

Problema A

Achar Palavras

Nome base: achar

Tempo limite: 1s

Um passatempo que algumas pessoas gostam é procurar palavras em grids de letras. Nesta forma de entretenimento, elas procuram palavras que podem estar na horizontal, vertical e diagonal. Até mesmo, as palavras podem estar reversas.



Uma parte dessas pessoas, os programadores, gostam de procurar palavras em grids de letras, porém, por suas habilidades, preferem construir softwares que automatizam a busca.

Sendo você um destes, implemente um programa que busque palavras em um grid de letras.

ENTRADA

A entrada possui um grid com 10 linhas e 10 colunas, preenchido com letras maiúsculas. As letras são separadas por espaço. Após, haverá uma quantidade indeterminada de palavras para tentar achar no grid. Cada palavra estará em uma linha diferente e terá até 20 caracteres. Todas letras das palavras para procurar serão maiúsculas e não haverá espaço.

SAÍDA

Para cada palavra a ser procurada a saída terá o número 1 (um) se for possível encontrá-la no grid. Caso contrário, terá o número 0 (zero).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
Q O W F I F J A S T	1
F A N O T A R A M J	0
F A L A S L K F J A	0
L S K F J A J O Q I	1
S D D P O J V W E U	
A S L K F J A S F K	
J S F L A J W E S V	
W E E A S Q T W F J	
Q I J W E F J S C P	
F K D L W R R P S C	
MARATONA	
WAKANDA	
FOREVER	
FALA	