**DATOS DEL PROYECTO:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | **EVALUACION DE INSTRUCTORES** | | |
| **INTEGRANTES DEL PROYECTO:** | **PEDRO JOSÉ SÁNCHEZ**  **JOSÉ LUIS PÉREZ OLIVEROS**  **DANIEL ESTEBAN PIÑEROS BARBOSA**  **GABRIEL MASUTIER** | | |
| **NOMBRE DEL LÍDER DEL PROYECTO:** | | FERNANDO GALINDO |

**Propósito**

Crear un sistema para la Evaluación de Instructores.

**Alcance del producto / Software**

* Se creará un sistema para la evaluación de instructores, que permitirá que los administradores puedan fijar las fechas de cuándo subir los listados de los aprendices e instructores y cuándo se evaluará, además el sistema generara un Hash para que los aprendices, instructores y coordinadores puedan ingresar a este sistema.

El sistema permitirá a los aprendices ingresar y seleccionar a alguno de los instructores que le dictaron, al terminar su evaluación se guardara la información de la evaluación por instructor.

El sistema le permitirá ingresar al instructor exclusivamente para subir su foto de perfil.

**Beneficios a la organización**

* Tener conocimiento de cómo se está desempeñando cada instructor en el SENA en los diferentes trimestres y si los aprendices se encuentran satisfechos o insatisfechos con los diferentes instructores que le dictan competencias en cada trimestre y así reconocer si cada instructor está cumpliendo con su labor correctamente.

**Objetivos y metas**

* Reconocer el desempeño de los instructores en el SENA cada trimestre.
* Desplegar la aplicación a nivel nacional para que cada centro de formación de las diferentes regiones pueda usarla
* Reconocer que piensan los aprendices sobre los instructores que les dictan competencias.

**Funcionalidades del producto**

* Evaluar a los instructores

**Clases y características de usuarios**

* Administración: Configuración del entorno de evaluación
* Coordinador: Sube los datos a la aplicación.
* Aprendiz: Es el usuario que más frecuentara la aplicación, y se encarga de realizar la evaluación de instructores

**Entorno operativo y arquitectura de software**

Se realizará una aplicación web desarrollada en Python utilizando el framework Django y una base de datos SQLite3.

Se desplegará en un servidor que tenga un sistema operativo Ubuntu 22.04 y se requiere un disco duro de 100gb y 8 gb de RAM

**Requerimientos funcionales**

Los requerimientos funcionales de un sistema son aquellos que describen cualquier actividad que este deba realizar, describiendo el comportamiento o función particular de un sistema o software cuando se cumplen ciertas condiciones.

Los requerimientos se documentan en una matriz de trazabilidad de requerimientos.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificación | Descripción | Estado Actual | Criterios de Aceptación | Complejidad | Prioridad |
| RF001 | El sistema permitirá ingresar como administrador mediante un login | Completado | El sistema permite el ingreso al administrador mediante un login | Moderada | Alta |
| RF002 | El sistema permitirá consultar las fechas | Completado | El sistema permite consultar las fechas | Moderada | Moderada |
| RF003 | El sistema permitirá consultar la cantidad de coordinadores, aprendices e instructores registrados | Completado | El sistema muestra correctamente el número total de coordinadores, aprendices e instructores | Alta | Alta |
| RF004 | El sistema permitirá subir la plantilla de activación | Completado | El sistema guarda los coordinadores y guarda las fechas traídas de la plantilla de activación | Alta | Alta |
| RF005 | El sistema deberá permitir subir los listados de los instructores y los aprendices | Completado | El sistema permite subir los listados de los instructores y aprendices | Moderada | Alta |
| RF008 | El sistema deberá permitir ingresar como coordinador mediante un hash | Completado | El sistema permite ingresar como coordinador mediante un hash | Moderada | Alta |
| RF009 | El sistema deberá permitir ingresar como Instructor mediante un hash | Completado | El sistema permite ingresar como Instructor mediante un hash | Moderada | Alta |
| RF010 | El sistema permitirá subir la foto del instructor y guardarla | Completado | El sistema permite subir la foto del instructor y la guarda | Moderada | Media |
| RF011 | El sistema deberá permitir ingresar como aprendiz mediante un hash | Completado | El sistema permite ingresar como aprendiz mediante un hash | Moderada | Alta |
| RF012 | El sistema permitirá elegir el instructor a evaluar, calificarlo y guardar la calificación | Completado | El sistema permite elegir el instructor a evaluar, calificarlo y guarda la calificación | Alta | Alta |
| RF013 | El sistema no enviara el hash a los aprendices con el estado (Retiro voluntario, Cancelado, Aplazado, Trasladado) | Completado | El sistema no envia el hash a los aprendices con los estados indicados | Moderada | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación | Descripción |
| RNF001 | Que tenga conexión a internet |
| RNF002 | Que tenga un computador que pueda correr el sistema |
| RNF003 | Que el usuario tenga disponibilidad para utilizar el sistema |
| RNF004 | El sistema debe enviar los correos al momento de subir los listados |

