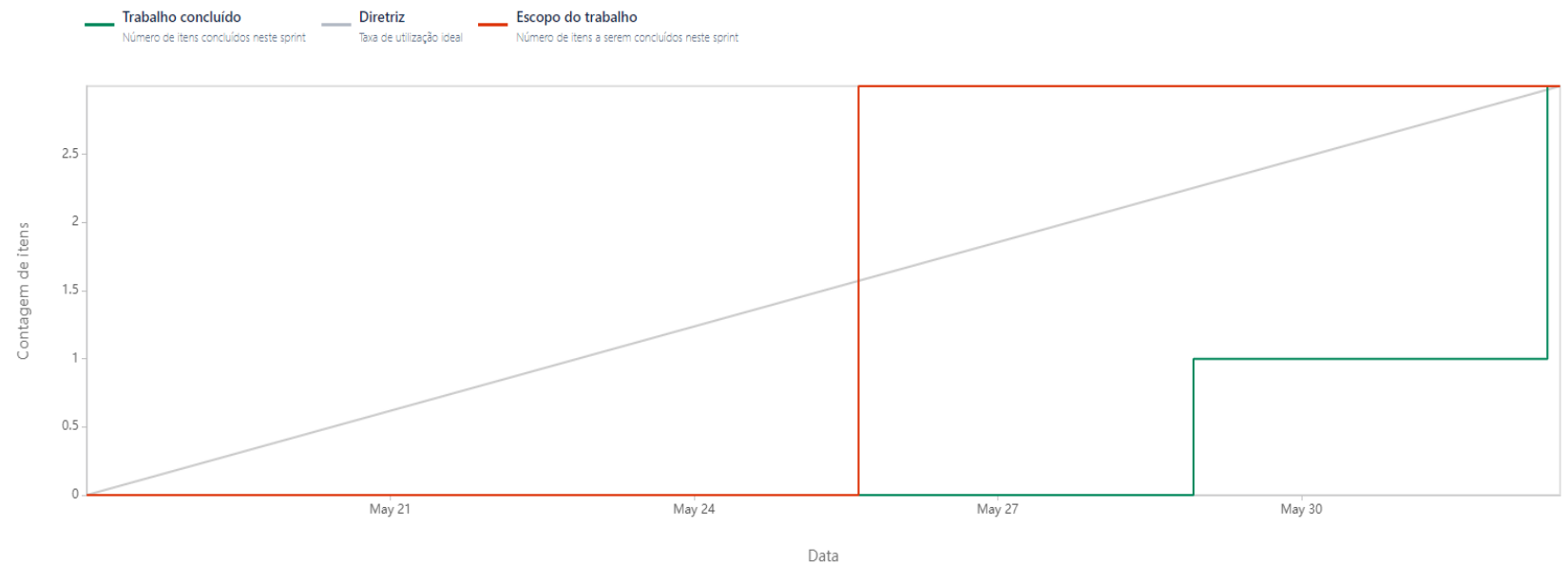


Projeto PWS

Scrum

- Conclusões Sprint 2:

Data - 18 de maio de 2021 - 1 de junho de 2021



Projeto PWS

Scrum

- User Stories:

- Uma US é um objetivo final, não uma funcionalidade, expressa da perspetiva de software do utilizador. São frases com linguagem simples que descrevem o resultado desejado sem entrarem em detalhes.

Título: US1 – Reservar voo	SP: 13
Descrição: Como passageiro eu quero comprar o bilhete online para estar na conformidade da minha casa.	
Critérios de Aceitação:	
<ul style="list-style-type: none">• Preencher todos os dados para pesquisa do voo pretendido como nº passageiros, local de saída e chegada, data de saída e chegada e escolher se o voo é de ida e volta ou só ida.• Selecionar o voo pretendido diante as possíveis opções.• Selecionar método de pagamento e efetuar o mesmo.	
Título: US2 – Aceder ao histórico	SP: 5
Descrição: Como passageiro eu quero poder aceder ao histórico de reservas para estar sempre informado sobre os voos já antes reservados.	
Critérios de Aceitação:	
<ul style="list-style-type: none">• Selecionar o campo histórico na barra de navegação.• O utilizador tem que ter conta na plataforma para poder aceder ao histórico.	

Projeto DA

Especificação do Sistema
(análise e desenho)

- Lógica de negócio:
- Nos dias de hoje, é rara a empresa que não possui um software de gestão, para realizar uma melhor e mais organizada gestão da empresa. Então o nosso objetivo principal, visa fornecer um bom serviço a empresa, de forma a que colabore positivamente na gestão da mesma, assim como o principal objetivo dos restantes softwares de gestão.

Projeto DA

Especificação do Sistema (análise e desenho)

- Análise de impacto:
- Antes da criação do novo sistema, usávamos outros sistemas de gestão para uma empresa como a Apptivo, a Hubspot e a Insightly. Este novo sistema vai interagir com os outros de forma a tirar algumas ideias de funcionalidades a implementar no programa, e detetar eventuais aspetos negativos presentes nestes sistemas, para vir a melhorar no nosso programa.

