

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

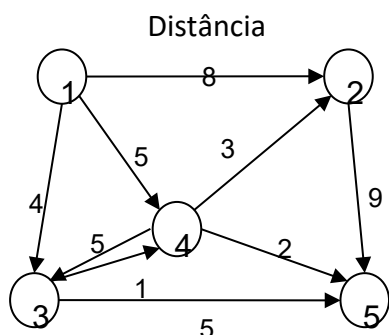
Professor: Otaviano Martins Monteiro

Aluno(a):

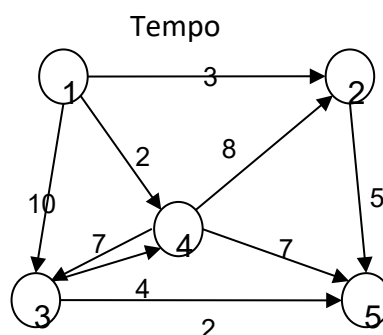
Prática 08 – Implementação do TAD XAEDsMaps

Entregar no Sigaa o código-fonte comentado e o relatório com os resultados.

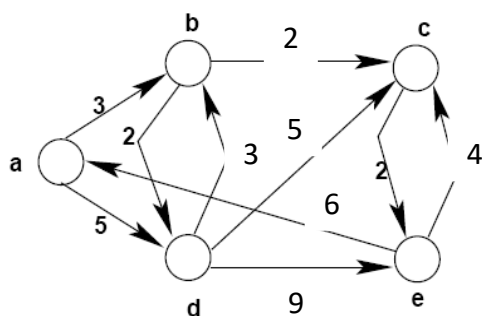
- 1) Modifique a classe **XGrafo** para a manipulação de uma matriz de adjacência de modo que sejam armazenados dois pesos referente a **distância** e **tempo**, respectivamente.
- 2) Implemente uma classe chamada **XAEDsMaps** que receba um objeto **XGrafo** como entrada (grafo orientado), um **vértice inicial** e um **vértice final**. A classe deve informar qual o **caminho mais rápido** entre o **vértice inicial** e **final**, levando em consideração a **distância** e depois o **tempo** entre os vértices. **Obs.: são duas respostas, uma com a menor distância e outra com o menor tempo.**
- 3) Deve ser informado todos os vértices ao longo do caminho solicitado assim como a distância/tempo entre esses vértices.
- 4) Executar o algoritmo com os seguintes grafos:



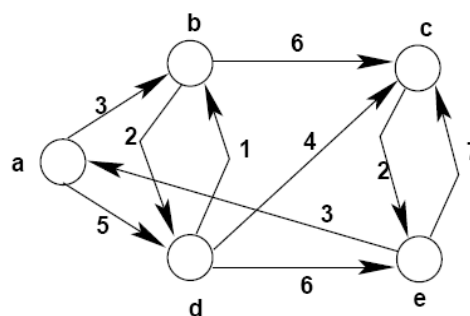
Início: 1



Final: 5;



Início: d



Final: a

Referências

Este exercício foi baseado nos materiais do professor Thiago de Souza Rodrigues, do DECOM do CEFET-MG.