* Código de identificación de mayor nivel definido para el requisito. Puede definirse con números, por ejemplo 001, 002, 003, y así sucesivamente.
* Descripción del requisito: Se proporciona una descripción de que comprende o en qué consiste el requisito. La descripción del requisito depende del tipo que sea, por ejemplo: requisitos del negocio, requisitos de los interesados, requisitos funcionales, requisitos no funcionales, requisitos del proyecto o requisitos del producto (solución).
* Estado actual: Puede ser solicitado, aprobado, asignado, completado, cancelado, diferido, aceptado, entre otros.
* Criterios de aceptación: Lista los criterios de aceptación, una lista de puntos o condiciones específicas que deben cumplirse para poder registrar que el requisito ha sido satisfecho.
* Nivel de complejidad: Puede definirse una complejidad de forma cualitativa, por ejemplo: baja, moderada o alta. Esto dependerá del criterio del evaluador.
* Necesidades, oportunidades u objetivos del negocio: Vínculo del requisito con la estrategia de la organización, listando necesidades específicas que tenga el área de negocio, objetivos de la planificación estratégica que busca lograr u oportunidades de negocio o del mercado.
* Objetivo del proyecto: Vínculo del requisito con los objetivos del proyecto. Aquí se establece la trazabilidad entre el requisito y los objetivos específicos del proyecto definidos en su alcance.
* Entregables: De la estructura desagregada de tarea (EDT) en los cuales está inmerso el requisito. Puede especificarse tanto el nombre del elemento de la EDT como su código EDT.
* Diseño del producto: Entregables de la estructura desagregada de tarea (EDT) en los cuales está inmerso el requisito. Puede especificarse tanto el nombre del elemento de la EDT como su código EDT.
* Desarrollo del proyecto: Implicaciones del requisito en el desarrollo del producto. Describe como los procedimientos de trabajo, metodología o estándares usados incorporan el requisito. Esto aplica principalmente para requisitos que definen la forma de trabajar, estándares a cumplir, entre otros.
* Estrategia y escenarios de pruebas: Listado de las estrategias y escenarios de pruebas que se contemplarán para validar la aceptación del requisito. Estos se definen a partir de los criterios de aceptación.
* Interesado (Stakeholder) dueño del requisito: código de identificación de mayor nivel definido para el requisito. Puede definirse con números, por ejemplo 001, 002, 003, y así sucesivamente.
* Nivel de prioridad: Según la evaluación de la importancia del requisito para el logro de los objetivos del proyecto, se asigna un nivel de prioridad. Este nivel también puede depender del grado de influencia del interesado y estrategias que se estén empleando para gestionar la participación de los interesados.

**(Nombre de la funcionalidad 1)**

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidad | Evaluar Instructores: Los aprendices evaluaran los instructores que le dictaron, cada que termine evaluar un instructor este se va a desactivar y ya no le mostrara al aprendiz que lo evaluó.  Subir plantillas aprendices: Los coordinadores podrán subir las plantillas de las fichas con los aprendices.  Subir plantillas instructores: Los coordinadores podrán subir las plantillas de los instructores.  Subir plantilla de activación: El administrador podrá subir la plantilla de activación  Se recomienda utilizar nombres lo más descriptivo posible para cada funcionalidad. No limitarse a nombrarlas “Funcionalidad 1”. Un buen ejemplo podría ser “Autorización de pedido de compra”.  Descripción: Descripción corta de la funcionalidad. |
| Prioridad | Evaluar Instructores: Alto  Subir plantillas Aprendices: Medio  Subir plantillas Instructores: Medio  Subir plantilla de activación: Alta  Nivel bajo, medio o alto de prioridad. Esta debe ser establecida por el área funcional. |
| Acciones iniciadoras y comportamiento esperado | Colombia Bogotá D.C  Localización geográfica del interesado, por ejemplo, la ciudad o región donde esta oficina. |
| Información de contacto | Configurar Fechas: El usuario configura la fecha el sistema guarda la fecha.  Evaluar Instructores: El aprendiz evalúa a un instructor cuando termine de evaluar al instructor el sistema guarda las respuestas del aprendiz y cambiara el estado del instructor a evaluado y no le mostrara ese instructor al aprendiz que lo evaluó.  Subir plantillas Aprendiz: El coordinador sube las plantillas de las fichas con los aprendices, el sistema verificara cada plantilla y después le genera un Hash a cada aprendiz y se lo envía al correo.  Subir plantillas Instructores: El coordinador sube las plantillas de los instructores y el sistema verifica la plantilla y guarda la información.  Subir plantillas de activación: El administrador sube la plantilla de activación, el sistema verifica la plantilla y guarda la información de los coordinadores, las preguntas, las fechas y genera los hash a cada coordinador y se lo envia al correo  Secuencia de acciones de usuario y respuestas esperadas del sistema para esta funcionalidad. |
| Requerimientos funcionales | Evaluar Instructores: RF012  Subir plantillas Aprendiz: RF005  Subir plantillas Instructores: RF005  Subir plantilla de activación: RF004  Lista detallada de los requerimientos funcionales asociados a esta funcionalidad. |
| Software de pruebas | Si ingresa con un Hash distinto al que le llega al correo no dejara que ingrese al sistema.  El Hash que ingrese no es el de administrador.  El Hash que ingrese no es el del coordinador.  El Hash que ingrese no es el del aprendiz.  Debe responder a condiciones de error y entradas de datos inválidas. |

**PAPROBÓ: SI** **(**  **) NO** **(**  **) PRESENTA PDM: SI** **(**  **) NO** **(**  **)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**VoBo FIRMA DEL LÍDER DEL PROYECTO**