

## Problema J

### Jogo da Comparação

*Nome base:* jogo

*Tempo limite:* 1s

Um grupo de programadores, para testar os conhecimentos que possuem, criou um jogo no qual é verificado se uma sequência é subsequência de outra.

Neste problema, sua tarefa é participar deste jogo. Então, faça um programa que dadas diferentes sequências, verifique se são subsequências. Considere caractere maiúsculo diferente de minúsculo.

#### ENTRADA

Na primeira linha, a entrada possui uma sequência A que possui de 1 até 10000 caracteres. Na segunda linha, há um número N, que representa a quantidade de sequências a testar. Após, há N linhas com sequências a verificar se são subsequências de A. Cada sequência possui entre 1 e 1000 caracteres.

#### SAÍDA

A saída possui o valor 1 (um) ou 0 (zero) para o resultado de cada teste. O valor 1 (um) significa que é uma subsequência e o valor 0 (zero) significa que não é uma subsequência.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
Maratona	0
5	1
maraton	1
Maraton	0
atona	1
Backtracking	
ato	