Pontos positivos:

1. Mais um meio para uma toda melhor gestão da loja;
2. Facilidade em visualizar o histórico do cliente;
3. Uma mais valia para a organização dos eventos com os filhos de clientes;
4. Possibilidade de saber os tipos de brinquedos mais vendidos, contribuindo assim para o marketing da loja;

Pontos negativos:

1. Visto que vai ser um programa, o utilizador tem que ter possibilidade de acesso ao mesmo para ter a possibilidade de usufruir do mesmo, a partir de uma máquina como um computador;
2. Com software de gestão, a loja poderá vir a reduzir o nível de empregabilidade, pois talvez não seja necessária tanta gente para a gestão de toda a loja;

Projeto DA

Especificação do Sistema
(análise e desenho)

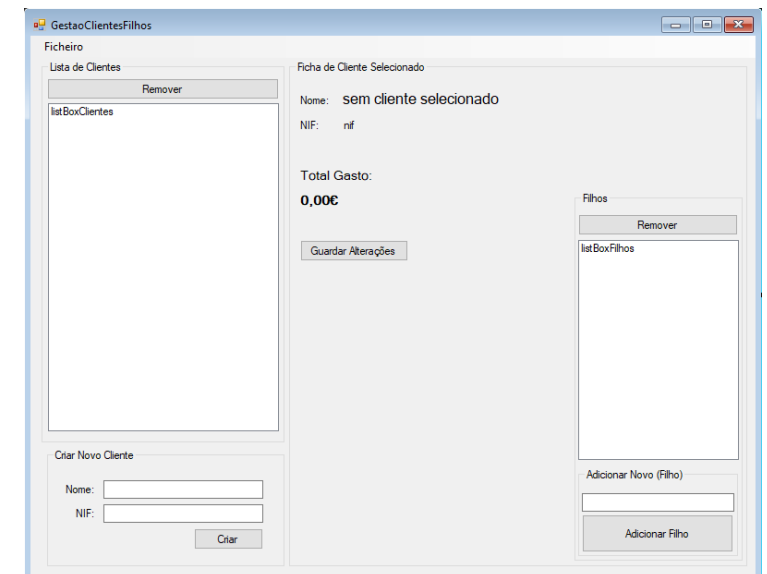
- Análise concorrencial:
- Avaliamos programas com funcionalidades semelhantes ao que futuramente vem a ser desenvolvido, analisando algumas das vantagens, desvantagens e possíveis faltas nesses mesmos sites. Com esta análise, temos assim a hipótese de tirar ideias e requisitos para a realização de um melhor projeto.

Características	<u>Apptivo</u>	<u>Hubspot</u>	<u>Insightly</u>
Tem uma versão gratuita que inclui logo ferramentas importantes.	x	x	x
É preciso criar conta obrigatoriamente na plataforma.	x	x	x
Gerência clientes, eventos e futuras vendas ou negociações.	x	x	x
Permite alcançar mais gente partir de <u>marketing</u> e assim fornecer informações de oportunidades de venda ou futuros possíveis projetos.	-	-	x
Faz gerenciamento de toda a faturação da empresa.	x	x	x
A plataforma é baseada em nuvem.	x	-	x
Reunir instantaneamente informações valiosas sobre qualquer empresa/cliente inserida no banco de dados.	x	x	x

Projeto DA

Especificação do Sistema
(análise e desenho)

- Wireframes/Mockups:

