

```

/*
BD1 - Exercício 03 DE BD1 e LBD1 - Comandos DDL e DML
Dupla: Pedro Augusto de Portilho Ronzani
      Ulisses Andrade Carvalho
*/

-- 1. Crie as tabelas seguintes, sem chaves primarias, e sem chaves
estrangeiras

create table TIME (
    id int,
    nome varchar(50)
);

CREATE TABLE JOGO (
    data Date,
    placar_casa int,
    placar_visitante int
);

CREATE TABLE JOGADOR (
    CPF VARCHAR(11),
    nome VARCHAR(50)
);

-- 2. Preencher as tabelas com 3 valores cada

INSERT INTO TIME VALUES (1, 'Time1');
INSERT INTO TIME VALUES (2, 'Time2');
INSERT INTO TIME VALUES (3, 'Time3');

INSERT INTO JOGO VALUES ('01-02-2003', 7, 1);
INSERT INTO JOGO VALUES ('02-03-2004', 2, 3);
INSERT INTO JOGO VALUES ('03-04-2005', 0, 0);

INSERT INTO JOGADOR VALUES ('12345678901', 'Ulisses');
INSERT INTO JOGADOR VALUES ('98765432101', 'Leblon');
INSERT INTO JOGADOR VALUES ('12312312312', 'Luvás');

-- 3. Adicione chaves primarias TIME.ID e JOGADOR.CPF

alter table TIME add constraint pk_time primary key (id);
alter table jogador add constraint pk_jogador primary key (cpf);

```

-- 4. Adicione chaves estrangeiras em JOGO e JOGADOR

```
alter table jogo add id_casa int;
alter table jogo add id_visitante int;
alter table jogador add id_time int;

alter table jogo add constraint fk_jogo_time_id_casa foreign key
(id_casa) references TIME(id) on delete cascade;
alter table jogo add constraint fk_jogo_time_id_visitante foreign key
(id_visitante) references TIME(id) on delete cascade;
alter table jogador add constraint fk_jogador_time foreign key
(id_time) references TIME(id);
```

-- 5. Estabeleça as integridades referenciais através de dados em todas as tabelas com chaves estrangeiras

```
Update jogo set id_casa = 1, id_visitante = 2 Where data =
'01-02-2003';
Update jogo set id_casa = 2, id_visitante = 3 Where data =
'02-03-2004';
Update jogo set id_casa = 3, id_visitante = 1 Where data =
'03-04-2005';

Update jogador set id_time = 1 Where CPF = '12345678901';
Update jogador set id_time = 2 Where CPF = '98765432101';
Update jogador set id_time = 3 Where CPF = '12312312312';
```

-- 6. Adicione a chave primaria em JOGO, formada pelas chaves estrangeiras e pela coluna DATA

```
alter table jogo add constraint pk_jogo primary key (data, id_casa,
id_visitante);
```

-- 7. Alterar coluna de ID_TIME de JOGADOR para obrigatoria

```
alter table jogador modify id_time not null;
```

-- 8. Crie uma chave unica em JOGADOR.NOME

```
alter table jogador add constraint uk_nome unique (nome);
```

-- 9. Povoie ou altere todos os dados para que as resticoes impostas
acima sejam respeitadas

-- todos os dados já estão de acordo com as restrições impostas