

## Problema J

### Jogo das Palavras

*Nome base:* jogo

*Tempo limite:* 1s

Aninha recebeu uma lista de documentos da empresa ICPC. Teoricamente, ela deveria trabalhar preparando os relatórios para J. Boss. Porém, Aninha é uma secretária rebelde e, em vez de trabalhar, ela resolveu brincar com as palavras que estavam nos documentos e, assim, acabou inventando um jogo.

O joguinho que Aninha inventou foi: como concatenar as palavras de um documento e formar uma string com a sequência de termos conforme a menor ordem lexicográfica de cada termo.

Para você que gosta de algoritmos, automatizar esse joguinho é fácil, não é? Vamos ver se você consegue se dar bem no “Jogo das Palavras”!

#### ENTRADA

A entrada é composta por um inteiro  $T$  ( $1 \leq T \leq 100$ ), indicando o número de casos de teste. Para cada caso, existe um inteiro  $M$  ( $1 \leq M \leq 10$ ), que representa o número de palavras que terá no jogo, seguido de  $M$  palavras.

Os caracteres são todos minúsculos e as palavras sempre separadas por espaço. Seja  $S$  o tamanho de uma palavra, temos que  $1 \leq S \leq 10000$ .

#### SAÍDA

Para cada caso de teste, imprima uma linha contendo a resposta do jogo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 6 farofa hoje cao fiz status studio 5 k duz q rc lvraw	caofarofafizhojestatusstudio duzklvrawqrc