

# **Proceso de desarrollo de la aplicación SINTRA**

**Proyecto de: Pedro Ruiz**

## ***Comunicación.***

***Hablar con los agentes de las aseguradoras de manera directa a través de entrevistas.***

***El propósito es entender las mayores problemáticas que cargan los agentes y ser capaz de generar las posibles soluciones que nos ayuden a definir al softwar. Dándole forma y características necesarias para empezar a planear.***

## ***Planeación.***

### ***Modelado***

Se pretende realizar bosquejos de cómo será el diseño del programa, es decir, su interfaz, las funciones que tendrá y como estas estarán organizadas. Se pretende diseñar una interfaz de inicio y un menú desplegable que contenga las actividades que se pueden realizar, para hacer el programa lo más accesible posible, y que tenga un diseño ordenado e intuitivo.

## ***Construcción.***

Para la construcción y pruebas de errores de nuestra aplicación se usan los motores de desarrollo Unity y Visual Studio, mediante el lenguaje de programación C#. Si bien Unity es ampliamente conocido como un motor para videojuegos, también permite crear aplicaciones de escritorio y móviles.

Ofrece herramientas de diseño de interfaz que permiten construir menús, formularios y paneles de manera intuitiva, lo cual resulta útil para el registro y seguimiento de siniestros. Y también cuenta con compatibilidad multiplataforma, lo que en un futuro podría permitir que la aplicación esté disponible tanto en computadoras como en dispositivos móviles.

Visual Studio es un editor de código, que además se integra de manera nativa con Unity. Permite organizar el código de forma modular y clara, lo que facilita la escalabilidad del proyecto.

Y la elección del lenguaje C# se debe a que es un lenguaje versátil, orientado a objetos y ampliamente utilizado en entornos de desarrollo de software empresarial. Su integración con Unity permite aprovechar bibliotecas y frameworks para manejar datos, interfaces gráficas y conexiones con bases de datos empresariales en etapas posteriores.

## ***Despliegue:***

Antes de entregar el software por completo para su uso al cliente vamos a hacer pruebas con una versión casi completa pero lista para funcionar, las personas encargadas de probar y usar el software serán usuarios potenciales que usarán la aplicación de