

## Problema I

# Números Incompletos

Nome base: incompletos

Tempo limite: 1s

Uma das aplicações de *backtracking* é resolver problemas de completar números em uma matriz. Uma das variações deste tipo de problema utiliza matriz 9 x 9 e, esta matriz, possui 9 submatrizes de 3 x 3. Este tipo de problema é chamado de Sudoku.

No Sudoku, cada linha e coluna, da matriz precisa ter os dígitos de 1 a 9. E, também, cada submatriz, precisa ter os números de 1 a 9.

Neste problema, você precisa fazer um programa para resolver um Sudoku. Será dada uma matriz preenchida e, sua tarefa, é encontrar os 3 números que faltam para completar o Sudoku.

### ENTRADA

A entrada possui uma matriz 9 x 9. Nesta matriz há 1 ocorrência das letras w, x e y, em minúsculo. As demais posições da matriz são preenchidas por dígitos D ( $1 \leq D \leq 9$ ).

### SAÍDA

A saída mostrará os valores de w, x e y que completam o Sudoku de maneira correta. Os valores são mostrados em 1 linha, separados por espaço, na sequência w, x e y.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 1 8 9 w 2 3 4 5 9 7 2 3 4 5 6 1 8 3 4 5 6 1 8 7 2 9 8 3 4 2 x 7 y 6 1 5 6 9 8 3 1 4 7 2 7 2 1 5 6 4 8 9 3 1 5 6 7 2 3 9 8 4 4 9 3 1 8 6 2 5 7 2 8 7 4 5 9 1 3 6	7 9 5