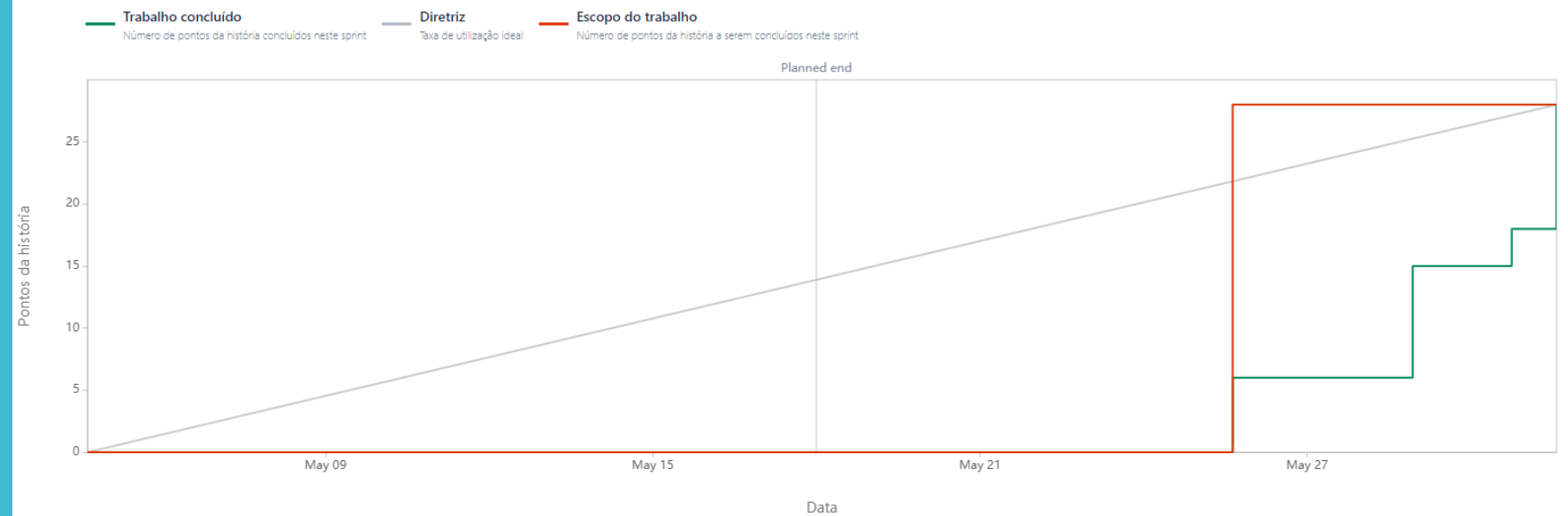


Projeto DA

Scrum

- Conclusões Sprint 1:

Data - 4 de maio de 2021 - 18 de maio de 2021

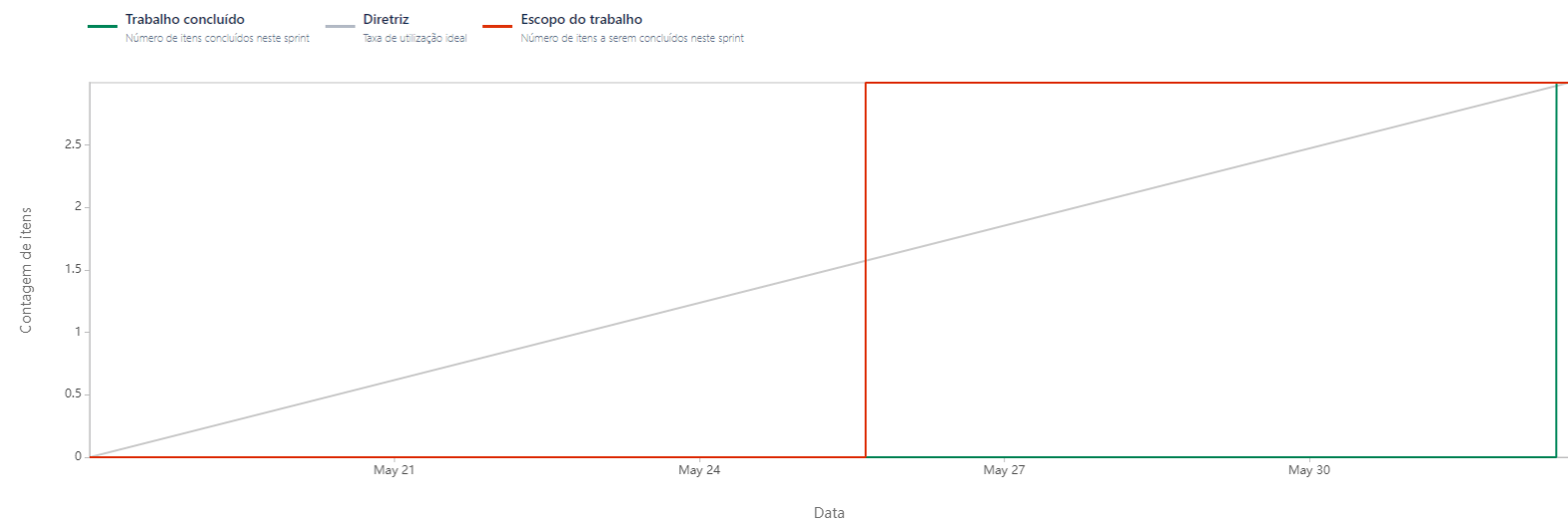


Projeto DA

Scrum

- Conclusões Sprint 2:

Data - 18 de maio de 2021 - 1 de junho de 2021



Projeto DA

Scrum

- User Stories:
 - Uma US é um objetivo final, não uma funcionalidade, expressa da perspectiva de software do utilizador. São frases com linguagem simples que descrevem o resultado desejado sem entrarem em detalhes.

Título: US1 – Adicionar cliente

SP: 5

Descrição: Como utilizador quero poder adicionar um cliente de modo a ficar registado

Critérios de Aceitação:

- Os campos nome, morada e telemóvel têm de ser obrigatoriamente preenchidos.

Título: US2 - Remover cliente

SP: 3

Descrição: Como utilizador quer poder remover um cliente de modo a não sobrecarregar a base de dados.

Critérios de Aceitação:

- O cliente deve estar registado no sistema.

Conclusão

- Metodologia ágil – scrum;
- Conclusões do sprint 2 de DA;
- Mais valia para o desenvolvimento do projeto de PWS e DA.