

El proyecto cuenta con 3 formularios. Comienza en el formulario principal.

El formulario principal solo tiene 3 botones, uno para llamar al formulario que se encarga de agregar productos, otro botón para llamar al formulario que se encarga de la venta de productos y el ultimo para salir de la aplicación.

El formulario que se encarga de agregar productos funciona de la siguiente manera:

Te pide seleccionar un tipo de producto (Armario, Mesa, Sillón) en un combobox y en base a esa elección te muestra los textbox que debes llenar con los datos del producto. Luego al confirmar, lo carga en la base de datos.

El formulario de ventas posee una grilla con los productos cargados en la base de datos y otra grilla vacía que seria el carrito. Para realizar una venta primero debe seleccionar el ítem que desea comprar en la tabla de productos y el botón agregar al carrito. Esto lo que hace es mover el producto seleccionado al carrito. También se pueden sacar productos del carrito y devolverlos a la grilla de productos.

Al realizarse la venta se imprime un archivo de texto llamado "tickets" en la carpeta Mis Documentos con los detalles de la venta y se elimina el articulo vendido de la base de datos.

CLASE	TEMA	IMPLEMENTACION
15	Excepciones	Clases CarritoLlenoException y ElementoRepetidoException, en el proyecto Entidades
16	Tests unitarios	Proyecto TestsUnitarios
17	Generics	Clase Carrito, en proyecto Entidades
18	Interfaces	Interfaz ISerializa. Se implementa en Clase Armario, en proyecto Entidades
19	Archivos y Serialización	Archivos de texto se implementan en la clase Ticketadora. Serialización se implementa en la clase Armario, en la función Xml (fila 77)
20		
21	SQL	Clase AccesoDatos en el proyecto Entidades, tiene todas las conexiones e interacciones con la base de datos
22	Bases de datos	
23	Hilos	En FormVentas, del proyecto NegocioAntiguedades Línea 335. Se usa para mostrar la fecha y hora
24	Eventos	Igual que hilos, se usan para disparar el hilo
25	Métodos de extensión	Clase MetodoDeExtension, en el proyecto Entidades. Se utiliza para mostrar el mensaje de la excepción